**PRIMO LANCIO per il movimento (*ALLEATI – ALLEATI e TEDESCO*)**

**2  Pesca carta – Rilancio dadi – Libera POW**

**3  VELOCIZZATORE (Carta o spostamento veloce)**

**4  Pesca carta – Rilancio dadi – Libera POW**

**4 Pesca carta**

 **5  - Pesca carta**

**6  **

**6  Rilancio dadi – Libera POW**

**7  -  -  VELOCIZZATORE**

**8  - **

**8  Rilancio dadi – Libera POW**

 **9  - **

**10 **

**10  Rilancio dadi – Libera POW**

**11  VELOCIZZATORE**

**12**  **Rilancio dadi – Libera POW**

Nota: *I lanci di dadi per eseguire le istruzioni di una carta (Staff Car – Shot to kill – Do or die) consentono soltanto il rilancio in caso di doppio.*