

AZIONI ZOMBIE	
1) Muovere il Tassello Sole	1° turno: piazzare il tassello sole (in base allo scenario) turni successivi: spostare il tassello sole
2) Pescare nuove carte Zombie	- prima di pescare carte è possibile scartare quante carte zombie si vuole - pescare dal mazzo fino ad avere <u>massimo 4 carte in mano</u> (con 2 giocatori zombie si hanno 2 carte a testa)
3) Nuovi Zombie	<u>tirare 2 d6:</u> - se somma > del numero di zombie in gioco: <u>potrò ottenere</u> nuovi zombie - se somma <= del numero di zombie in gioco: <u>non otterrò</u> nuovi zombie (con 2 giocatori zombie si tira 1 d6 a testa e si conteggiano separatamente)
4) Muovere gli Zombie	- gli zombie non possono lasciare uno spazio in cui siano presenti anche eroi - se un eroe è in uno spazio adiacente allora lo zombie deve andare in quello spazio (se ci sono più spazi adiacenti con eroi, il giocatore zombie sceglie in quale spazio andare)
5) Combattimento	- Ogni eroe che si trovi in uno spazio con degli zombie <u>deve</u> ora combattere - Se ci sono più eroi in un singolo spazio con un solo zombie, gli eroi possono scegliere chi tra loro combatterà - Nel caso ci siano più eroi e più zombie nello stesso spazio, questi devono essere ripartiti nel modo più omogeneo possibile (se non è possibile una ripartizione omogenea, sarà il giocatore degli eroi a decidere la ripartizione e chi combatte) - I giocatori degli eroi scelgono sempre in quale ordine avvengono i combattimenti
6) Piazzare Nuovi Zombi	se <u>azione 3 = VERA</u> : tirare 1 d6 (vedere regola <i>Piazzamento Zombie</i> in grassetto) (con 2 giocatori zombie si tira 1 d3 a testa)
<u>Piazzamento Zombie</u> - Il giocatore zombie inizia la partita con 2 d6 di zombie (oppure 1 d6 di zombie a testa se ci sono due giocatori zombie) - Un Pozzo delle Anime non può avere un secondo zombie se prima tutti i pozzi delle anime non ne hanno già uno e così via - Se ci sono 2 giocatori zombie, la regola vale per i due giocatori insieme, quindi basta uno zombie in un Pozzo delle Anime di qualunque colore per soddisfare la regola di piazzamento	

AZIONI ZOMBIE	
1) Muovere il Tassello Sole	1° turno: piazzare il tassello sole (in base allo scenario) turni successivi: spostare il tassello sole
2) Pescare nuove carte Zombie	- prima di pescare carte è possibile scartare quante carte zombie si vuole - pescare dal mazzo fino ad avere <u>massimo 4 carte in mano</u> (con 2 giocatori zombie si hanno 2 carte a testa)
3) Nuovi Zombie	<u>tirare 2 d6:</u> - se somma > del numero di zombie in gioco: <u>potrò ottenere</u> nuovi zombie - se somma <= del numero di zombie in gioco: <u>non otterrò</u> nuovi zombie (con 2 giocatori zombie si tira 1 d6 a testa e si conteggiano separatamente)
4) Muovere gli Zombie	- gli zombie non possono lasciare uno spazio in cui siano presenti anche eroi - se un eroe è in uno spazio adiacente allora lo zombie deve andare in quello spazio (se ci sono più spazi adiacenti con eroi, il giocatore zombie sceglie in quale spazio andare)
5) Combattimento	- Ogni eroe che si trovi in uno spazio con degli zombie <u>deve</u> ora combattere - Se ci sono più eroi in un singolo spazio con un solo zombie, gli eroi possono scegliere chi tra loro combatterà - Nel caso ci siano più eroi e più zombie nello stesso spazio, questi devono essere ripartiti nel modo più omogeneo possibile (se non è possibile una ripartizione omogenea, sarà il giocatore degli eroi a decidere la ripartizione e chi combatte) - I giocatori degli eroi scelgono sempre in quale ordine avvengono i combattimenti
6) Piazzare Nuovi Zombi	se <u>azione 3 = VERA</u> : tirare 1 d6 (vedere regola <i>Piazzamento Zombie</i> in grassetto) (con 2 giocatori zombie si tira 1 d3 a testa)
<u>Piazzamento Zombie</u> - Il giocatore zombie inizia la partita con 2 d6 di zombie (oppure 1 d6 di zombie a testa se ci sono due giocatori zombie) - Un Pozzo delle Anime non può avere un secondo zombie se prima tutti i pozzi delle anime non ne hanno già uno e così via - Se ci sono 2 giocatori zombie, la regola vale per i due giocatori insieme, quindi basta uno zombie in un Pozzo delle Anime di qualunque colore per soddisfare la regola di piazzamento	