







Rivoluzione:

1 RACCOGLIERE
se prox turno: $\text{yellow circle} \geq \text{red X} +$
Spareggio: 1. Più vicino al centro
④ 2. Più Luce Futura
3. Selettore di Direzione

2 CRESCERE
Spareggio: 1. Più vicino al centro
2. Più Luce Futura
3. Meno Luce Futura avversaria
② ④ ⑥ 4. Selettore di Direzione

3 INTERRARE
se spazi occupati: $<$
Spareggio: 1. Anello
① 2. Più spazi vuoti adiacenti
3. Selettore di Direzione

Selettore di Direzione:

