

SCHEMA PNG ARTIGIANO

Livello attributo: 4

Resistenza: * Speranza/odio: 4

Parata: 0 Armatura: 1d

Abilità:

- Personalità: 0
- Movimento: 1
- Percezione: 1
- Sopravvivenza: 0
- Usanze: 1
- **Vocazione: 3** (artigianato 4)

Abilità nelle armi:

- Arma 1: grado 1
- Arma 2: 0

Capacità speciali\ tratti:

- ▲ capacità culturale a seconda del popolo
- ▲ un tratto (specialità) fra***: intaglio, forgiatura, cucinare, conciare, scalpello, pollice verde, pescare, erboristeria, arte medica (o altro a seconda della professione)
- ▲ uno dei seguenti tratti (elementi distintivi) :

1. nano: caparbio, truce, riservato
2. elfo: orecchio fino
3. hobbit: sincero
4. bardiano: avventuroso,
5. beorniano: truce
6. uomo dei boschi: ardito
7. uomo del lago: burbero/determinato

Virtù/Ricompense:

1 a scelta a seconda del popolo

ESPERTO O MAESTRO (o fabbro nano)

Livello di attributo : 5

Vocazione (o sopravvivenza): 4

Virtù\ Ricompense: 2 a scelta a seconda del popolo

*

- ♣ nano: res 18
- ♣ elfo: res 12
- ♣ hobbit: res 10
- ♣ bardiano/uomo del lago: res 14
- ♣ beorniano: res 16
- ♣ uomo dei boschi: res 12

NOTA: cacciatori guaritori e pescatori e boscaioli , invertono gradi e preferito da vocazione a sopravvivenza

**NOTA: il saggio invece ha due tratti (specialità) fra: erboristeria, sapienza antica, sapienza anduin, sapienza bosco atro, sapienza popolare, rime di sapienza. Inoltre il valore di Usanze è pari a 2.