



## OTHER

Coach Sid Calhoun



**Abile Motivatore/Insegnante (Abilità del Leader):** Se questa unità è con o adiacente a una qualsiasi delle unità della Fazione, ciascuna di quelle unità della Fazione può ritirare 1 (solo) dei suoi Dadi di Combattimento per Combattimento (attaccando o difendendo). Il risultato del rilancio deve essere mantenuto.



SETUP: 4K (VFW Memorial park)

Miguel Spitz (Life Guard)



**Fisico da Campione:** Se questa unità inizia la sua Azione di Movimento in un'Area di Spiaggia o Molo, può muoversi in qualsiasi altra Area Spiaggia o Molo (usando tutta la sua intera Capacità di Movimento), indipendentemente dalla distanza.



SETUP: qualsiasi Area Spiaggia

Marcia & Jan Bradey  
(Doubles Tennis)

**Servizio Vizioso:** quando questa unità sferra un Attacco di Combattimento a Distanza (solo), qualsiasi risultato di "Colpo Critico" produce 2 Colpi in aggiunta alla ripetizione del tiro.



SETUP: 1D o 1F (Cherry Pit Grove)

Phil "Tiger" King  
(Golf Pro)

**Avanti!** questa unità può condurre un Attacco di Combattimento a Distanza (solo) contro un'unità degli Errori che si trova fino a due aree adiacenti di distanza. + 1 al valore di combattimento a distanza se il bersaglio è a solo 1 area di distanza.



SETUP: 3C o 3E (Whitecap Estates)

Johnny Deer  
(Groundskeeper)

**Falciatrici/Grandi Rastrelli:** Se questa unità effettua un'Azione di Movimento Veicolare (solo) e termina nella stessa Area di un'unità Errori, può immediatamente effettuare un Attacco di Combattimento Ravvicinato gratuito. Inoltre, quando si esegue un'azione di Riparazione, considerare la pescata di "1" come "Nessun Effetto".



SETUP: 6J o 6L (Hampson Shores)

Sporting Goods Store (Compound)



**Fornitura infinita di palline da tennis/golf:** se questa unità è in gioco, le unità **Doubles Tennis** e il **Golf Pro** non devono pagare 1 Rifornimento per effettuare il Combattimento a distanza.



## SUPPLIES