

1. Autorità

Ottieni tre segnalini comando.

Spendi un qualsiasi ammontare di influenza per ottenere un segnalino comando per ogni tre influenza spesa.

Capacità secondaria. Spendì un qualsiasi ammontare di influenza per ottenere un segnalino comando per ogni tre influenza spesa.

2. Diplomazia

Scegli un sistema (tranne Mecatol Rex) che contiene un pianeta che controlli; ogni altro giocatore colloca un segnalino comando dai suoi rinforzi sul sistema scelto. Poi ripristina ogni pianeta esaurito che controlli in quel sistema.

Capacità secondaria. Spendì un segnalino dalla tua riserva di strategia per ripristinare fino a due pianeti esauriti.

3. Politica

Scegli un giocatore (tranne il portavoce). Quel giocatore ottiene il segnalino portavoce.

Pesca due carte azione.

Guarda due carte dalla cima del mazzo delle delibere. Colloca ogni carta in cima o in fondo al mazzo nell'ordine che preferisci.

Capacità secondaria. Spendì un segnalino dalla tua riserva di strategia per pescare due carte azione.

4. Costruzione

Colloca un SDP o un molo spaziale in un pianeta che controlli.

Colloca un SDP in un pianeta che controlli.

Capacità secondaria. Colloca un segnalino dalla tua riserva di strategia su un qualsiasi sistema; puoi collocare un molo spaziale o un SDP in un pianeta che controlli in quel sistema.

5. Commercio

Ottieni tre merci di scambio.

Rifornisciti di materie prime.

Scegli un qualsiasi numero di altri giocatori. Quei giocatori usano la capacità secondaria di questa carta strategia senza spendere il segnalino comando.

Capacità secondaria. Spendì un segnalino dalla tua riserva di strategia per rifornirti di materie prime.

6. Guerra

Rimuovi un tuo segnalino comando dal tabellone; ottieni un segnalino comando.

Ridistribuisce un qualsiasi numero di segnalini comando sulla tua scheda comando.

Capacità secondaria. Spendì un segnalino dalla tua riserva di strategia per usare la capacità PRODUZIONE di un tuo molo spaziale nel tuo sistema di origine.

7. Tecnologia

Sviluppa una tecnologia.

Spendi sei risorse per sviluppare una tecnologia.

Capacità secondaria. Spendì un segnalino dalla tua riserva di strategia e quattro risorse per sviluppare una tecnologia.

8. Impero

Se ne soddisfi i requisiti, reclama immediatamente un obiettivo pubblico.

Se controlli Mecatol Rex, ottieni un punto vittoria; altrimenti, pesca un obiettivo segreto.

Capacità secondaria. Spendì un segnalino dalla tua riserva di strategia per pescare un obiettivo segreto.

*Twilight Imperium,
IV edizione*

*Riepilogo delle carte strategia
a cura del signor Darcy*