



OTHER



Chief Lee Hartman
(Police Chief)

1 2
3 3
2 5

Istruttore Ex-Addestratore (Abilità del Leader): se questa unità è con o adiacente a una qualsiasi delle sue unità della Fazione, aumenta di +1 sia il Valore di Combattimento Ravvicinato che quello di Combattimento a Distanza di quelle unità della Fazione.

4

SETUP: 5i (Police HQ)



Cdr. Arnie Stallion
(SWAT)

2 3
1 4
1 3

Sparare ed Esplorare: Quando si effettua un'Azione di **Combattimento a Distanza** (solo), questa unità può anche **muovere** di un'Area gratuitamente. Questo può essere fatto prima o dopo la risoluzione del Combattimento.

6

SETUP: 3G (1st Precinct) o 6 i (2nd Precinct)
o 6C (Clementine State Penitentiary)



Francis Dreblin
(Detective Squad)

1 2
2 3
2 4

Cercatori di indizi: quando esegui un'azione "Ricerca" in un Area con la sua unità, puoi pescare **due carte Ricerca** (invece di una) e sceglierne **una da utilizzare**. **Scarta** la carta inutilizzata.

4

SETUP: 3G (1st Precinct) o 6i (2nd Precinct) o 3K (Greenport Docks)

SUPPLIES



Chase
(K9 Unit)

3 1
4 5
3 4

Ottimo senso dell'olfatto (Azione Speciale): costa un'azione. L'unità può "Foraggiare" 1 **Rifornimento** e "Decontaminare" 1 spazio dalla sua Area attuale, anche se le icone necessarie non sono presenti. Ciò **non esaurirà** l'Area.

4

SETUP: 3G (1st Precinct) o 6i (2nd Precinct) o 3F (Riverh. Zoo)



Officer Joseph Friday
(Patrol)

3 2
5 4
2 5

Rispetta la mia Autorità: quando effettua un'azione di "controllo della folla", scegli una delle due opzioni: "Indica la strada" - Ogni unità civile si muove di **due aree** - oppure: "Scorta" - L'unità si muove **con uno** dei civili.

5

SETUP: 3G (1st Precinct) o 6i (2nd Precinct) o 6E (Airport)



Paddy Wagon (Compound)

2 2
3 3
0 3

Veicolo Corazzato: può effettuare un Movimento "Veicolare" (solo), trasportando con sé qualsiasi Unità Civile all'interno. Quando si **difende** in **Combattimento Ravvicinato** (solo), considerare i risultati "Colpo Leggero" come risultati "Scudo".

4