

## GAME CHANGER

### Prescience



Gioca con la carta in cima al mazzo Città a faccia in su. La carta rivelata non ha effetto nel round attuale.

## GAME CHANGER

### Building Insurance



#### Fase Eventi:

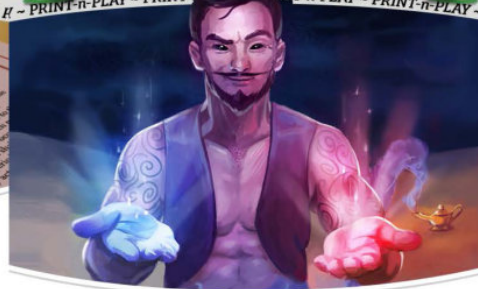
Se un evento demolirebbe un'Attrazione o un upgrade del tuo Parco. Puoi ottenere un segnalino **Assicurazione** per bloccare gli effetti dell'evento sul tuo Parco.

#### Fase Parco:

Puoi usare un'azione per scartare un segnalino **Assicurazione**.

## GAME CHANGER

### Djinni's Bargain



#### Dopo il setup, ogni giocatore sceglie:

- Tutti gli eventi Città agiscono normalmente su di te, oppure
- Tutti gli eventi Città **non hanno effetto** su di te e gli effetti di ordine di turno degli eventi Città ti **saltano**.

## GAME CHANGER

### Lunch Special



#### Dopo il setup:

Ogni giocatore comincia con 30 monete. Rimuovi una carta Città Funfair della cima del mazzo Città e una carta Città Unfair dal fondo del mazzo Città e riduci la durata della partita a **6 rounds**.

*There's no point writing a joke here, since you already know the punchline.*

*"We just call the CEO of the insurance company, at home, constantly, until our claim is approved."*

*"If you tire of the carrot and the stick, I can arrange for you to receive neither..."*

*50% more spending money, and 25% less getting fired for playing games on work time.*

## GAME CHANGER

### One For The Pot



#### Prima del setup iniziale:

Aggiungi un pacchetto tematico alla partita.

*For those who prefer their brew a little stronger. Take care the extra leaves don't clog the spout.*