

**SOMMARIO DELLE CARTE**

<b>Nome (nome italiano)</b>	<b>Effetto</b>
Agrarian Tribe ( <i>tribù di agricoltori</i> )	Carta iniziale – nessun effetto.
Albert Einstein	<b>Fine gioco:</b> guadagna 1 icona Cultura per ognuno dei simboli Conoscenza che possiedi.
Angkor Wat	<b>Fine gioco:</b> guadagni 1 icona Cultura per ogni simbolo Raccolto che possiedi.
Apollo Program ( <i>programmaApollo</i> )	<b>Fine gioco:</b> guadagni 1 icona Cultura per ogni simbolo Scienza che possiedi.
Archers ( <i>arceri</i> )	<b>Permanente:</b> fornisce 2 icone Difesa.
Aristocracy ( <i>aristocrazia</i> )	Carta iniziale – nessun effetto.
Aristotle ( <i>Aristotele</i> )	<b>Istantaneo:</b> prendi una carta Conoscenza dal mercato su cui non è stato investito.
Astronomy ( <i>astronomia</i> )	<b>Istantaneo:</b> prendi la carta in cima al mazzo Civilizzazione.
Barracks ( <i>accampamenti</i> )	<b>Permanente:</b> fornisce 1 icona Difesa.
Bureaucracy ( <i>burocrazia</i> )	<b>Azione:</b> prendi una carta Governo dal mercato su cui non è stato investito.
Cannon ( <i>cannone</i> )	<b>Attacca:</b> scegli e scarta una carta Conoscenza o Costruzione in cima alla pila di un avversario con forza militare inferiore alla tua.
Capitalism ( <i>capitalismo</i> )	<b>Fine gioco:</b> guadagni 1 icona Cultura per ogni icona Commercio che possiedi.
Castle ( <i>castello</i> )	<b>Permanente:</b> fornisce 1 icona Militare per ogni carta militare che possiedi (si disattiva a fine gioco).
Christopher Columbus ( <i>Cristoforo Colombo</i> )	<b>Azione:</b> rimuovi questa carta dal gioco e prendi la carta in cima al mazzo Civiliazione.
Communism ( <i>comunismo</i> )	<b>Istantaneo:</b> tutti i giocatori rimettono nella Riserva tutte le risorse, poi dividi la Riserva equamente tra i vari giocatori. Ogni risorsa rimanente rimane nella Riserva.
Computers	<b>Istantaneo:</b> aggiungi due risorse dalla Riserva alla tua nazione per ogni carta Conoscenza che possiedi.
Confucius ( <i>Confucio</i> )	<b>Azione:</b> prendi una carta Leader dal mercato su cui non è stato investito.
Constitutional Monarchy ( <i>monarchia costituzionale</i> )	<b>Permanente:</b> fornisce 3 icone Industria.
Craftisan Tribe ( <i>tribù di artigiani</i> )	Carta iniziale – nessun effetto.
Crossbowmen ( <i>balestrieri</i> )	<b>Permanente:</b> fornisce 2 icone Difesa.
Democracy ( <i>democrazia</i> )	<b>Permanente:</b> fornisce 3 icone Cultura.
Eiffel Tower ( <i>Torre Eiffel</i> )	<b>Fine gioco:</b> guadagni 1 icona Cultura ogni 2 icone Industria che possiedi.
Factory ( <i>industria</i> )	<b>Permanente:</b> fornisce 3 icone Attacco.
Feudalism ( <i>feudalesimo</i> )	<b>Permanente:</b> fornisce 1 icona Difesa per ogni icona Raccolto che possiedi (si disattiva a fine gioco)
Fighter Jet	<b>Attacca tutti:</b> scarta una carta Conoscenza o Costruzione in cima alla pila di ogni avversario con forza militare inferiore alla tua.
Frigate ( <i>fregata</i> )	<b>Permanente:</b> fornisce 1 icona Difesa per ogni icona Raccolto che possiedi (si disattiva a fine gioco).
(The) Future ( <i>il futuro</i> )	Quando questa carta entra nel Mercato o è presa da un giocatore, il gioco termina immediatamente.
Genghis Khan	<b>Permanente:</b> ogni volta che attivi un effetto Attacca o Attacca tutti, prendi 2 risorse dalla riserva indipendentemente dal risultato.
(The) Great Mosque ( <i>la Grande Moschea</i> )	<b>Fine gioco:</b> guadagni 1 icona Cultura per ogni carta Governo che possiedi.
(The) Great Wall ( <i>la Grande Muraglia</i> )	<b>Fine gioco:</b> guadagni 1 icona Cultura per ogni icona Difesa che possiedi.
(The) Hanging Gardens ( <i>I Giardini Pensili</i> )	<b>Fine gioco:</b> guadagni 1 icona Cultura per ogni icona Costruzione che possiedi.
Himeji Castle ( <i>Castello Himeji</i> )	<b>Fine gioco:</b> guadagni 1 icona Cultura per ogni icona Militare che possiedi.

