

The Speicherstadt Quick Reference V1.0

SETUP

- 1 – Mettere i **45 Goods Cubes** (9 per ogni colore) nel sacchetto.
- 2 – Riunire le **Monete** e darne **5** ad ogni giocatore.
- 3 – Ogni giocatore prende una **carta Market Hall** ed i **4 Lavoratori** di un colore e ne piazza 1 su '0' del segnapunti.
- 4 – Seleziona le **Trade Cards** dal loro retro (12 Inverno 'A', 13 Primavera 'B', 13 Estate 'C', 15 Autunno 'D', 1 4th Fire 'E').
- 5 – Rimuove dal mazzo D .. **2-players: Port & 'Fireman 3'; 3/5-players: Boatsmen Church & 'Fireman 3'**
- 6 – Mischia ogni mazzo e fa un unico mazzo coperto: le carte 'A' in cima, fino alla carta 'E' in fondo.
- 7 – Si sceglie il Primo Giocatore che prende la **Metal Coin**.

Il gioco dura molti ROUND, fino a che la carta "4 Fire" viene mostrata e l'ultimo ROUND è giocato.

SOMMARIO DI UN ROUND

I giocatori giocano tutte le fasi di un ROUND

insieme

- 1) RIFORMIMENTO:** Estrarre **3/4/5/6 Trade Cards** per **2/3/4/5** giocatori e piazzarle scoperte da sx a dx sugli spazi d'acqua.
 - a) Per ogni **Ship** estratta, estrarre 3 Cubetti Merce dal sacchetto e piazzarli sulla nave (Ship).
 - b) Estratto **Fire?** Sommare i valori sui **Firemen**. Chi ha la somma più alta riceve il valore della carta Fire in punti positivi. Chi ha la somma più bassa riceve lo stesso valore ma in punti negativi. *Parità?* Ogni giocatore in pareggio prende gli stessi punti. *Tutti pari?* Nessun punto.
NOTE: *Dopo Fire, scartare la carta ed estrarne una nuova al suo posto.*
- 2) DOMANDA:** Iniziando con il primo giocatore, ogni giocatore fa il suo turno piazzando 1 Lavoratore sopra una Trade Card, finchè ogni giocatore ha piazzato tutti e 3 i Lavoratori.
 - a) Bisogna piazzare 1 Lavoratore sullo spazio più basso non occupato della costruzione; non si può passare.
 - b) Puoi avere più di 1 dei tuoi per costruzione, max 8 Lavoratori per costruzione.
- 3) ACQUISTO:** Valutare ogni carta 1 per volta, da Sx a Dx...
 - a) Il giocatore il cui Lavoratore è immediatamente sopra la Trade Card ha 2 scelte **COMPRARE** o **PASSARE**.

- I) **COMPRIARE**: Paga 1 Moneta (non di Metallo) per ogni Lavoratore sulla carta e prende la Carta.
NOTE: I *Lavoratori rimasti sulla costruzione vengono restituiti quando la carta è comprata.*
- II) **PASSARE**: Se non puoi o non vuoi COMPRIARE, riprendi il lavoratore ed il giocatore seguente sceglie.
b) *Nessuno vuole la Carta?* Scartarla.

4) CARICARE: Ciò non può succedere finché qualcuno ha la prima carta *Ship, nella Primavera 'B'*.

a) I proprietari delle Ships devono scaricare. Per scaricare la tua Ship, hai 4 scelte per ogni Cubo...

I) **Contratto**: Piazzare un Cubo su una merce del colore corrispondente segnata su una carta Contratto. Non puoi più rimuoverla dalla carta.

II) **Commerciare**: Usando 1 delle tue carte 'Degustatore/Negoziante' ('Taster'/'Trader'), prendi 1 Moneta per una merce del colore corrispondente.

NOTE: *Prendi la Moneta dalla Cassa; i Cubi vanno nello stock, non nel Sacchetto.*

III) **Magazzino**: Piazzare I Cubi (o rimuoverli da esso) nel Magazzino per i ROUND successivi. *Massimo 4 Cubi, per volta.*

IV) **Mercato**: Fare 1 delle varie cose...

a) **Convertire**: Mettere 3 Cubi qualsiasi nello stock e prendere 1 Cubo qualunque dallo stock, **non dal Sacchetto.**

b) **Vendere**: Mettere 2 Cubi qualsiasi nello stock e prendere 1 Moneta dallo stock.

c) **Tenere**: Piazzare 1 Cubo (max) nel Mercato per i ROUND successivi.

b) I Cubi inutilizzati scadono e sono messi nello stock.

5) ENTRATE

a) Ogni giocatore prende 1 Moneta. Prendi una seconda Moneta se non hai comprato Trade Card in questo ROUND.

NOTE: Il proprietario della carta **Bank** prende una Moneta extra. *Le monete non sono limitate; usare un sostituto se finiscono.*

b) Passare la Moneta di Metallo a sinistra e iniziare un nuovo ROUND.

FINE DEL GIOCO

- 1) Trattare la carta finale Fire, come sopra in **1) Supply** b).
- 2) Prendere i punti per ogni Contratto realizzato e per ogni carta che mostra un indicatore giallo.
- 3) **Chi ha più punti vince!** Parità? Tra I giocatori in pareggio vince chi ha più Monete.