

## Variante Horseless Carriage per 2 giocatori

Di seguito le variazioni/integrazioni da apportare al regolamento:

### Setup

Tessere tecnologia: rimuovere 3/6 tessere a seconda della tipologia (rimuoverne +1/+2 rispetto al setup per 3 giocatori)

Mainlines: rimuovere 3 tessere per tipo

Dipartimento ricerca: rimuovere 15 tessere

Dipartimento pianificazione: rimuovere 18 tessere

Carte neutrali: 3 carte casuali nel quadrante I

Posizionare 1 segnalino brand aggiuntivo (BOT) su ciascun tracciato ricerca nella stessa casella di quella dei giocatori e sulla posizione 1 del tracciato assembly capacity

Posizionare il segnalino tempo sul valore 16 del tracciato

### Research

Il giocatore BOT comincia sempre per primo

I punti ricerca del giocatore BOT sono pari a quelli del giocatore che ne possiede di più fino a un massimo di 5

Il giocatore BOT avanza solo i propri segnalini e di un solo passo (come da regolamento)

È possibile per i giocatori avanzare il segnalino del giocatore BOT

Associare i risultati di un dado D6 ai 5 tracciati e all'indicatore di assembly capacity

Tirare 1 dado a 6 facce e avanzare il segnalino del BOT sul rispettivo tracciato per ciascun punto ricerca in suo possesso (ripetere se il tracciato è già uscito)

Se il segnalino BOT raggiunge uno spazio con un simbolo orologio, non aggiornare il tracciato del tempo

Se il segnalino BOT si trova nell'ultimo spazio di un tracciato, escludere quel tracciato dal tiro del dado

### Set focus

Nessuna variazione

### Build factory

Il giocatore primo nel tracciato di Ingegneria ha accesso a tutte le tecnologie (comprese quelle del BOT)

Il giocatore secondo nel tracciato (focus sulla Vendita) ha accesso solamente alle tecnologie da lui sviluppate

### Print sales Brochures

Nessuna variazione

### Sell, sell, sell!!!

Nessuna variazione

### Finish

Nessuna variazione

### Advance Expectation

Nessuna variazione

### Grow Demand

Per ogni passo sul tracciato Assembly Capacity del BOT, pescare una carta neutrale da risolvere nel quadrante I (invece di un numero di carte pari al numero giocatori -2)