

# Kemet & Ta-Seti

## FAQ

Di Chas59, epurate, tradotte e implementate da Teutonio Magno

### Regole generali

**Dopo il set up iniziale, il gioco inizia con una fase Giorno o una fase Notte?**

Il gioco inizia con una fase Notte; quindi ogni giocatore inizierà la sua prima fase Giorno con 7♀ e 2 carte ID.

**Si può scegliere di non eseguire un'azione su cui si è piazzato un segnalino azione? (Ad esempio, piazzare un segnalino azione sull'azione di movimento e non muovere alcuna truppa o unità)?**

Si.

**I poteri delle tessere potere sono obbligatori? Devo sempre eseguire i poteri delle tessere potere?**

Si. Tutti i poteri delle tessere potere sono obbligatori.

### Piramidi

**Cos'è una piramide di livello 0?**

È una piramide che non è ancora stata piazzata sul tabellone. Si può piazzare sul tabellone con l'azione per elevare una piramide pagando almeno 1♀ (quello per elevarla dal livello 0 al livello 1).

**È possibile elevare una piramide di un avversario di cui ho il controllo, e ottenerne il Punto vittoria temporaneo se la elevo fino al livello 4?**

Si.

### Il Santuario di Tutti gli Dei

**Per ottenere il Punto vittoria permanente, devo eliminare le 2 unità dalla regione del Santuario o posso farlo da qualunque regione?**

Vanno rimosse dalla regione del Santuario.

**Se sacrifico 2 unità al Santuario, posso richiamare le altre?**

No. L'azione di richiamare unità può essere eseguita solo alla fine di un combattimento.

**Se sacrifico le ultime 2 mie unità al Santuario, guadagno il Punto vittoria permanente anche se così facendo ho perso il controllo del Santuario?**

Si.

**Se sacrifico 2 unità al Santuario, e nella regione rimane un'unità, questa è bloccata lì o c'è un qualche modo di richiamarla?**

È bloccata, a meno che non si possieda la tessera potere o la carta ID che permetta di teletrasportarsi dagli obelischi.

**Se possiedo una singola unità sul Tempio del Delta e controllo anche un altro tempio, posso reclamare il punto vittoria permanente per il controllo di 2 o più templi e poi sacrificare l'unità per ottenere 5♀?**

No. La distribuzione di ♀ viene prima di quella dei punti vittoria permanenti, quindi in questo caso sacrificare l'ultima unità sul Tempio del Delta per ottenere 5♀ comporterebbe la perdita del controllo del tempio. Ciò gli

farebbe perdere poi il punto vittoria temporaneo e l'opportunità di reclamare quello permanente per il controllo di 2 o più templi.

## **Movimento e teletrasporto**

**Una truppa accompagnata da una creatura può passare in una regione sotto il proprio controllo contenente un'altra truppa con un'altra creatura?**

No. Non può mai esserci più di una propria creatura in una singola regione.

**Una truppa può passare in una regione contenente un'altra propria truppa, se nel passaggio in quella regione la somma delle unità supererebbe il 5?**

No. Una regione non può mai contenere più di 5 unità a meno che non si possenga la tessera potere Legione.

**Posso unire una truppa con una creatura ad un'altra truppa con una creatura, lasciando la prima creatura indietro da sola (ponendola quindi o nella città con una truppa lì presente o nella riserva)?**

No. Puoi abbandonare una creatura solo tramite il richiamo delle unità alla fine di una battaglia.

**Una truppa può muoversi raccogliendo unità sul suo percorso?**

Sì, ma non può cambiare il numero di movimenti a disposizione durante quell'azione di movimento, ad esempio raccogliendo unità accompagnate da creature che ne aumenterebbero il movimento.

## **Battaglia**

**Posso teletrasportarmi in una regione con un obelisco controllata da una truppa avversarie?**

Sì, inizierà una battaglia!

**Se possiedo la tessera potere "Iniziativa", il giocatore che attacco può giocare la carta ID "Fuga" ed evitare di perdere 2 unità prima che inizi la battaglia?**

Sì, può farlo ed evitare la perdita delle 2 unità.

**Una truppa sconfitta può ritirarsi dentro le mura di una città avversaria se questa zona è libera e la truppa è stata sconfitta in una regione ad essa adiacente (esterna dalla mura)?**

Sì, ma solo se è l'unica regione legale disponibile.

**Un giocatore usa l'azione di reclutamento per provare a riprendere 2 sue piramidi conquistate. Piazza 2 truppe da 5 unità nei distretti con le sue piramidi conquistate, una delle truppe è accompagnata da una creatura. Può attaccare con quella truppa, poi richiamare le unità, e spostare la creatura all'altra truppa per farla partecipare anche all'altra battaglia?**

No. Le battaglie sono simultanee, la creatura non può partecipare ad entrambe, l'eventuale riposizionamento deve avvenire alla fine della seconda battaglia.

**Dopo una battaglia, chi sceglie per primo se richiamare le proprie unità o meno?**

Il perdente decide prima, dal momento che deve decidere se richiamare le unità o ritirarsi. Fatta questa decisione il vincitore decide se richiamare o meno le proprie unità.

**Si può decidere di richiamare le proprie unità, in caso di sconfitta, dopo aver visto dove l'attaccante le posizionerebbe in caso di ritirata?**

No, si deve decidere se ritirarsi o richiamare le unità. Una volta scelto, in caso di ritirata, l'attaccante sposterà la truppa perdente a sua discrezione.

**Se il vincitore di una battaglia non ha truppe rimanenti, cosa succede?**

Il vincitore non riceve il Punto Vittoria. Il perdente può scegliere se richiamare le proprie unità o mantenere la posizione, dal momento che non c'è bisogno che si ritirino.

