

6

4+

Hai almeno 4 mattoni nella piramide e hai raggiunto il livello più alto nel mercato della pietra.

X9

5

4+

Hai almeno 4 mattoni nell'obelisco.

X10

5

Hai raggiunto il livello più alto nel mercato del grano e della pietra.

X11

6

MAJ.

Hai la maggioranza di pietre nell'obelisco.

X12

5

Hai costruito completamente almeno 2 statue.

X5

2x

MAJ.

Guadagni 2 pv per ognuna delle tue maggioranze nei livelli nella piramide.

X6

5

Hai costruito completamente almeno 1 statua e raggiunto il livello più alto nel mercato della pietra.

X7

4

2+

Hai almeno 2 mattoni nell'obelisco, nel colonnato, nella piramide, e nelle statue.

X8

8

4+

Hai costruito completamente il colonnato e hai almeno 4 mattoni nella piramide.

X3

8

7+

Hai almeno 7 mattoni nella piramide.

X2

3

Hai raggiunto il livello più alto nel mercato del grano.

X1

3

Hai raggiunto il livello più alto nel mercato della pietra.

X4

6

3+

Hai almeno 3 mattoni nell'obelisco, nel colonnato e nella piramide.

X25

5

MAJ.

Hai i campi gialli più produttivi.

X26

4

Hai almeno 4 mattoni nel colonnato e hai costruito completamente almeno 1 statua.

X27

5

MAJ.

Hai i campi rossi più produttivi.

X28

7

3+

Hai almeno 3 mattoni nell'obelisco e almeno 5 mattoni nella piramide.

X21

3

5+

Il tuo lavoratore blu ha almeno forza 5.

X22

4

3+

Tutti i tuoi lavoratori hanno almeno forza 3.

X23

5

Hai costruito completamente almeno 1 statua e raggiunto il livello più alto nel mercato del grano.

X24

3

5+

Il tuo lavoratore verde ha almeno forza 5.

X17

5

MAJ.

Hai i campi verdi più produttivi.

X18

6

Hai almeno 3 mattoni nell'obelisco e hai raggiunto il livello più alto nel mercato del grano.

X19

5

Hai costruito completamente il colonnato.

X20

1x

PERMANENTE

Guadagna 1 pv per ogni carta permanente che possiedi.

X13

6

5+

Hai almeno 5 mattoni nell'obelisco.

X14

3

5+

Il tuo lavoratore viola ha almeno forza 5.

X15

8

3+

Hai costruito completamente il colonnato e hai almeno 3 mattoni nell'obelisco.

X16

Ogni Round:

1. Fase Preparazione del Fiume

Disporre le nuove carte e tessere Nilo

2. Fase Piazzamento

3. Fase Estrazione

Produrre le pietre

4. Fase Mantenimento

Produrre il grano e sfamare i lavoratori

5. Fase Costruzione

6. Fase Finale

1. Bonus per la partecipazione alle costruzioni:

- Costruzioni in 1 o 0 zone: 
- Costruzioni in 2 zone: 
- Costruzioni in 3 zone: 

2. Determinare l'ordine di gioco per il prossimo round

Ogni Round:

1. Fase Preparazione del Fiume

Disporre le nuove carte e tessere Nilo

2. Fase Piazzamento

3. Fase Estrazione

Produrre le pietre

4. Fase Mantenimento

Produrre il grano e sfamare i lavoratori

5. Fase Costruzione

6. Fase Finale

1. Bonus per la partecipazione alle costruzioni:

- Costruzioni in 1 o 0 zone: 
- Costruzioni in 2 zone: 
- Costruzioni in 3 zone: 

2. Determinare l'ordine di gioco per il prossimo round

Ogni Round:

1. Fase Preparazione del Fiume

Disporre le nuove carte e tessere Nilo

2. Fase Piazzamento

3. Fase Estrazione

Produrre le pietre

4. Fase Mantenimento

Produrre il grano e sfamare i lavoratori

5. Fase Costruzione

6. Fase Finale

1. Bonus per la partecipazione alle costruzioni:

- Costruzioni in 1 o 0 zone: 
- Costruzioni in 2 zone: 
- Costruzioni in 3 zone: 

2. Determinare l'ordine di gioco per il prossimo round

Ogni Round:

1. Fase Preparazione del Fiume

Disporre le nuove carte e tessere Nilo

2. Fase Piazzamento

3. Fase Estrazione

Produrre le pietre

4. Fase Mantenimento

Produrre il grano e sfamare i lavoratori

5. Fase Costruzione

6. Fase Finale

1. Bonus per la partecipazione alle costruzioni:

- Costruzioni in 1 o 0 zone: 
- Costruzioni in 2 zone: 
- Costruzioni in 3 zone: 

2. Determinare l'ordine di gioco per il prossimo round

2 **2**

Fase Mantenimento: Produci 2 grani.
Fase Estrazione: Produci 2 pietre.

