

FAQ PARSEC AGE OF COLONIES

Nel set-up in due si scelgono 5 quadrati casuali più il porto spaziale. Non bisognerebbe mettere almeno due pianeti di default, per evitare che vengano fuori 3 o 4 settori asteroidi?

Nel corso di alcuni test abbiamo visto che è anche molto divertente giocare in 2, con 8 moduli del tabellone più il porto spaziale (disposti 3x3).

Quando un cargo è sulla stazione spaziale, può essere attaccato?

Quando un cargo è sulla stazione (porto) spaziale può essere sia colpito dalle carte Evento e/o attaccato da unità avversarie.

Nel turno in cui si distrugge un'astronave nemica, il recupero dei risorse dai relitti è automatico oppure lo si fa nel turno successivo?

Quando una nave avversaria viene distrutta in un combattimento (tra navi), il recupero delle risorse dai relitti avviene immediatamente.

Quando si tira a caso per sapere dove collocare la seconda colonia, e non ci sono pianeti disponibili, si piazza la seconda colonia all'inizio del turno di un giocatore, su un qualsiasi pianeta libero a sua scelta?

In questo caso, si può piazzare la seconda colonia solo se al lancio del dado esce il numero che ha già sotto il suo controllo con la prima colonia. Altrimenti si piazza solo il secondo cargo sulla prima colonia. La seconda colonia potrà posizionarla gratuitamente durante i turni successivi per mezzo di un cargo, atterrando su di un esagono libero di un qualunque pianeta.

Durante la partita in corso si può costruire una colonia su un pianeta, in cui si trova un'altra colonia di un altro giocatore ovviamente se ce ne sono meno di 7?

È corretto. Se l'esagono della colonia è libero si può costruire la colonia.

Quando distruggo un'unità avversaria si ottengono tutte le risorse che sono servite per costruirla?

Si recuperano per intero, le risorse solo nel caso dei combattimenti diretti tra navi, se vengono distrutti uno o più vascelli con il solo utilizzo di carte evento non si recupera nulla.

L'attacco e contrattacco può andare avanti all'infinito (finché uno dei 2 non distrugge l'altro o uno dei due decide di smettere)?

Il flusso del combattimento è il seguente: il giocatore uno attacca e se il giocatore due si difende dall'attacco può reagire in due modi. Contrattaccando o facendo una manovra evasiva, se con quest'ultima riesce ad uscire dalla gittata del vascello attaccante avversario lo scontro termina, altrimenti se non ci riesce l'avversario potrà continuare l'attacco.

Trasporto corazzato: come avviene la fase di carico? L'operazione di carico costa qualcosa in termini di movimento? Appena scaricato un caccia, questo può subito attaccare?

La fase di carico avviene nel modo seguente: una volta creato, si devono spostare le unità che si intende caricare sull'esagono del trasporto, quindi le unità caricate hanno fatto il loro movimento e nel medesimo turno non possono essere scaricate. I caccia appena scaricati dal trasporto possono attaccare.

Se si concede il passaggio di una nave avversaria su un esagono occupato da un altro giocatore, si può fargli pagare un pedaggio?

Far pagare o meno un pedaggio è a discrezione del giocatore che consente il passaggio della nave avversaria su di un esagono da lui controllato con una o più unità. Se e quante risorse chiedere in cambio all'avversario, è sempre a discrezione di concede il passaggio.

Se un combattimento tra vascelli avviene in un esagono occupato da una colonia, se questa non viene direttamente attaccata, parteciperà allo scontro?

Quando un combattimento avviene in un esagono controllato da una colonia, se questa non è direttamente attaccata, non parteciperà allo scontro (in quanto unità civile) e non potrà ne attaccare, ne partecipare ad un attacco o contrattacco.

In ogni combattimento contro più unità che condividono lo stesso esagono, il giocatore che perde lo scontro, sceglie quale delle sue unità è stata distrutta e la rimuove dal tabellone, quindi l'attaccante attacca l'intero esagono?

L'attaccante non attacca l'intero esagono, bensì una sola unità e il difensore sceglie quale unità sacrificare in favore di un'altra, come se quest'ultima facesse "scudo con il proprio corpo". Ovviamente se è un cargo o un caccia ad essere attaccato, la colonia non può essere sacrificata perché è una struttura fissa e pertanto non può compiere questa azione.