

6

4+

Hai almeno 4 mattoni nella piramide e hai raggiunto il livello più alto nel mercato della pietra.

X9

5

4+

Hai almeno 4 mattoni nell'obelisco.

X10

5

Hai raggiunto il livello più alto nel mercato del grano e della pietra.

X11

6

MAJ.

Hai la maggioranza di pietre nell'obelisco.

X12

5

Hai costruito completamente almeno 2 statue.

X5

2x

MAJ.

Guadagni 2 pv per ognuna delle tue maggioranze nei livelli nella piramide.

X6

5

Hai costruito completamente almeno 1 statua e raggiunto il livello più alto nel mercato della pietra.

X7

4

2+

Hai almeno 2 mattoni nell'obelisco, nel colonnato, nella piramide, e nelle statue.

X8

8

4+

Hai costruito completamente il colonnato e hai almeno 4 mattoni nella piramide.

X3

8

7+

Hai almeno 7 mattoni nella piramide.

X2

3

Hai raggiunto il livello più alto nel mercato del grano.

X1

3

Hai raggiunto il livello più alto nel mercato della pietra.

X4



**6**

**3+**

Hai almeno 3 mattoni nell'obelisco, nel colonnato e nella piramide.

X25

**5**

**MAJ.**

Hai i campi gialli più produttivi.

X26

**4**

Hai almeno 4 mattoni nel colonnato e hai costruito completamente almeno 1 statua.

X27

**5**

**MAJ.**

Hai i campi rossi più produttivi.

X28

**7**

**3+**

Hai almeno 3 mattoni nell'obelisco e almeno 5 mattoni nella piramide.

X21

**3**

**5+**

Il tuo lavoratore blu ha almeno forza 5.

X22

**4**

**3+**

Tutti i tuoi lavoratori hanno almeno forza 3.

X23

**5**

Hai costruito completamente almeno 1 statua e raggiunto il livello più alto nel mercato del grano.

X24

**3**

**5+**

Il tuo lavoratore verde ha almeno forza 5.

X17

**5**

**MAJ.**

Hai i campi verdi più produttivi.

X18

**6**

Hai almeno 3 mattoni nell'obelisco e hai raggiunto il livello più alto nel mercato del grano.

X19

**5**

Hai costruito completamente il colonnato.

X20

**1x**

**PERMANENTE**

Guadagna 1 pv per ogni carta permanente che possiedi.

X13

**6**

**5+**

Hai almeno 5 mattoni nell'obelisco.

X14

**3**

**5+**

Il tuo lavoratore viola ha almeno forza 5.

X15

**8**

**3+**

Hai costruito completamente il colonnato e hai almeno 3 mattoni nell'obelisco.

X16

## Ogni Round:

### 1. Fase Preparazione del Fiume

Disporre le nuove carte e tessere Nilo

### 2. Fase Piazzamento

### 3. Fase Estrazione

Produrre le pietre




### 4. Fase Mantenimento

Produrre il grano e sfamare i lavoratori

### 5. Fase Costruzione

### 6. Fase Finale

1. Bonus per la partecipazione alle costruzioni:

- Costruzioni in 1 o 0 zone: 
- Costruzioni in 2 zone: 
- Costruzioni in 3 zone: 

2. Determinare l'ordine di gioco per il prossimo round

## Ogni Round:

### 1. Fase Preparazione del Fiume

Disporre le nuove carte e tessere Nilo

### 2. Fase Piazzamento

### 3. Fase Estrazione

Produrre le pietre




### 4. Fase Mantenimento

Produrre il grano e sfamare i lavoratori

### 5. Fase Costruzione

### 6. Fase Finale

1. Bonus per la partecipazione alle costruzioni:

- Costruzioni in 1 o 0 zone: 
- Costruzioni in 2 zone: 
- Costruzioni in 3 zone: 

2. Determinare l'ordine di gioco per il prossimo round

## Ogni Round:

### 1. Fase Preparazione del Fiume

Disporre le nuove carte e tessere Nilo

### 2. Fase Piazzamento

### 3. Fase Estrazione

Produrre le pietre




### 4. Fase Mantenimento

Produrre il grano e sfamare i lavoratori

### 5. Fase Costruzione

### 6. Fase Finale

1. Bonus per la partecipazione alle costruzioni:

- Costruzioni in 1 o 0 zone: 
- Costruzioni in 2 zone: 
- Costruzioni in 3 zone: 

