# NARCOS - IL GIOCO DA TAVOLO - FAQ

#### **PATRONO**

- D: Cosa succede se il Patron non ha denaro alla fine di una stagione? Come può muoversi?
- A: Il patron ottiene \$ 3 di reddito anche se non ha laboratori sul tabellone.
- D: Quando il Patron "Rivela e si muove", può, ad esempio, pagare \$ 10 ma poi spostarsi solo di cinque spazi lontano dalla sua posizione attuale?
- A: Sì, il Patron può pagare più della sua mossa.
- D: Alcune carte Patron hanno due attivazioni (es. Eliminar el Delator): devi attivare l'azione superiore prima di attivare l'azione inferiore?
- A: L'attivazione del grilletto superiore sblocca la seconda azione.
- D: Il mazzo del Patron deve essere rimescolato alla fine della stagione o il Patron tiene la mano della stagione precedente?
- A: Il mazzo del Patron viene rimescolato solo quando il Patron ha bisogno di pescare più carte e il mazzo è esaurito. L'idea è che il Patron dovrà usare (probabilmente) tutti i Sicario, alcuni a inizio partita, altri a fine partita.
- In teoria, le possibilità di esaurire il mazzo sono piccole. Il mazzo è composto da 17 carte, in quattro Stagioni (non comune arriva alla 4°) ne useresti 16. Si esaurisce solo se viene rivelato l'Obiettivo 'Esploratore e Pattuglia' e il Patron scarta due carte per pescarne due nuove.
- D: Alla fine di una stagione, quando scegli un nuovo nascondiglio per Pablo. Se i giocatori di Hunter tagliano la mappa in due con barricate e figure di Hunter, Pablo può essere bloccato a metà?
- R: Sì. Ma il Patron può usare il suo Sicarios per liberare un percorso.

## **CARTE OBIETTIVO**

- D: Riguardo alle due carte:
- 1) Coca, Coca, Coca: Una volta per Turno del Patron, quando si posizionano i segnalini LAB, il Patron può piazzarne 1 qui. Se questa carta ha 4 segnalini LAB, completa questo obiettivo alla fine della stagione.
- 2) Strade prese: una volta per turno del patrono, quando si piazzano i gettoni CONTROLLATI, il patrono può piazzarne 1 qui. Se questa carta ha 4 segnalini CONTROLLATI, completa questo obiettivo alla fine della stagione.
- Il Patron usa una delle due azioni Sicarios per piazzare i gettoni sulla carta?
- R: S, quando il Patron compie la/le azione/i appropriata/i PU posizionare il laboratorio e/o il gettone controllato sulla rispettiva carta obiettivo. Ad esempio, quando il Patron esegue due azioni di costruzione di laboratori di coca, può posizionarne una sulla carta e l'altra in una fattoria adiacente o nella stessa posizione in cui si trova il suo Sicario.

#### **SICARIOS**

D: Quando il Patron gioca una carta Sicario, piazza quel Sicario sul tabellone in base alle restrizioni di raggio. Ora deve scegliere se eseguire le due azioni regolari OPPURE le azioni delle carte? Oppure può eseguire entrambe le normali azioni AND della carta (indipendentemente dal fatto che le azioni della carta siano gratuite oa pagamento)?

R: Secondo le regole p.13 il Patron gioca il Sicario, esegue le sue azioni normali (o speciali), quindi prende il beneficio della carta.

D. Quando a un Sicario viene assegnato un segnalino ostaggio invece di un normale segnalino difesa, il "2" sul segnalino ostaggio è la difesa del Sicario?

R: Sì.

## SPECIALE SICARIO - LA QUICA, LEON, SURE SHOT

Q: La Quica e Leon possono fare 2 azioni (Control Token, Remove Blockade, Place 1 Lab) proprio come fanno gli altri Sicario quando vengono piazzati?

A: No, possono usare solo le proprie azioni speciali.

D: La Quica può continuare a muovere e consegnare carte Plata/Plomo ai cacciatori, o solo quando viene inizialmente giocato?

