

Rise to Nobility Beyond



Rulebook

Rise to Nobility: Beyond

Panoramica

L'espansione Rise to Nobility: Beyond può essere aggiunta al gioco base per arricchire l'esperienza aumentando l'area di gioco e introducendo maggiori scelte e nuovi modi di fare punti.

Puoi fare Donazioni al Tempio Senza Tempo, raccogliere e custodire reliquie preziose e aiutare gli Anziani del regno che ti concederanno favori come segno di apprezzamento.

Ora avete accesso al prezioso minerale dei Regni, la Roccia Rosea. Questa versatile risorsa viene usata come merce di scambio per Beni o Monete, aumentare la propria reputazione, attirare nuovi Coloni e altro ancora. Ma questa preziosa risorsa è rara, quindi fate attenzione a come verrà spesa.

Componenti:

- 1 Plancia espansione del gioco
- 6 Estensioni della Plancia giocatore
- 72 carte Radura (Glade)
 - * 24 carte Reliquia (Relic)
 - * 24 carte Anziani (Elder)
 - * 24 carte Dimora (Dwelling)
- 12 Nuove Carte Coloni (Mazzo 3)
- 50 Roccia Rosea (Rock Rose)
- 18 Meeple (3 di ogni colore)
- 12 Case (2 di ogni colore)
- 42 Segnalini Donazione (7 di ogni colore)



Expansion game board



Glade Cards

Dwelling cards Elder cards Relic cards



Preparazione

Prepara il gioco normalmente per il numero di giocatori desiderato con queste aggiunte:

- * Aggiungi le gemme Roccia Rosea, le case e i meeple alla riserva generale.
- * Metti la tessera dell'espansione sul lato destro del tabellone di gioco.
- * Consegna a ogni giocatore un'estensione plancia e tutti i segnalini offerta del proprio colore.
- * Dopo che i giocatori hanno pescato una carta dal mazzo Coloni I, mischia le nuove carte mazzo 3 con i mazzi 1 e 2 del gioco base per formare un mazzo Coloni.
- * Mescola le carte Radura e posiziona una carta a faccia in su in ciascuno dei sei spazi sulla plancia dell'espansione.

Scelta carte Radura

- * Distribuisci cinque carte Radura a ciascun giocatore e posiziona il mazzo vicino al tabellone.
- * I giocatori scelgono una carta dalla propria mano e passano le carte rimanenti al giocatore alla loro sinistra. Ripeti fino a quando ogni giocatore ha scelto tre carte.
- * Rimetti le carte rimanenti sul fondo del mazzo Radura.
- * I giocatori mettono le carte Radura scelte, sopra gli spazi corrispondenti sull'estensione della propria plancia.



Estensione della Plancia Giocatore

L'Estensione della Scheda Giocatore presenta un altro pezzo della terra che possiedi dove metterai le tue carte Radura. Impilerai le carte in colonne sopra gli spazi corrispondenti in modo che gli effetti delle carte siano sempre visibili a tutti i giocatori.

1. carte Reliquia
2. carte Anziani
3. carte Dimora
4. Rapporto di Scambio
5. Spazio Dado per attivazione carte Reliquia

Roccia Rosea

La Roccia Rosea è un minerale prezioso che viene stato usato come valuta commerciale sin dall'inizio dei Cinque Regni.



Puoi utilizzare la Roccia Rosea per:

Scambio di Merci, Nobiltà, Reputazione, Monete e segnalini Modificatore in base al rapporto di scambio mostrato sull'estensione della scheda giocatore. Puoi fare tutte le operazioni che desideri durante il tuo turno.

Pagare il costo richiesto per utilizzare gli effetti su una carta Reliquia.

Completare le carte Coloni del mazzo 3.

Nella fase di Entrate di ogni round ottieni Roccia Rosea in base al valore della somma dei tuoi dadi non utilizzati. Per ogni 3 punti (valore dei dadi) dei tuoi dadi non utilizzati, ottieni 1 Roccia Rosea. Esempio: il tiro di Simona [immagine dei dadi: 5, 6, 4, 4, 1]

Ha una reputazione 12 e gioca questi dadi durante il round [immagine dei dadi 6, 5, 1]

Lei non gioca [immagine dei dadi 4, 4]

Il valore totale dei suoi dadi non giocati è 8. Durante la fase di guadagno guadagna 2 Roccia Rosea.[8 diviso per 3 e arrotondato per difetto a 2]

Nuove carte Coloni

I nuovi coloni che arrivano a Caveborn non sono schizzinosi come i precedenti coloni.

Per completare una carta dei Coloni del mazzo 3, segui le normali regole con le seguenti eccezioni:

Puoi utilizzare qualsiasi tipo di Bene.

