



OTHER



Martha
"Mrs. Wonderful"
Wintrey (CEO)

Dossier "In Caso di Emergenza" (Abilità del Leader): se questa unità è con o adiacente a una qualsiasi delle unità della Fazione, ciascuna unità della Fazione può aumentare uno qualsiasi dei suoi Valori di +1. Ciascuna unità idonea può scegliere un solo Valore da aumentare con ciascuna azione e questo può cambiare con ogni azione separata.



SETUP: 4H (P.I.R.L. HQ)



Dr. Roy Wenkman
(Cleaner Crew)

Prototipo di schiuma antimutante (Azione Speciale): costa un'azione. L'unità può attaccare un'unità Horror nella stessa Area o in quella adiacente. Scegli l'unità bersaglio e poi pesca un Numero Fato: 1=Genera una Morte nell'Area; 2-5=Infliggi colpi pari a 1/2 del Numero Fato estratto (arrotondato per eccesso); 6=Infliggi 5 colpi.



SETUP: 2D (P.I.R.L. West) o 6D (P.I.R.L. East)



Dr. Leo
"Bones" Corey
(Scientists 1)

Vediamo cosa fa questa roba (Azione Speciale): costa un'azione. L'unità può estrarre un Numero Fato: 1=Aggiungi 1 Cubo Rischio Biologico al Sacchetto; 2-5=Rimuovi 2 cubi a tua scelta dal Sacchetto e rimettili nell'Area disponibili; 6=Rimuovi 2 cubi a tua scelta dal Sacchetto ed eliminali dal gioco permanentemente (non rientrano in gioco).



SETUP: 2D (P.I.R.L. West) o 6D (P.I.R.L. East)



Dr. Irwin McCoy
(Scientists 2)

Spray vaccinale altamente trasmissibile: quando si effettua un attacco di Combattimento a Distanza (solo), se l'attacco dell'unità provoca almeno un colpo, l'unità può effettuare un altro attacco di combattimento a distanza senza costi di azione aggiuntivi e senza spendere altri rifornimenti. Questo può essere fatto di continuo fino a quando l'unità non ottiene un colpo.



SETUP: 2D (P.I.R.L. West) o 6D (P.I.R.L. East) o 2C (Oceanside Indust. Park) o 6E (Old Republic Airport)



Kevin Blarl
(Security Guards)

Monopattini e tute anti rischio biologico: dopo un attacco di Combattimento a Distanza (solo), questa unità può spostarsi di un'area gratuitamente. Inoltre, dopo un Combattimento Ravvicinato (in attacco o in difesa), non mettere nessun cubo di rischio biologico nel sacchetto.



SETUP: 2C (Oceanside Industrial Park) o 6E (Airport)



Compound "W" (Compound)

Laboratori di ricerca e scorte chimiche (Azione Speciale): costa un'azione. L'unità può "Foraggiare" 1 Rifornimento o "Decontaminare" 1 spazio dalla sua Area attuale, anche se le icone necessarie non sono presenti. Questo non esaurisce l'area. Se una delle unità "Scientist" si trova nell'Area di questa unità, aumenta l'effetto di uno (+1 Rifornimenti o -1 spazio).



SUPPLIES