2. Determinare l'ordine di gioco per il prossimo round

## Ogni Round:

### 1. Fase Preparazione del Fiume

Disporre le nuove carte e tessere Nilo

### 2. Fase Piazzamento

### 3. Fase Estrazione

Produrre le pietre




### 4. Fase Mantenimento

Produrre il grano e sfamare i lavoratori

### 5. Fase Costruzione

### 6. Fase Finale

1. Bonus per la partecipazione alle costruzioni:

- Costruzioni in 1 o 0 zone: 
- Costruzioni in 2 zone: 
- Costruzioni in 3 zone: 

2. Determinare l'ordine di gioco per il prossimo round

**2** **2**

**Fase Mantenimento:** Produci 2 grani.  
**Fase Estrazione:** Produci 2 pietre.

R37

**IMMEDIATA**

**↑** **↑**

Avanza due volte nel mercato delle pietre.

R38

**QUALSIASI MOMENTO**

**4** / **4**

Produci 4 pietre OPPURE 4 grani.

R39

**3**

**Fase Mantenimento:** Produci 3 grani.

R40

**QUALSIASI MOMENTO**

**+4**

Aggiungi +4 forza ad un lavoratore per un progetto di costruzione.

R33

**QUALSIASI MOMENTO**

**+**

Piazza 2 navi consecutivamente in un turno.

R34

**3**

**Fase Estrazione:** Produci 3 pietre.

R35

**4**

**Fase Estrazione:** Produci 4 pietre.

R36

**PERMANENTE**

**-2** / **-4**

**↑** / **↑**

**Una volta per fase Costruzione:**  
Spendi 2 pietre per guadagnare +1 forza per un qualsiasi lavoratore, o 4 pietre per +2 forza.

R29

**IMMEDIATA**

**↑** **↑**

Guadagna +1 forza per un qualsiasi lavoratore e muovi una volta il segnalino irrigazione.

R30

**4**

**Fase Mantenimento:** Produci 4 grani.

R31

**IMMEDIATA**

**8** **3**

**Fase Mantenimento:** Produci 8 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo rosso. Immediatamente guadagni 3 pv una volta.

R32

**IMMEDIATA**

**8** **3**

**Fase Mantenimento:** Produci 8 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo rosso. Immediatamente guadagni 3 pv una volta.

R25

**IMMEDIATA**

**↑** **↑**

Avanza due volte nel mercato del grano.

R26

**PERMANENTE**

**1**

**Alla fine della fase Piazamento:** Prendi una delle restanti carte Nilo OPPURE guadagna 1 pv.

R27

**PERMANENTE**

**↓** **↑**

**Una volta per fase Estrazione:** Perdi 1 forza da un qualsiasi lavoratore per avanzare una volta nel mercato del grano e delle pietre.

R28

QUALSIASI MOMENTO

+3

Aggiungi +3 forza ad un lavoratore per un progetto di costruzione.

R21

3

**Fase Estrazione:** Produci 3 pietre.

R22

IMMEDIATA

Piazza un mattone nell'obelisco, colonnato, o piramide. Non guadagni pv.

R23

PERMANENTE

Piazza questa carta in qualsiasi momento su un campo. Quel campo migliora di un colore.

R24

2

**Fase Estrazione:** Produci 2 pietre.

R17

3

**Fase Mantenimento:** Produci 3 grani.

R18

IMMEDIATA

Produci 3 pietre e guadagni +1 forza per il lavoratore viola.

R19

IMMEDIATA

**Fase Mantenimento:** Produci 7 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo rosso. Avanza una volta nel mercato delle pietre.

R20

PERMANENTE

Pesca una carta sfinge gratuitamente quando acquisti almeno una carta sfinge.

R13

PERMANENTE

**Una volta per fase Costruzione:** Guadagna +1 forza per un qualsiasi lavoratore.

R14

IMMEDIATA

Avanza due volte nel mercato del grano.

R15

2 1

**Fase Mantenimento:** Produci 2 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo giallo.  
**Fase Estrazione:** Produci 1 pietra.

