



POD RUNNER EPISODE I

Adattamento delle regole di *Circus Imperium* al mondo di Star Wars- Episodio I
Realizzato da Dathon, Roma 2001

Ripensate a Circus Imperium, prendete il circo e spostatelo su Tatooine, eliminate bestie e bighe e sostituitele con potenti Sgusci, via le fruste, su un paio di blaster e qualche Sabipode in giro. I motori rombano, la folla è in delirio e Jabba The Hutt da' inizio alla più mortale corsa di sgusci che si sia mai vista !

Come prima cosa consiglio di acquistare le *micromachine* rappresentanti gli sgusci di Star Wars – Episodio I, si adattano perfettamente alle caselle del circo (versione grande). Ne esistono 4 set da due pod ognuno.

Eccovi di seguito le modifiche effettuate alle regole:

1. Non sono previsti i *Gladiatori*, c'è solo il pilota dello sguscio
2. Il pilota non frusta i motori, dà accelerate (sempre massimo 6)
3. Il pilota è armato di blaster e può usarlo sia contro i piloti che contro gli sgusci avversari (nel secondo caso può colpire sia i motori che la cabina)
4. L'*Arco di elettricità* corrisponde all'attacco delle bestie.
5. Il *Frenzie* si traduce con la perdita del controllo del veicolo, derivante da un'eccessiva accelerazione.
6. I Tusken Raiders (o Sabipodi) sono posizionati tra il pubblico in curva. Ogni giocatore può, una volta per gioco, ordinarli di sparare su di uno sguscio avversario che si trova all'interno di una delle due curve.
7. L'AV è stata divisa in due abilità distinte: *Agilità* e *Combattimento*. Prima dell'inizio del gioco ogni giocatore deve ripartire 20 punti tra questi due valori e la *Resistenza fisica* del pilota (o *armatura*). Alle due abilità possono essere assegnati da 7 a 9 punti, mentre alla *Resistenza fisica* da 2 a 6 punti. I punti assegnati a quest'ultima vanno poi moltiplicati per 3 al fine di determinarne il valore effettivo. Per esempio con *Agilità* = 8 e *Combattimento* = 7, il valore della *Resistenza fisica* sarà 15 $((20 - 8 - 7) * 3)$

Per eventuali dubbi, chiarimenti o suggerimenti, potete contattarmi mandandomi una e-mail all'indirizzo: dathon@goblins.net

Buon divertimento!