



Tiletum

Questo è un articolo promozionale e richiede il gioco base *Tiletum* per essere giocato.

Componenti

4 Carte di Partenza

Modifiche delle regole

NON ci sono modifiche delle regole.

Descrizione delle Carte di Partenza

Modifiche della Preparazione

Salta il punto 14 (pag. 8) della preparazione del gioco base, ed esegui invece i seguenti punti:

- Il primo giocatore prende 1 Oro, il secondo prende 2 Oro, il terzo prende 3 Oro ed il quarto prende 4 Oro.
- Disponi le 4 Carte di Partenza sul tavolo, a faccia in su. A partire dall'ultimo giocatore e proseguendo in senso antiorario attorno al tavolo, ogni giocatore sceglie una delle Carte di Partenza e riceve tutti i vantaggi indicati. Dopo aver ricevuto tutti i vantaggi, rimetti nella scatola le Carte di Partenza e continua normalmente la preparazione

Brugge

4

Antwerpen

Prendi la tessera Personaggio indicata e piazzala nella Stanza indicata. Non ricevi il bonus personaggio stampato sulla tessera.

4 Lana, 2 Ferro ed 1 Cibo.

- Piazza il tuo Mercante a Brugge.
- Piazza il tuo Architetto a Antwerpen.
- Prendi la tessera Personaggio indicata e piazzala nella Stanza indicata. Non ricevi il bonus personaggio stampato sulla tessera.
- Prendi 4 Lana, 2 Ferro ed 1 Cibo.

Venezia

4

Verona

Prendi una tessera Contratto casuale e piazzala nel tuo Magazzino.

2 Oro.

- Piazza il tuo Mercante a Venezia.
- Piazza il tuo Architetto a Verona.
- Prendi una tessera Contratto casuale e piazzala nel tuo Magazzino.
- Prendi 2 Oro.

Toulouse

4

Paris

Prendi la tessera Personaggio indicata e piazzala nella Stanza indicata. Non ricevi il bonus personaggio stampato sulla tessera.

2 Pietra e 3 Cibo.

- Piazza il tuo Mercante a Toulouse.
- Piazza il tuo Architetto a Paris.
- Prendi la tessera Personaggio indicata e piazzala nella Stanza indicata. Non ricevi il bonus personaggio stampato sulla tessera.
- Prendi 2 Pietra e 3 Cibo.

Hamburg

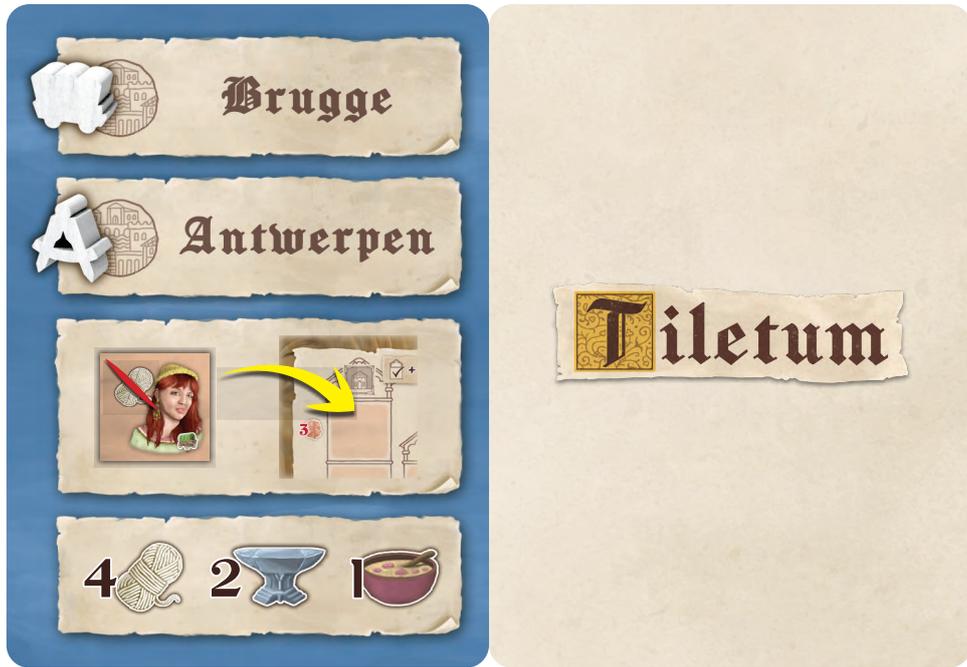
4

Leipzig

Prendi una tessera Stemma casuale tra le tessere Bonus e piazzale nel tuo Magazzino.

2 Pietra, 2 Ferro e 2 Oro.

- Piazza il tuo Mercante a Hamburg.
- Piazza il tuo Architetto a Leipzig.
- Prendi una tessera Stemma casuale tra le tessere Bonus e piazzale nel tuo Magazzino.
- Prendi 2 Pietra, 2 Ferro e 2 Oro.



Ritagliare e piegare a metà o ritagliare singolarmente fronte e retro.
Inserire la carta in una bustina 63,5x88mm.





Ritagliare e piegare a metà o ritagliare singolarmente fronte e retro.
Inserire la carta in una bustina 63,5x88mm.

