

Voodoo mania

Curse you!

Da
2 a 6 giocatori
dai 7 anni in su



Contenuto

91 carte ingrediente
(con ingredienti su entrambi i lati)
6 carte riepilogative
1 libretto d'istruzioni



carta ingrediente
(fronte e retro)



carta riassuntiva

Come iniziare

Mescola tutte le **carte ingrediente** e piazzane una al centro del tavolo in modo che sia alla portata di tutti. Questa sarà la pila Voodoo.

Ora dividi le rimanenti carte ingrediente equamente fra i giocatori:

2 giocatori = 45 carte ingrediente

3 giocatori = 30 carte ingrediente

4 giocatori = 22 carte ingrediente

5 giocatori = 18 carte ingrediente

6 giocatori = 15 carte ingrediente

Ogni giocatore ora avrà la propria pila di carte ingrediente e forma la propria mano di gioco prendendo **3 carte ingrediente** dalla cima della pila.

Ogni giocatore riceve anche **una carta riassuntiva**.

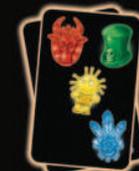
Tutto il materiale non utilizzato va riposto nella scatola del gioco.



Pila di Giusi



Mano di Giusi



Pila Voodoo



Mano di Marco



Pila di Marco



Carta
riassuntiva



Pila di Paolo



Mano di Paolo



Carta
riassuntiva

Scopo del gioco

Chi per primo scarta tutte le proprie carte ingrediente vince il round.

Il giocatore con il minor numero di punti dopo 3 rounds di gioco vince la partita.

Le carte ingrediente

Ci sono **5 ingredienti differenti** (bambola Voodoo, maschera, pozione magica, amuleto e cilindro), e **5 colori differenti** (rosso, giallo, verde, blu e viola). I vari ingredienti e colori sono riepilogati nella carta riassuntiva. Ogni carta ingrediente ha solo 4 ingredienti e 4 colori per lato. Manca sempre un ingrediente ed un colore per ogni carta ingrediente!

Traduzione amatoriale offerta da PLAYAGAME.IT



Traduzione amatoriale offerta da PLAYAGAME.IT



Come si gioca

Il giocatore più giovane esclama: «**Voodoo Mania!**» e tutti cominciano a giocare simultaneamente ed il più velocemente possibile! Ogni giocatore deve capire quale ingrediente e colore manca sulla carta ingrediente in cima alla pila Voodoo.

Ora hai due opzioni:

1. Tutti cercano nella propria mano l'**ingrediente del colore giusto** mancante sulla carta ingrediente in cima alla pila Voodoo. Si può cercare l'ingrediente su entrambi i lati delle carte della tua mano! Quando un giocatore ha trovato la corretta combinazione tra ingrediente e colore pone quella carta in cima alla pila Voodoo e dichiara la combinazione mancante in modo che tutti possano sentirla. A questo punto il giocatore prende una nuova carta ingrediente dalla propria pila e l'aggiunge alla propria mano; il gioco continua senza nessuna interruzione. Ora c'è una nuova carta in cima alla pila Voodoo e una nuova combinazione d'ingrediente e colore da individuare.



Pila Voodoo



Carta nella mano di Giusi

Esempio:

La pozione magica e il colore viola manca nella carta in cima alla pila Voodoo. I giocatori cercano nella propria mano la pozione magica viola, Giusi è la più veloce a trovarla. Ora quando Giusi posa la propria carta in cima alla pila Voodoo deve annunciare: «pozione magica viola!». Non appena la nuova carta verrà posizionata sulla pila Voodoo tutti dovranno cominciare a cercare la maschera verde.

2. Mentre sei alla ricerca della combinazione mancante di colore ed ingrediente puoi identificare anche una carta ingrediente dove manca la stessa combinazione della carta in cima alla pila Voodoo!

Se riesci a trovarla, poggia la carta in cima alla pila e dichiara: «Voodoo!». Il gioco si ferma immediatamente e tutti i giocatori smettono di guardare le proprie carte. Partendo dalla sinistra di chi ha dichiarato «Voodoo», tutti i giocatori devono prendere una carta dal fondo della pila Voodoo e aggiungerla in fondo alla propria pila di carte ingrediente, eccetto chi ha dichiarato «Voodoo!».

NOTA: Almeno una carta della pila Voodoo deve rimanere al centro del tavolo! Se non ci sono abbastanza carte nella pila Voodoo per tutti i giocatori, prenderanno una carta coloro che possono, rispettando il turno di gioco. Una volta terminata la distribuzione si riprendono in mano le carte e il giocatore che ha dichiarato «Voodoo» ora dichiara «Voodoo Mania!» ed il gioco può riprendere.



Pila Voodoo



Carta nella mano di Giusi

La pozione magica viola è l'ingrediente mancante sulla carta della pila Voodoo. Giusi piazza una carta in cima alla pila dove manca la pozione magica viola ed esclama «Voodoo!».

Prima Marco poi Paolo devono prendere una carta dal fondo della pila Voodoo e aggiungerla sul fondo della propria pila di carte ingrediente.

Può succedere di non trovare alcuna combinazione giocabile nella propria mano, il giocatore può quindi inserire una delle tre carte della propria mano sotto al proprio mazzo di carte ingrediente e rimpiazzarla con la carta più alta della pila stessa. Questa operazione può essere ripetuta ogni volta che lo si ritiene necessario.

NOTA: Non bisogna mai avere più di 3 carte in mano contemporaneamente!

Fine del round

Un round termina non appena un giocatore rimane senza carte nella propria mano e nella propria pila di carte ingrediente.

Calcolare il punteggio

Ogni carta ingrediente rimasta nella propria mano o nel proprio mazzo vale 1 punto.

Tutti i punti vengono segnati e sommati a quelli dei rounds precedenti.

Tutte le carte vengono mescolate e ridistribuite ai giocatori.

Il prossimo round può iniziare!

Fine del gioco

Il gioco termina dopo 3 rounds. Il giocatore con il minor numero di punti è il vincitore. In caso di pareggio tutti i giocatori con il minor numero di punti vincono la partita.

Varianti

Puoi aumentare o diminuire il numero di rounds a proprio piacimento.



Author: Martin Nedergaard Andersen Manufacturer:
Illustration & Grafik: Hutter Trade GmbH + Co KG
Oliver und Sandra Freudenreich Bgm.-Landmann-Platz 1-5, D-89312 Günzburg
Translation: Birgit Irgang www.huchandfriends.de
© 2013 HUCH! & friends Art. Nr. 878 243 A

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile.
Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans : risque d'asphyxie à cause de petits éléments. **Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti. **Warning!** Choking hazard. Not suitable for children under age of 3 due to small parts. **Opgepast!** Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Bevat onderdelen die ingeslikt kunnen worden.

HUCH! & friends



Traduzione amatoriale offerta dallo store



La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco.

Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.

Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.