

## Russian Railroads: promemoria per la preparazione iniziale

German Railroads: modulo Germania	German Railroads: modulo Carbone	Mini espansione DSP	Lavoratori			Rubli		Gettoni ?*	Ulteriore dotazione personale	Ingegneri <sup>°</sup> (A+B = turni)			Ingegneri totali**
			Giocatori			Giocatori				Giocatori			
			2	3	4	2	3 e 4			2	3	4	
			6	6	5	2	1	7 personali	-	3 A 3 B	3 A 3 B	3 A 4 B	14 + 1
		X	6	6	5	2	1	7 personali + (?) (n+1) comuni	-	3 A 3 B	3 A 3 B	3 A 4 B	18 + 1
X			6	6	5	2	1	8 personali	-	3 A 3 B	3 A 3 B	3 A 4 B	18 + 1
	X		6	6	5	3	2	9 personali	1 carbone	2 A 3 B	2 A 3 B	2 A 4 B	19 + 1
X		X	6	6	5	2	1	8 personali + (?) (n+1) comuni	-	3 A 3 B	3 A 3 B	3 A 4 B	22 + 1
	X	X	6	6	5	3	2	9 personali + (?) (n+1) comuni	1 carbone	2 A 3 B	2 A 3 B	2 A 4 B	23 + 1
X	X		6	6	5	3	2	9 personali	1 carbone	2 A 3 B	2 A 3 B	2 A 4B	19 + 1
X	X	X	6	6	5	3	2	9 personali + (?) (n+1) comuni	1 carbone	2 A 3 B	2 A 3 B	2 A 4 B	23 + 1

In **due giocatori** si utilizza il **retro** della plancia.

**Locomotive** per ogni valore: 4 in quattro giocatori, 3 in tre giocatori, 2 in due giocatori.

$n$  = numero di giocatori (i gettoni ? della promo OSP sono comuni e in numero di  $n+1$ ). (?) Indica il gettone personale per prendere uno di quelli comuni.

<sup>°</sup> Non ci possono mai essere due ingegneri con lo stesso numero. Nel regolamento dell'espansione c'è un errore sul numero degli ingegneri (vedansi le FAQ)

\* Uno dei gettoni ? dell'espansione (quello che permette di guadagnare quattro rubli) può essere usato in qualsiasi configurazione di gioco.

\*\* Il +1 è riferito all'ingegnere collegato alla carta bonus ?

Se si utilizza il modulo **Carbone**, le carte bonus iniziale diventano **cinque**.

L'espansione **American Railroads** modifica solo il numero di gettoni: ne introduce due nuovi, mentre si rimuove quello base "secondo segnalino industria".

*Un confusionario riepilogo offerto dal signor Darcy*