<b>Nome</b> <i>(nome italiano)</i>	<b>Effetto</b>
(The) Internet <i>(L'Internet)</i>	<b>Fine gioco:</b> guadagni 4 icone Scienza.
Iron Works	<b>Istantaneo:</b> prendi 1 carta Militare dal mercato su cui non è stato investito.
Irrigation <i>(irrigazione)</i>	<b>Istantaneo:</b> aggiungi 2 risorse dalla Riserva alla tua nazione per ogni icona Raccolto che possiedi.
John Lennon	<b>Azione:</b> scarta la carta Militare in cima per prendere 1 carta dal Mercato su cui non è stato investito.
Justinian I <i>(Giustiniano I)</i>	<b>Istantaneo:</b> prendi 1 carta Conoscenza, Costruzione o Governo dal Mercato su cui non è stato investito.
Knights <i>(cavalieri)</i>	<b>Attacca:</b> scegli e scarta la carta Conoscenza o Costruzione in cima di un avversario che ha meno forza militare rispetto a te.
Lighthouse <i>(faro)</i>	<b>Permanente:</b> fornisce 1 icona Scienza e 1 icona Industria.
Mahatma Gandhi	<b>Permanente:</b> non puoi attivare carte Attacca e Attacca tutti quando le ottieni. Non sei affetto da nessuna carta Attacca o Attacca tutti.
Manhattan Project <i>(Progetto Manhattan)</i>	<b>Attacca tutti:</b> ogni giocatore con meno forza militare di te scarta una Meraviglia a loro scelta e la rimuove dal gioco.
Mechanized Farming <i>(allevamento meccanizzato)</i>	<b>Istantaneo:</b> aggiungi 1 risorsa dalla Riserva alla tua nazione per ogni icona Raccolta che possiedi.
Mercantilism <i>(mercantilismo)</i>	<b>Permanente:</b> fornisce 3 icone Commercio.
Military Academy <i>(accademia militare)</i>	<b>Permanente:</b> fornisce 1 icona Difesa per ogni carta Governo che possiedi (si disattiva alla fine del gioco).
Military Caste <i>(casta militare)</i>	Carta iniziale – nessun effetto.
Monastery <i>(monastero)</i>	<b>Permanente:</b> fornisce 1 icona Cultura.
Napoleon Bonaparte <i>(Napoleone Bonaparte)</i>	<b>Attacca tutti:</b> scarta la carta Governo in cima di ogni avversario con forza militare inferiore alla tua.
Nuclear Power Plant <i>(centrale nucleare)</i>	<b>Permanente:</b> fornisce 4 icone Scienza.
Philosophy <i>(filosofia)</i>	<b>Azione:</b> paga 3 risorse per prendere 1 carta Conoscenza dal Mercato su cui non è stato investito.
Printing Press <i>(stampa)</i>	<b>Istantaneo:</b> aggiungi 1 risorsa dalla Riserva alla tua nazione per ogni simbolo Scienza che possiedi.
(The) Pyramids <i>(Le Piramidi)</i>	<b>Fine gioco:</b> guadagni 1 icona Cultura per ogni Meraviglia che possiedi.
Ramesses II <i>(Ramses II)</i>	<b>Azione:</b> rimuovi dal gioco questa carta per prendere 1 carta Meraviglie dal mercato su cui non è stato investito.
Religious Tribe <i>(tribù di credenti)</i>	Carta iniziale – nessun effetto.
Republic <i>(repubblica)</i>	<b>Permanente:</b> fornisce 2 icone Commercio.
Satellites <i>(satelliti)</i>	<b>Istantaneo:</b> prendi la carta in cima al mazzo Civilizzazione.
Seafaring Traders <i>(commercianti marittimi)</i>	Carta iniziale – nessun effetto.
Seaport <i>(porto)</i>	<b>Permanente:</b> fornisce 1 icona Scienza, 1 icona Industria e 1 icona Cultura.
Steam Power <i>(energia a vapore)</i>	<b>Istantaneo:</b> aggiungi 1 risorsa dalla Riserva alla tua nazione per ogni icona Industria che possiedi.
Stock Exchange <i>(borsa)</i>	<b>Permanente:</b> fornisce 2 icone Scienza e 2 icone Industria.
Swordsmen <i>(spadaccini)</i>	<b>Attacca:</b> scegli e scarta la carta Governo in cima alla pila di un avversario con forza militare inferiore alla tua.
(The) Taj Mahal	<b>Fine gioco:</b> guadagni 2 icone Cultura per ogni set di carte Conoscenza, Costruzione, Militare e Governo che possiedi.
Tank <i>(carro armato)</i>	<b>Attacca:</b> scegli e scarta 1 carta Meraviglia di un avversario con forza militare inferiore alla tua.
Temple <i>(tempio)</i>	<b>Permanente:</b> fornisce 2 icone Cultura.
Theocracy <i>(teocrazia)</i>	<b>Permanente:</b> fornisce 2 icone Attacco per ogni Meraviglia che possiedi.
Warplane <i>(aereo da guerra)</i>	<b>Attacca tutti:</b> scegli e scarta la carta Conoscenza o Costruzione in cima alla pila di un avversario con forza militare inferiore alla tua.
Warriors <i>(guerrieri)</i>	<b>Attacca:</b> scegli e prendi 2 risorse da un avversario con forza militare inferiore alla tua.
Working Animal <i>(bestie da soma)</i>	<b>Istantaneo:</b> prendi la carta in cima al mazzo Civilizzazione.

