







### KIT DI OSSERVAZIONE

Quando peschi le carte, prendine una in più, scegline una da tenere e rimetti le altre nel mazzo.



### TESORO

Ogni carta ancora in mano alla fine del gioco darà 1 punto aggiuntivo.



### TESORO

Ogni carta ancora in mano alla fine del gioco darà 1 punto aggiuntivo.



### POTERE

A partire da ora, è possibile effettuare uno Scambio con Pedine Tribù della stessa forza.



### POTERE

A partire da ora, è possibile effettuare uno Scambio con Pedine Tribù della stessa forza.



### PERGAMENA

Quando peschi un tassello Innovazione, puoi sceglierlo da qualsiasi colonna.



### TRASPORTO

+2 Movimenti.



### TRASPORTO

+2 Movimenti.



### SCIAMANO

Durante l'Evoluzione, è possibile piazzare una Pedina Tribù con solo 1 caratteristica simile a quella della Pedina adiacente.

**SCIAMANO**

Durante l'evoluzione, è possibile piazzare una Pedina Tribù con solo 1 caratteristica simile a quella della Pedina adiacente.

3 gettoni Stretto

5

3 Pedine Tribù in Africa

3

3 Pedine Tribù in Eurasia

5

3 Pedine Tribù in Antartide

6

3 Pedine Tribù in Oceania

5

3 Pedine Tribù in Nord America

6

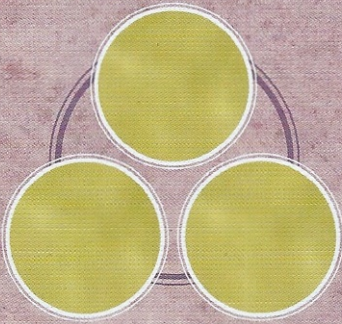
3 Pedine Tribù in Sud America

6

2 Pedine Tribù in territori Verdi

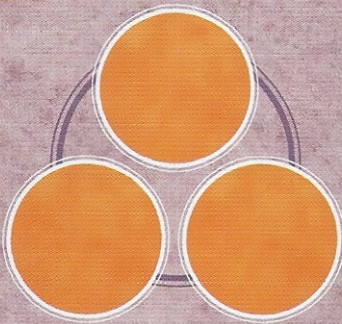
3

3 Pedine Tribù  
in territori Gialli



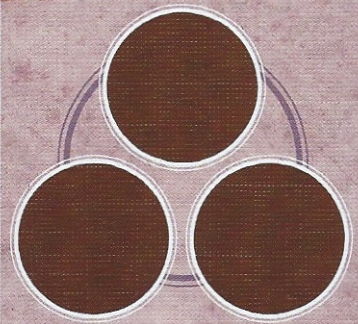
4 

3 Pedine Tribù  
in territori Arancioni



4 

3 Pedine Tribù  
in territori Marroni



4 

Essere presenti in  
almeno 4 dei 6 continenti



5 

4 Pedine Tribù adiacenti  
nello stesso continente



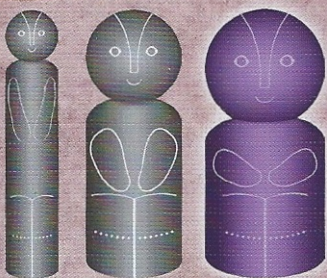
5 

4 Pedine Tribù adiacenti  
in almeno 2 continenti



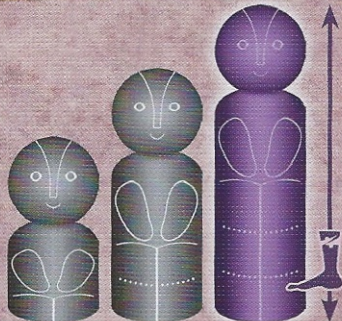
5 

3 Pedine Tribù con Forza 3



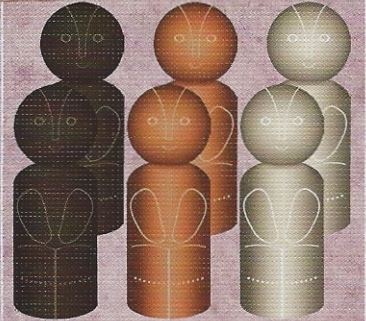
4 

3 Pedine Tribù con Altezza 3



4 

2 Pedine Tribù di ciascun Colore



5 

3 tasselli Innovazione di Livello 1



4 

3 tasselli Innovazione di Livello 2



6 

2 tasselli Innovazione di Livello 3



6 