Puoi utilizzare più di 3 Beni dello stesso tipo.

Devi utilizzare lo stesso numero di Roccia Rosea pari alla quantità di Beni spesi.



Guadagni Punti Vittoria pari alla quantità di Beni spesi (da 3 a 12) e ricevi la ricompensa indicata nell'angolo in alto a destra della carta Coloni.

Regole aggiornate per l'Ufficio di Berk the Clerk

Quando visiti l'ufficio di Berk the Clerk, puoi scegliere di cambiare i componenti in 2 di questi luoghi

Cavern Tavern: scarta le carte Coloni a faccia in su e sostituiscile con nuove carte del mazzo.

Guild Hall: scarta gli edifici e sostituiscili con altri nuovi presi dal sacchetto.

Radura dei Guardiani: scarta le carte Radura scoperte e sostituiscile con altre carte del mazzo.

La Radura dei Guardiani

Nella Radura dei Guardiani, gli Anziani proteggono le Reliquie che raccontano la storia di questo regno magico.

Quando visiti la Radura dei Guardiani puoi prendere le carte Radura a faccia i su seguendo queste regole di posizionamento dadi:

Lo spazio dado deve essere libero.

Il dado deve avere il valore indicato sullo spazio.

Tutti e 3 gli spazi dado sono disponibili con qualsiasi numero di giocatori.



Regole di piazzamento delle carte Radura

Devi mettere le carte Radura nello spazio corrispondente sull'estensione plancia del giocatore. Puoi avere fino a 6 carte dello stesso tipo. Se raggiungi il limite di un certo tipo, devi scartare una carta prima di prenderne un'altra di quel tipo. Non puoi avere più di 1 carta con lo stesso effetto.

Ci sono 3 tipi di carte Radura:

1. Carte Reliquia
2. Carte Anziano
3. Carte Dimora

Carte Reliquia

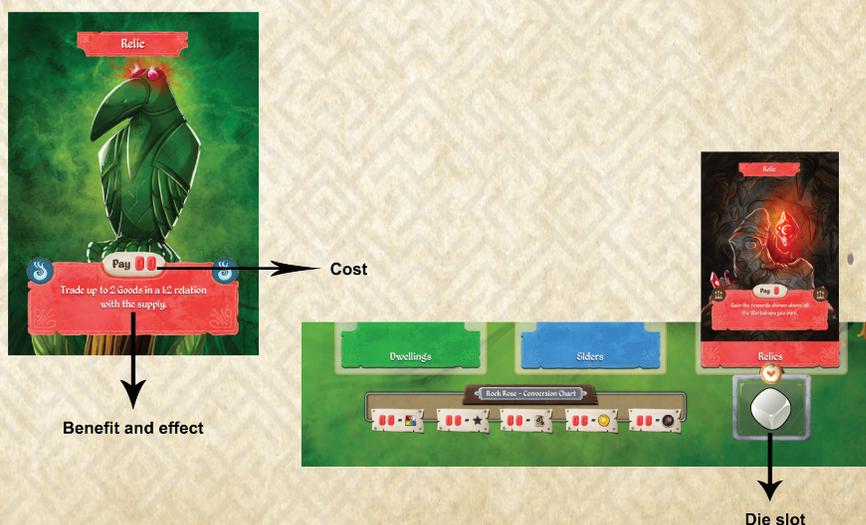
La corte della Regina favorisce coloro che salvaguardano le Reliquie.

Le carte Reliquia ti garantiranno benefici ogni volta che le attiverai.

Per attivare le carte Reliquia che possiedi

- * Piazza un dado con qualsiasi valore nello spazio dado Reliquia sull'estensione plancia del giocatore.
- * Paga i costi indicati sulle carte Reliquia. Puoi attivare più carte Reliquia piazzando un solo dado.
- * Ricevi immediatamente i benefici indicati sulle carte attivate.

Quando piazzhi un dado nello spazio dado Reliquia, il dado blocca lo spazio e rimarrà lì per il resto del round. Recuperai il dado nella fase Mantenimento insieme agli altri dadi giocati. Non puoi piazzare un dado in uno spazio dado Reliquia bloccato.



Carte Anziano

Aiutare gli Anziani ti farà guadagnare il loro sostegno, un utile passo nel percorso per diventare un nobile cittadino dei Cinque Regni.

Le carte Anziano attivate ti daranno benefici durante la partita.

Per attivare una carta Anziano posseduta, assegna un Lavoratore dalla Zona dei Lavoratori alla carta, durante il tuo turno. Questa viene considerata un'azione gratuita.

La carta rimarrà attiva per il resto della partita e il lavoratore assegnato rimarrà sulla carta. Nel tuo turno, puoi utilizzare i benefici di ciascuna delle tue carte Anziano attivate un numero illimitato di volte.

Nella fase Entrate, guadagni 2 monete per ognuna delle tue carte Anziano attivate.

Carte Dimora

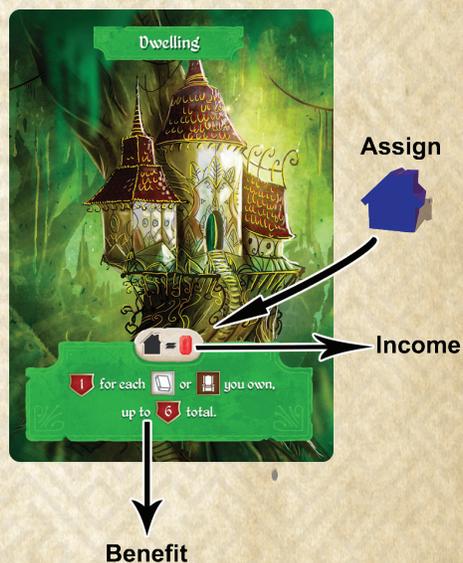
Gli Anziani andranno in pensione solo nelle abitazioni più impressionanti. Se costruisci quelle dimore sul tuo terreno, sarai profumatamente ricompensato.

Le carte Dimora attive possono garantire Punti Vittoria alla fine della partita.

Per attivare una carta Dimora posseduta, assegna una Casa dal tuo Cantiere alla carta durante il tuo turno. Questa viene considerata un'azione gratuita.

La carta rimarrà attiva per il resto della partita e la Casa assegnata rimarrà sulla carta. Ogni carta Dimora attivata posseduta ti assegnerà punti vittoria bonus alla fine della partita se i requisiti riportati sulla carta verranno soddisfatti.

Nella fase Entrate, guadagni 1 Roccia Rosea per ciascuna delle tue carte Dimora attivate.



Il Tempio Senza Tempo

Il Tempio Senza Tempo, o il Tempio dei Maghi del Passato, come alcuni potrebbero chiamarlo, è antico quanto la storia scritta. I Funzionari di Caveborn venerano questo enorme monumento e premiano quelli che portano offerte per onorare gli spiriti dei grandi maghi del passato.

Fare una Donazione al Tempio Senza Tempo garantisce benefici e potenziali Punti Vittoria alla fine della partita.

Per fare una Donazione, devi seguire queste regole:

- * I dadi vanno posizionati sugli spazi in ordine da sinistra a destra.
- * Il numero di spazi disponibili è uguale al numero di giocatori.
- * Il dado posizionato nel primo spazio può avere qualsiasi valore.
- * Gli altri dadi devono avere un valore uguale al primo dado piazzato.



Cost Benefit

Con ogni dado piazzato, puoi dare 1 Donazione. I spazi per le Donazioni sono dislocati in 6 livelli. Per fare una Donazione devi:

- * Prendi 1 segnalino Donazione del tuo colore dalla scorta e posizionalo su qualsiasi spazio Donazione libero.
- * Paga il costo corrispondente indicato sul lato sinistro del livello di Donazione scelto.
- * Ricevi immediatamente il beneficio indicato accanto al costo pagato.



Offering Tier



Livello 1 - Guadagni 3 Roccia Rosea

Livello 2 - Esegui immediatamente una tessera del Consiglio di Pietra a tua scelta, senza dover soddisfare i requisiti Nobiltà e di razza. Devi comunque spendere i beni e le monete elencati sulla tessera.

Livello 3: Guadagni 2 Beni (corrispondenti alla Gilda associata) per ciascun Laboratorio che possiedi.

Livello 4: Guadagni 1 Casa

Livello 5: Guadagni 1 Lavoratore

Livello 6: Guadagni 7 Punti Vittoria

Una volta che hai fatto una Donazione, il segnalino blocca lo spazio Donazione e rimarrà lì fino alla fine della partita.

Alla fine della partita guadagnerai punti dalle Donazioni nel modo seguente:

Il giocatore con il maggior numero di segnalini Donazione nel Tempo Senza Tempo ottiene Punti Vittoria pari al numero totale di Donazioni nel tempo (inclusi i segnalini di altri giocatori).

Il secondo giocatore con il numero di segnalini Donazione più alto, guadagna metà dei PV del primo giocatore, arrotondato per difetto.

Il terzo giocatore con il numero di segnalini Donazione guadagna metà dei PV del secondo giocatore, arrotondato per difetto.

I pareggi sono amichevoli. Tutti i giocatori in parità guadagnano punti vittoria in base al loro livello di Donazione.