A: Può muoversi se il Patron paga la sua tassa di movimento, ma non può consegnare più carte Plata/Plomo

D: Se Leon viene posizionato in una località di una città con un aeroporto e ci sono due laboratori in località adiacenti con cubi di coca su di essi, Leon può spostarsi al primo laboratorio per raccogliere il cubo di coca (1. mossa), tornare al città dell'aeroporto e spedire il cubo di coca (2. mossa), poi andare al secondo laboratorio per raccogliere il cubo di coca lì (3. mossa) e infine tornare alla città dell'aeroporto e spedire di nuovo coca (4. mossa)?

R: No. Deve terminare il suo movimento in aeroporto per spedire immediatamente un cubo.

D. Sure Shot ha una carta che gli permette di "bloccare" i cacciatori adiacenti. Quando i cacciatori sono bloccati, impediscono comunque a Sicarios di muoversi nel loro spazio? Se Sure Shot si allontana dai cacciatori bloccati, quei cacciatori sono "sbloccati" e i cacciatori appena adiacenti vengono bloccati?

A1: I cacciatori bloccati non possono muoversi, ma possono compiere le loro 2 azioni. Sciarios non può muoversi attraverso i cacciatori anche se bloccato.

A2: NESSUNA RISPOSTA

## **PLATA e PLOMO**

D. Se un Cacciatore diventa "Inattivo" a causa di una carta Plata o Plomo, Sicarios non è ancora in grado di muoversi attraverso lo spazio del Cacciatore?

A: Il Cacciatore è ancora nello spazio, quindi il Sicario non può attraversarlo.

#### **CACCIATORI E FAZIONI**

- D: I cacciatori possono usare qualsiasi tipo di token o prendere appunti a matita su dove pensano che sia il Patron?
- R: No. Le uniche cose che puoi usare per il monitoraggio sono le piccole case rosse traslucide.
- D: È consentita la comunicazione segreta tra i cacciatori?
- R: No.
- D. Quando tenta di Catturare il Patrono, il Cacciatore attivo può muoversi fino a due spazi (il suo movimento normale), e poi può effettuare movimenti AGGIUNTIVI pari al numero sulla carta Azione giocata?
- R: Sì. I cacciatori possono sempre muoversi di due spazi più l'azione
- D: Se un Sicario si trova su un segnalino controllato (quindi in una città controllata), un Cacciatore può ancora attaccarlo da una posizione adiacente?

R: Sì.

## **CALI CARTEL**

- D: Quando si utilizza l'azione extra concessa dal cartello di Cali, quell'azione extra occupa uno spazio sul dashboard delle azioni?
- R: L'azione del cartello di Cali non occupa uno spazio nel dashboard delle azioni. Ciò significa che puoi eseguire tre tentativi di cattura, o due ricerche nelle regioni o altre azioni con un valore di 1 (rimuovi un laboratorio o una città controllata).

# **LOS PEPES**

- Q: "Ogni volta che il Patrón spende denaro per attivare l'effetto di una carta Sicario, la fazione di Los Pepes riceve \$ 1 dall'importo speso" Alcune carte patrono Sicario hanno due effetti che possono essere pagati per essere attivati. Los Pepes riceve un secondo dollaro se il secondo effetto pagato viene utilizzato dal Patron?
- A: Contestato: alcuni credono che ogni effetto della carta dovrebbe costare \$ 1, mentre altri credono che ogni effetto diverso dovrebbe costare \$ 1, quindi due varianti dello stesso effetto dovrebbero costare solo \$ 1.
- D: Quando esattamente posso spendere 2\$ per rivelare i Sicario Defense Token? Dovrei: 1) dichiarare che sto attaccando questo Sicario e spendere 2\$ per rivelare i gettoni PRIMA di selezionare la carta azione, oppure 2) devo compiere prima l'intera azione e poi posso spendere 2\$ per rivelare i gettoni su un altro sicario?
- A: Spendi i soldi dopo che una qualsiasi carta azione è stata giocata. L'attacco dovrebbe essere un'azione separata e successiva.

# **DEA**

D: Posso usare le carte DEA "+2 move" con l'azione "Capture Patron" (sposta X spazi) o solo con una mossa Hunter standard (due spazi).

Una coppia. La carta concede +2 al movimento quando muovi un Cacciatore, quindi puoi usarli per aggiungerne due al movimento che fa parte dell'azione "Cattura patrono" o per una mossa standard. La carta deve essere scartata dopo l'uso.