

# History of the World – Epoca 8

Questa variante consente di introdurre l’“Epoca 8” nel gioco (ovviamente scaricando le carte relative “Epoca” ed “Evento” dalla sezione add-on) che, di fatto, sarebbe la parte centrale del XX secolo.

## CALCOLO DEI PUNTEGGI

I punti dell’epoca VIII si calcolano in modo identico a quelli dell’epoca VII, quindi sulla stessa riga dell’apposita tabella.

Vengono però introdotte due limitazioni:

1. non si possono costruire monumenti;
2. le risorse (pala e piccone) conquistate valgono un punto vittoria.

## REGOLE SPECIALI

Tutte le carte evento che possono essere giocate in un arco di tempo che comprende anche l’epoca VII, potranno essere giocate anche nell’epoca VIII. Carte evento specifiche solo per la VII non potranno essere giocate nella VIII.

Es.: la carta “weaponry” (valida dall’epoca I alla VII) può essere giocata anche nella VIII, la carta “Japan” valida solo per l’epoca VII non può essere giocata nella VIII.

## COMMENTI AGGIUNTIVI

Con l’aggiunta dell’epoca VIII, vengono valorizzate alcune tecniche di gioco che altrimenti non pagherebbero in termini di punti vittoria. Infatti gli imperi più duraturi e fortificati tenderanno a conquistare un maggior numero di punti in questa ultima fase, cosa che normalmente non avviene. Inoltre

*Traduzione a cura di Valerio Salvi*