R37

IMMEDIATA

↑ **↑**

Avanza due volte nel mercato delle pietre.

R38

QUALSIASI MOMENTO

4 / **4**

Produci 4 pietre OPPURE 4 grani.

R39

3

Fase Mantenimento: Produci 3 grani.

R40

QUALSIASI MOMENTO

+4

Aggiungi +4 forza ad un lavoratore per un progetto di costruzione.

R33

QUALSIASI MOMENTO

+

Piazza 2 navi consecutivamente in un turno.

R34

3

Fase Estrazione: Produci 3 pietre.

R35

4

Fase Estrazione: Produci 4 pietre.

R36

PERMANENTE

-2 / **-4**

↑ / **↑**

Una volta per fase Costruzione:
Spendi 2 pietre per guadagnare +1 forza per un qualsiasi lavoratore, o 4 pietre per +2 forza.

R29

IMMEDIATA

↑ **↑**

Guadagna +1 forza per un qualsiasi lavoratore e muovi una volta il segnalino irrigazione.

R30

4

Fase Mantenimento: Produci 4 grani.

R31

IMMEDIATA

8 **3**

Fase Mantenimento: Produci 8 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo rosso. Immediatamente guadagni 3 pv una volta.

R32

IMMEDIATA

8 **3**

Fase Mantenimento: Produci 8 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo rosso. Immediatamente guadagni 3 pv una volta.

R25

IMMEDIATA

↑ **↑**

Avanza due volte nel mercato del grano.

R26

PERMANENTE

1

Alla fine della fase Piazamento: Prendi una delle restanti carte Nilo OPPURE guadagna 1 pv.

R27

PERMANENTE

↓ **↑**

Una volta per fase Estrazione: Perdi 1 forza da un qualsiasi lavoratore per avanzare una volta nel mercato del grano e delle pietre.

R28

QUALSIASI MOMENTO

+3

R21

Aggiungi +3 forza ad un lavoratore per un progetto di costruzione.

3

R22

Fase Estrazione: Produci 3 pietre.

IMMEDIATA

R23

Piazza un mattone nell'obelisco, colonnato, o piramide. Non guadagni pv.

PERMANENTE

R24

Piazza questa carta in qualsiasi momento su un campo. Quel campo migliora di un colore.

2

R17

Fase Estrazione: Produci 2 pietre.

3

R18

Fase Mantenimento: Produci 3 grani.

IMMEDIATA

3

R19

Produci 3 pietre e guadagni +1 forza per il lavoratore viola.

IMMEDIATA

7

R20

Fase Mantenimento: Produci 7 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo rosso. Avanza una volta nel mercato delle pietre.

PERMANENTE

R13

Pesca una carta sfinge gratuitamente quando acquisti almeno una carta sfinge.

PERMANENTE

R14

Una volta per fase Costruzione: Guadagna +1 forza per un qualsiasi lavoratore.

IMMEDIATA

R15

Avanza due volte nel mercato del grano.

2

1

R16

Fase Mantenimento: Produci 2 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo giallo.
Fase Estrazione: Produci 1 pietra.

IMMEDIATA

6

R19

Fase Mantenimento: Produci 6 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo rosso. Avanza una volta nel mercato del grano.

2

R10

Fase Mantenimento: Produci 2 grani.

5

R11

Fase Mantenimento: Produci 5 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo giallo.

QUALSIASI MOMENTO

4

R12

Produci 4 grani.

QUALSIASI MOMENTO

1x **-1** MAX 10

Vendi fino a 10 pietre.
Guadagna 1 pv per ogni pietra.

R53

IMMEDIATA

Avanza due volte nel mercato del grano.

R54

IMMEDIATA

3

Produci 3 pietre e muovi due volte il segnalino irrigazione.

R55

QUALSIASI MOMENTO

4 / +4

Produci 4 pietre OPPURE aggiungi +4 forza ad un lavoratore per un progetto di costruzione.

R56

IMMEDIATA

Avanza due volte nel mercato delle pietre.

R49

IMMEDIATA

1x

Guadagna 1 pv per ognuno dei tuoi mattoni nell'obelisco e nel colonnato.

R50

QUALSIASI MOMENTO

6

Produci 6 pietre.

R51

QUALSIASI MOMENTO

+5

Aggiungi +5 forza ad un lavoratore per un progetto di costruzione.

R52

IMMEDIATA

9 4

Fase Mantenimento: Produci 9 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo rosso.
Immediatamente produci 4 pietre.

R45

Fase Mantenimento: Produci 3 grani.
Fase Estrazione: Produci 2 pietre.

R46

IMMEDIATA

1x

Guadagna 1 pv per ognuno dei tuoi mattoni nelle statue e nella piramide.

R47

QUALSIASI MOMENTO

Puoi tenere fino a due carte sfinge.

R48

Fase Mantenimento: Produci 6 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo giallo.

R41

Fase Estrazione: Produci 2 pietre.

R42

IMMEDIATA

2

Produci 2 pietre e muovi due volte il segnalino irrigazione.

R43

Fase Mantenimento: Produci 5 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo giallo.

R44

4

Fase Mantenimento: Produci 4 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo giallo.

R5

PERMANENTE

Fase Estrazione: Piazza questa carta in qualsiasi momento su un campo. Quel campo migliora di un colore.

R6

PERMANENTE

Perdi immediatamente 5 pv.
Fine del gioco: Guadagni 5 pv.

R7

2

Fase Estrazione: Produci 2 pietre.

R8

IMMEDIATA

Avanza due volte nel mercato delle pietre.

R1

3

Fase Estrazione: Produci 3 pietre.

R2

3

Fase Estrazione: Produci 3 pietre.

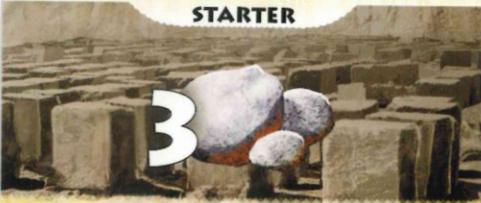
R3

PERMANENTE

Fase Mantenimento: Spendi un qualsiasi numero di pietre e produci un egual numero di grano.

R4

STARTER



3

Fase Estrazione: Produci 3 pietre.

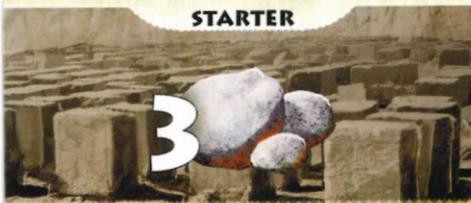
STARTER



6

Fase Mantenimento: Produci 6 grani.

STARTER



3

Fase Estrazione: Produci 3 pietre.

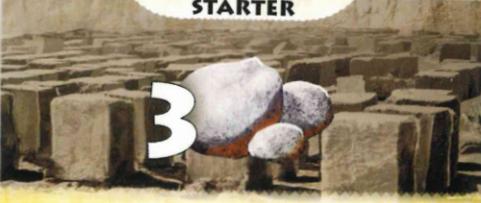
STARTER



6

Fase Mantenimento: Produci 6 grani.

STARTER



3

Fase Estrazione: Produci 3 pietre.

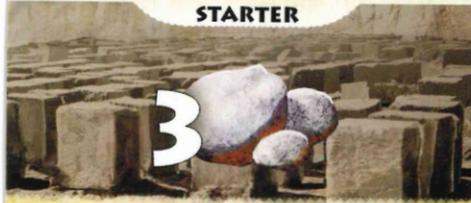
STARTER



6

Fase Mantenimento: Produci 6 grani.

STARTER



3

Fase Estrazione: Produci 3 pietre.

STARTER



6

Fase Mantenimento: Produci 6 grani.

UPGRADE



Fase Estrazione: Produci 6 pietre.

UPGRADE



Fase Mantenimento: Produci 10 grani.

UPGRADE



Fase Estrazione: Produci 6 pietre.

UPGRADE



Fase Mantenimento: Produci 10 grani.

UPGRADE



Fase Estrazione: Produci 6 pietre.

UPGRADE



Fase Mantenimento: Produci 10 grani.

UPGRADE



Fase Estrazione: Produci 6 pietre.

UPGRADE



Fase Mantenimento: Produci 10 grani.