R16

IMMEDIATA

**Fase Mantenimento:** Produci 6 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo rosso. Avanza una volta nel mercato del grano.

R10

2

**Fase Mantenimento:** Produci 2 grani.

R11

5

**Fase Mantenimento:** Produci 5 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo giallo.

R11

QUALSIASI MOMENTO

4

Produci 4 grani.

R12

QUALSIASI MOMENTO

**1x** **-1** MAX 10

Vendi fino a 10 pietre.  
Guadagna 1 pv per ogni pietra.

R53

IMMEDIATA

Avanza due volte nel mercato del grano.

R54

IMMEDIATA

Produci 3 pietre e muovi due volte il segnalino irrigazione.

R55

QUALSIASI MOMENTO

**4** / **+4**

Produci 4 pietre OPPURE aggiungi +4 forza ad un lavoratore per un progetto di costruzione.

R56

IMMEDIATA

Avanza due volte nel mercato delle pietre.

R49

IMMEDIATA

**1x**

Guadagna 1 pv per ognuno dei tuoi mattoni nell'obelisco e nel colonnato.

R50

QUALSIASI MOMENTO

**6**

Produci 6 pietre.

R51

QUALSIASI MOMENTO

**+5**

Aggiungi +5 forza ad un lavoratore per un progetto di costruzione.

R52

IMMEDIATA

**9** **4**

**Fase Mantenimento:** Produci 9 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo rosso.  
**Immediatamente produci 4 pietre.**

R45

**3** **2**

**Fase Mantenimento:** Produci 3 grani.  
**Fase Estrazione:** Produci 2 pietre.

R46

IMMEDIATA

**1x**

Guadagna 1 pv per ognuno dei tuoi mattoni nelle statue e nella piramide.

R47

QUALSIASI MOMENTO

Puoi tenere fino a due carte sfinge.

R48

**6**

**Fase Mantenimento:** Produci 6 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo giallo.

R41

**2**

**Fase Estrazione:** Produci 2 pietre.

R42

IMMEDIATA

**2**

Produci 2 pietre e muovi due volte il segnalino irrigazione.

R43

**5**

**Fase Mantenimento:** Produci 5 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo giallo.

R44

**4**

**Fase Mantenimento:** Produci 4 grani se il segnalino irrigazione si trova su un campo giallo.

**R5**

PERMANENTE

**R6**

Piazza questa carta in qualsiasi momento su un campo. Quel campo migliora di un colore.

PERMANENTE

**R7**

Perdi immediatamente 5 pv.  
**Fine del gioco:** Guadagni 5 pv.

**2**

**Fase Estrazione:** Produci 2 pietre.

**R8**

IMMEDIATA

**R1**

Avanza due volte nel mercato delle pietre.

**3**

**Fase Estrazione:** Produci 3 pietre.

**R2**

**3**

**Fase Estrazione:** Produci 3 pietre.

**R3**

PERMANENTE

**R4**

**Fase Mantenimento:** Spendi un qualsiasi numero di pietre e produci un egual numero di grano.



**STARTER**



**3**

**Fase Estrazione:** Produci 3 pietre.

**STARTER**



**6**

**Fase Mantenimento:** Produci 6 grani.

**STARTER**



**3**

**Fase Estrazione:** Produci 3 pietre.

**STARTER**



**6**

**Fase Mantenimento:** Produci 6 grani.

**STARTER**



**3**

**Fase Estrazione:** Produci 3 pietre.

**STARTER**



**6**

**Fase Mantenimento:** Produci 6 grani.

**STARTER**



**3**

**Fase Estrazione:** Produci 3 pietre.

**STARTER**



**6**

**Fase Mantenimento:** Produci 6 grani.

**UPGRADE**



**Fase Estrazione:** Produci 6 pietre.

**UPGRADE**



**Fase Mantenimento:** Produci 10 grani.

**UPGRADE**



**Fase Estrazione:** Produci 6 pietre.

**UPGRADE**



**Fase Mantenimento:** Produci 10 grani.

**UPGRADE**



**Fase Estrazione:** Produci 6 pietre.

**UPGRADE**



**Fase Mantenimento:** Produci 10 grani.

**UPGRADE**



**Fase Estrazione:** Produci 6 pietre.

**UPGRADE**



**Fase Mantenimento:** Produci 10 grani.