**Ho vinto una battaglia giocando la carta battaglia da 5 comando. Sono sopravvissute allo scontro solo 2 unità, che devo quindi eliminare alla fine della risoluzione delle carte, a causa della carta. Ottengo comunque il PV?**  
No, la situazione è la stessa di quando il vincitore di una battaglia ha perso tutte le sue unità.

**Se vincendo una battaglia non ho più truppe rimanenti, le carte ID battaglia dell'espansione che richiedono una vittoria per funzionare, funzionano ancora?**

Si, compresa la carta "rinforzi".

## Carte ID

**La carta "fuga" mi permette di spostarmi anche nella regione da dove viene l'attaccante, se questa è rimasta vuota?**

Si.

**Una carta "veto" può essere cancellata da un'altra carta "veto"?**

Si.

## Tessere potere

**Atto di Dio e Volere Divino: Le azioni sono simultanee o una dopo l'altra?**

Una dopo l'altra.

**Vittoria difensiva: se vinco una battaglia come difensore, deve essere rimasta almeno un'unità viva perchè io vinca il punto vittoria (come avviene normalmente quando si vince una battaglia come attaccante)?**

Si.

**Ferita Divina: posso scarta carte ID giocate assieme alla carta battaglia per attivare l'effetto di questa tessera?**

No, puoi scartare solo le carte ID rimaste nella tua riserva.

**Iniziativa: Se il giocatore attaccato ha 2 o meno unità nella truppa, avviene comunque una battaglia?**

No, perchè le unità vengono distrutte PRIMA della battaglia. Se quindi elimini una truppa di 2 unità, non avviene nessuna battaglia e non guadagni il PV, ma se hai ancora movimenti puoi proseguire il tuo cammino con quella truppa, dal momento che NON è avvenuta una battaglia.

**Chi decide quali unità eliminare, nel caso ad esempio ci sia un sacerdote nella truppa avversaria?**

È sempre il possessore della truppa che decide quali unità eliminare, in ogni situazione in cui ci siano delle unità da eliminare.

**Scudo di Neith: il +1 protezione para l'eliminazione di un'unità da parte di "iniziativa"?**

No, la protezione è un parametron usato solo in battaglia, l'effetto di iniziativa si applica prima di una battaglia.

**Mummia: Pesco comunque una carta ID in più se la mummia è nella riserva?**

Si.

**Previsione: posso usare questo potere in tutte le battaglie o solo in quelle dove difendo?**

Tutte le battaglie.

**Scriba reclutatore: le 2 unità in più sono gratuite?**

Si.

**Devo reclutare almeno un'unità per avere le 2 unità gratuite?**

No. Puoi reclutare 0 unità e ottenere le 2 unità gratuite.

**Rinforzi: Le unità aggiunte sono gratis? Devo piazzarle in una sola regione?**

Sì, sono gratis. No, puoi distribuirle come preferisci tra una e/o più truppe e/o la città.

**Posso piazzare le unità in un distretto controllato da un avversario e dare così inizio ad una battaglia notturna?**

Sì.

**Schiavi: Se innalzo una mia piramide dal livello 0 al 3, il potere mi garantisce uno sconto di -1♀ per ogni livello?**

Sì. Pagherai 0 per il livello 1, 1 per il 2 e 2 per il 3, per un totale di 3♀ anziché 6♀.

**Coscrizione obbligatoria: con questa tessera potere, posso piazzare creature in una truppa fuori dalla città?**

Sì, non però quando la creatura viene comprata, solo successivamente quando la truppa con cui viaggia la creatura viene distrutta o richiamata o quando una creatura deve rientrare in gioco dalla riserva.

**Mercenari: possono esistere sulla mappa da soli?**

Sì, possono. Una volta acquistati i mercenari funzionano in tutto e per tutto come 3 normali unità, sotto ogni aspetto del gioco. Solo la prima volta, quando si compra la loro tessera potere, funzionano come una creatura e vanno quindi messi assieme ad una truppa in città o nella riserva se non ci sono unità in città. Ma una volta comprati possono essere reclutati e utilizzati come qualsiasi altra unità.

**Il Divoratore: Se vinco una battaglia come difensore eliminando 2 unità, ottengo un PV?**

No, perché il testo recita "1 PV EXTRA". Per ottenere il PV con il divoratore devi guadagnare almeno un altro punto vittoria. Questo vuol dire che, eliminando 2 unità avversarie durante la battaglia (quindi non con "iniziativa" o "trappola mortale") e vincendo, puoi ottenere il PV del Divoratore se sei l'attaccante; se sei il difensore e possiedi la tessera potere "vittoria difensiva" o nella truppa v'è un sacerdote e possiedi l'abilità "vittoria difensiva"; o se hai giocato il pugnale doppia lama. In questo ultimo caso, se sei in attacco, o in difesa e possiedi la tessera potere "vittoria difensiva", otterrai 3 PV. Le 2 unità auto-eliminate dal giocatore avversario giocando la carta battaglia da 5 comando, non valgono per il conteggio delle unità eliminate dalla truppa col divoratore.

**Cerimonia gemella: fornisce solo un'azione di acquisto in più o devo comprare una tessera potere di un colore che ho già acquistato in questo turno?**

La seconda. Il testo in italiano è impreciso. In inglese recita "... you can reuse a buy action that you already use in this turn...".

## Cammino verso Ta-Seti

**Posso ottenere un oggetto/abilità da un villaggio su cui mi trovo già?**

No, un sacerdote deve prendere l'oggetto/abilità nel momento in cui vi arriva, non quando vi riparte o vi rimane fermo.

## Oggetti magici

**Gli oggetti magici usati tornano nella pila assieme agli altri o sono scartati dal gioco?**

Scartati dal gioco.