

UNA SOLA VIA DI FUGA

-SCENARIO 4 GIOCATORI

“C'è sempre una via di fuga... ma non ho detto che sarà facile...”

Quattro giocatori competono per raggiungere l'obbiettivo, turno dopo turno ci saranno alleanze e tradimenti....

Questo scenario è stato creato da Ankh, visitate il sito <http://thewalkingdeadalloutwaritalia.forumfree.it>

-INTRODUZIONE

A pochi giorni dal contagio, sei sulla strada alla ricerca di una via di fuga, quando vedi un'auto abbandonata e in buone condizioni....ma ci sono altre persone interessate.....

-SETUP

Allestire la mappa come nell'allegato “mappa”.

Piazzare 1 segnalino rifornimento su ciascuna delle due auto laterali (non quella al centro)

Ogni giocatore usa un sopravvissuto max 40 punti

L'iniziativa al primo turno va al giocatore col punteggio più basso, in caso di pareggio tirare il dado azione. Poi ci si alterna in senso orario.

A turno i giocatori piazzano 2 vaganti nella zona di schieramento dei vaganti.

Piazzare 1 vagante accanto al segnalino benzina e 1 vagante accanto a quello delle chiavi.

-REGOLE SPECIALI

L'auto centrale è l'obbiettivo per fuggire, può portare 2 persone. Per avviarla si devono avere le chiavi e la benzina e spendere 1 azione ad almeno 1” dall'auto

Se un giocatore in possesso delle chiavi o della benzina viene ucciso, il segnalino rifornimento viene lasciato a terra e può essere raccolto da un altro sopravvissuto.

I segnalini rifornimenti sulle altre due auto vengono rimossi dopo essere stati cercati .

Quando un sopravvissuto usa l'azione scambiare oggetti, il giocatore può avviare una conversazione

con tutti i giocatori entro la sua kill zone, in modo da formare alleanze o accordarsi su cosa fare, diversamente i giocatori non possono comunicare strategie tra di loro.

-CONDIZIONI DI VITTORIA

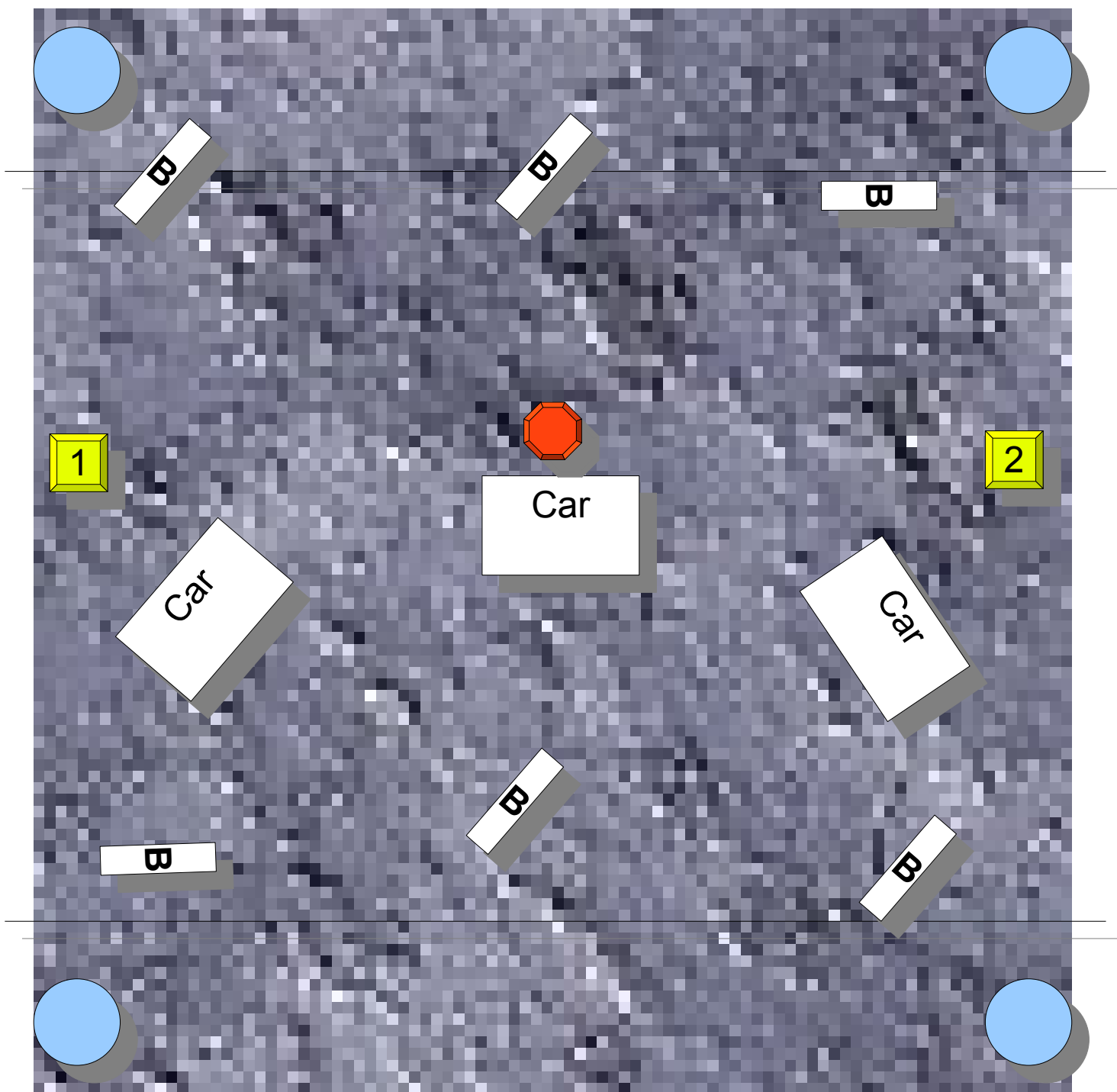
Vince chi riesce ad avviare l'auto e a fuggire.

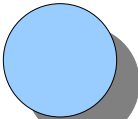


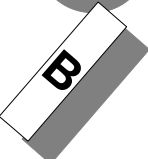

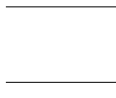
Se la minaccia arriva al massimo tutti i sopravvissuti sono sconfitti.

-NOTE

L'auto può portare 2 sopravvissuti quindi è possibile fare gruppo per cercare di fuggire assieme.

Per altri scenari venite su <http://thewalkingdeadalloutwaritalia.forumfree.it> e iscrivetevi rinviamo il forum.



- | | | | | | |
|---|------------------|---|---------|---|----------------|
|  | Deploy giocatori |  | chiavi |  | obbiettivo |
|  | barricata |  | benzina |  | Deploy vaganti |