

## Sezione Kaos



*Vera guardia Pretoriana, la sezione Kaos venne creata da Von Heizinger quando prese il comando della 13a Divisione Occulta. I 13 membri di questo reparto non perdono mai di vista il loro Signore e dedicano anima e corpo alla sua protezione. Il simbolo teschio sui loro elmi serve come monito a chi volesse opporsi al Marchese.*

Heizinger ha il pieno controllo dei corpi e delle anime della sua guardia personale, piegata ai suoi voleri. All'inizio del gioco, puoi decidere di modificare una sola loro caratteristica. Per il resto della partita, lo Schockuppen considera il suo valore di Combattimento 5,5,5, o il valore di Vitalità 5,5,5, o il valore di Intelligenza 4,4,4, o il valore di Movimento 7,6,6. Le altre caratteristiche rimangono invariate.

Sezione KAOS può essere giocato solo se Heizinger è tra i tuoi eroi della partita.

## L'Occhio di Horus



*Durante la ricerca della tomba di Amenhotep IV, faraone maledetto, l'Oscura Korps ritrovò ispezionando il santuario dimenticato di Ombos una reliquia che si pensava perduta per sempre. L'Occhio di Horus simbolo di salute corrotto da Seth il dio della violenza e del male. Questo amuleto creato come fonte di cura ora ha effetto contrario. Nell'esperti mani del Marchese, la vista dell'Occhio è la vista di un Dio vendicativo.*

Il corrotto Occhio di Horus può essere usato solo contro un nemico sullo stesso Path in cui si trova il Marchese. Risolvi un Duello di Intelligenza. Se Heizinger perde non ci sono effetti. Se vince, la vittima subisce una Perita Automatica.

L'Occhio di Horus non può essere Contattacato.

## Elmo di Diomede



*Questo massiccio elmo della Tracia in bronzo è la testimonianza della grandezza e saggezza degli Dei. Esso è legato a leggende quali il mito di Orfeo e la storia di Ercole.*

Il portatore dell'elmo è fortificato dal coraggio e la convizione datagli dal Pantheon degli Dei Traci. Egli usa sempre il Valore più alto dell'Intelligenza, non importa quante ferite abbia subito.

## Fascia Obscura Korps



*Questa fascia è indossata da tutte le truppe che vantano più di 3 anni di esperienza in combattimento nella 13ª Divisione Occulta.*

Una volta per Turno, il personaggio che indossa la fascia dell'Obscura Korps può ritirare un 1 Naturale. Se il risultato è un 10 non è considerato Naturale.



## Iikaah



*Tracciare questo circolo rituale a terra richiama spiriti ancestrali del popolo dei Navajo. Tala Aponi ha imparato questa sacra conoscenza dallo zio, Istaqa Hataalli.*

Tala puo' usare la sua Fase d'Azione per tracciare questo simbolo. Quando questo è fatto, metti questo segnalino in un cerchio libero adiacente a Tala (se non ci sono Iikaah non puo' essere usato). Quando Tala o uno dei suoi alleati ci passa sopra - senza che spenda la sua Fase d'Azione - recupera immediatamente una ferita e la pedina viene scartata.

Iikaah puo' essere usato una sola volta per partita.

## Pugile



*Con 35 vittorie (di cui 27 consecutive) e 2 pareggi, il 2° Luogotenente Jhon Mac Neal segnò un nuovo record del regimento nel 1929. Questo campione naturale dei pesi massimi ha un pugno devastante come può testimoniare il sergente Posteeegam della base militare di Warrenton .*

Tipo : Trattare come un'Arma da Corpo a Corpo.  
Se il Capitano Mac Neal tira un 10 Naturale in un Tiro di Combattimento mette a segno il suo famoso gancio destro. Indipendentemente dall'equipaggiamento l'avversario dovrà utilizzare il suo valore di Vitalità più basso per i tiri di Shock.

THE 30-000

WAR DEPA  
MILITARY INTELLIGENCE  
RESTRICTED

## BA 29-c



*Il Dipartimento di Scienze Applicate non ha mai smesso di cercare e migliorare in disign e sviluppo le proprie tecnologie. Quando il Maggiore Mac Neal chiese un caricatore per il BA-27 più leggero e versatile, gli scienziati dell'Area 51 crearono il BA 29-c. Questo soddisfa tutte le richieste, ma richiede ancora verifiche sul campo.*

La batteria può essere scelta da un Marine della 42a delle Forze Speciali, solamente se è equipaggiato anche con un Flash-gun MK-1 o il giubbotto BG-42. Quando il portatore della BA 29-c attacca con un Flash-gun MK-1, se tira con la sua riserva di dadi un 9 o un 10 Naturale, il nemico è istantaneamente ucciso se non tira un 10 naturale con il suo Tiro di Shock. Quando il portatore della BA 29-c fa un Tiro di Shock ed indossa un BG-42, se tira con la sua riserva di dadi un 9 o un 10 Naturale annullata tutti i colpi ricevuti da quel Tiro di Combattimento. Questo effetto non è applicato agli attacchi Mentali e in Corpo a Corpo.

La batteria necessita di uno dei 2 equipaggiamenti sopra citati per poter essere selezionata dal Personaggio in quanto funziona solo se integrata a questi.

## Citazione Presidenziale



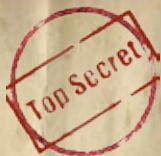
*La Citazione Presidenziale è conferita personalmente dal Presidente Edison all'unità che a suo giudizio ha dimostrato più coraggio ed eroismo in missioni particolarmente pericolose durante la corrente guerra.*

Grazie al loro eroismo, la 42a delle Forze Speciali dei Marine assegna 1 punto bonus supplementare alla tua unità che può essere speso come Punto Vittoria.

Questi punti non sono esattamente Punti Vittoria. Se non sono spesi durante la partita, sono persi alla fine del gioco e di conseguenza non contano per le condizioni di vittoria. Al massimo una Citazione Presidenziale per unità.



## A.A.A.



*Venne fondato da un uomo chiamato "Asso di Spade", l'Alleanza Autonoma Assi è composta dai piloti più audaci e intrepidi dell'emisfero nord. Sono mercenari del cielo che amano fare acrobazie al limite e slide aeree, volando coi loro P-38 Lightning fuori dal Massif des Maures, dove le loro piste di decollo rimangono segrete e intracciabili.*

Grazie alla loro impareggiabile abilità, i piloti della A.A.A. sono ottimi scout per rilevare i movimenti di materiali nemici e convogli di supporto facendola franca. Se un tuo personaggio è equipaggiato con A.A.A., puoi guardare, scegliere ed essere libero di posizionare i segnalini Cassa sulla mappa prima che inizi la partita. Il Tiro di Posizionamento resta invariato.

## L'Articolo



*In un Unterseeboot type XXIII della 15a flotta del Reich partito da Malta e diretto al Reichdoctoktor è stato ritrovato per caso uno strano ritaglio di giornale. Questo articolo, datato 1901, descrive un'enigmatica visione di un giovane medium. L'U-Boat intercettato da un Destroyer dell'Unione venne fatto affondare.*

Possedere questo articolo, contenuto in una scatola a tenuta stagna, permette al portatore di spendere 1 Punto Vittoria per vincere un Tiro d'Iniziativa prima che i dadi siano tirati.

Questa abilità può essere usata solo una volta per partita e tra il 2° e 4° Turno di gioco. Ovviamente per essere usato il portatore deve essere vivo.