

Russian Railroads

Promemoria per la preparazione iniziale

German Railroads: modulo Germania	German Railroads: modulo Carbone	Mini espansione DSP	Lavoratori			Rubli		Gettoni ?*	Ulteriore dotazione personale	Ingegneri [°] (A+B = turni)			Ingegneri totali**
			Giocatori			Giocatori				Giocatori			
			2	3	4	2	3 e 4			2	3	4	
			6	6	5	2	1	7 personali	-	3 A 3 B	3 A 3 B	3 A 4 B	14 + 1
		X	6	6	5	2	1	7 personali +? (n+1) comuni	-	3 A 3 B	3 A 3 B	3 A 4 B	18 + 1
X			6	6	5	2	1	8 personali	-	3 A 3 B	3 A 3 B	3 A 4 B	18 + 1
	X		6	6	5	3	2	9 personali	1 carbone	2 A 3 B	2 A 3 B	2 A 4 B	19 + 1
X		X	6	6	5	2	1	8 personali + ? (n+1) comuni	-	3 A 3 B	3 A 3 B	3 A 4 B	22 + 1
	X	X	6	6	5	3	2	9 personali + ? (n+1) comuni	1 carbone	2 A 3 B	2 A 3 B	2 A 4 B	23 + 1
X	X		6	6	5	3	2	9 personali	1 carbone	2 A 3 B	2 A 3 B	2 A 4 B	19 + 1
X	X	X	6	6	5	3	2	9 personali +? (n+1) comuni	1 carbone	2 A 3 B	2 A 3 B	2 A 4 B	23 + 1

In due giocatori si utilizza il retro della plancia.

Locomotive per ogni valore: 4 in quattro giocatori, 3 in tre giocatori, 2 in due giocatori.

n = numero di giocatori (i gettoni ? della promo OSP sono comuni e in numero di $n+1$). [+? Indica il gettone per prendere uno di quelli comuni.]

[°] Non ci possono mai essere due ingegneri con lo stesso numero. Nel regolamento dell'espansione c'è un errore sul numero degli ingegneri (vedansi le FAQ)

* Uno dei gettoni ? dell'espansione (4 rubli) può essere usato in qualsiasi configurazione di gioco.

** il +1 è riferito all'ingegnere collegato alla carta bonus ?

Se si utilizza il modulo Carbone, le carte bonus iniziale diventano cinque.

Un confusionario riepilogo offerto dal signor Darcy