



# MERCHANTS & COVES

## The Dragon Rancher

### L'ALLEVATRICE DI DRAGHI

I draghi sono i destrieri più richiesti e tu, Dwelma Draketooth, ne detieni il monopolio. Come allevatrice di draghi di settima generazione, il tuo cognome è associato ai serpenti più ricercati nei 5 regni. Eppure non è tutto così entusiasmante!

I giovani draghi sono pochi da allevare: tanto schizzinosi, richiedono molto spazio per crescere e si lasciano dietro enormi mucchi fumanti di m... Hai quello che serve per mantenere il ranch e il pedigree dei draghi Draketooth??

**Ideato da:** Carl Van Ostrand, Jonathan "Jonny Pac" Cantin, & Drake Villareal

**Sviluppato da:** Jonny Pac & Drake Villareal · **Illustrazioni di:** Mihajlo Dimitrievski—The Mico

**Illustrazioni aggiuntive di:** Bojan Drango · **Design Grafico di:** Bojan Drango · **Miniature di:** Silviu Avram

**Componenti in 3D di:** John Shulters · **Regole di:** Tarrant Falcke & Stella Jahja—Meeple University

**Regole Aggiuntive e Impaginazione di:** Drake Villareal & Jonny Pac · **Impaginazione e Design di:** Melissa Delp & Will Meadows—Tantrum House · **Prodotto da:** Ivana & Vojkan Krstevski, Toni Toshevski, & Maja Denkov

**Pubblicato da:** Final Frontier Games

**Tradotto da:** Mirko Biagi

## COMPONENTI

- Questo Regolamento
- 1 Miniatura Allevatrice di Draghi
- 1 Plancia Allevatrice di Draghi (Ranch)
- 1 Plancia Assistenti Allevatrice di Draghi
- 1 Mobile Vendite (Recinto)
- 4 Segnalini Albero
- 4 Segnalini Cacca
- 1 Sacchetto Alimenti
- 28 dischi Cibo
  - ▶ 7 rosso, 7 verde, 5 giallo, 5 blu e 4 bianchi
- 20 Merci Allevatrice di Draghi
  - ▶ 8 piccole (2 per tipo in 4 colori)
  - ▶ 8 grandi (2 per tipo in 4 colori)
  - ▶ 4 enormi (1 per tipo in 4 colori)
- 20 sostegni in plastica



## PREPARAZIONE

1. Posiziona la Plancia Negozio Allevatrice, quella degli Assistenti e il Recinto dei Draghi di fronte a te.
2. Piazza l'albero corrispondente su ogni ceppo corrispondente nella Plancia Ranch. Poi, posiziona 1 Cibo bianco e 1 Cibo colorato su ogni Albero corrispondente.
3. Metti il cibo rimanente (6 rossi, 6 verdi, 4 blu e 4 gialli) nel Sacchetto Alimenti.
4. Impila i 4 segnalini Cacca nello spazio Concimaia.
5. Tieni a portata di mano i Draghetti (Merci piccoli), i Draghi (Merci grandi) e i Dragoni (Merci Enormi), pronti per l'uso.
6. Metti la miniatura dell'Allevatrice di Draghi sullo spazio azione Attivare Assistenti.



## AZIONI DELL'ALLEVATRICE DI DRAGHI



### Pescare e Piazzare 3 Cibo (1 Ora + 1 Corruzione)

Pesca e piazza 3 Cibo dal **Sacchetto**, seguendo le regole di piazzamento descritte nella pagina successiva come parte dell'azione **Pescare e Piazzare 3+ Cibo**, nella sezione **2. Piazzare Cibo**.

**Nota:** il **Cibo Bianco** è speciale. Mettilo da parte quando lo peschi; non conta ai fini del limite di Cibo pescato.



## Pescare e Piazzare 3 o più Cibo (2 Ore)

Questa azione, come l'azione **Pescare e Piazzare 3 Cibo**, consiste di due fasi:

**1. Pescare Cibo:** prendi il Cibo dal Sacchetto Alimenti fino a quando non peschi 3 Cibo colorati uguali o 3 Cibo colorati diversi.

**Nota:** pescherai sempre un minimo di 3 Cibo in questo modo, quindi puoi iniziare questa azione pescandone 3 insieme, prima di valutare se pescarne ancora.

**2. Piazzare Cibo:** inizia da uno spazio Ranch disponibile. Poi posiziona il Cibo negli spazi adiacenti, uno alla volta, come nel gioco mancala. Devi osservare le seguenti regole:

- Ogni Cibo deve essere collocato su uno spazio Ranch ortogonalmente adiacente al Cibo precedentemente posizionato.
- Non puoi invertire il giro e posizionare il Cibo sull'ultimo spazio in cui hai posizionato il Cibo, sebbene sia possibile fare un giro con 5 Cibo o più.
- Ogni spazio Ranch può contenere massimo 2 Cibo. Il secondo Cibo, va sempre impilato sopra il primo.
- Non puoi posizionare il Cibo su uno spazio con 2 cibo, un Drago, una Cacca, un Albero o la Concimaia. Né puoi passare sopra un Ceppo (linea).
- Se non puoi piazzare Cibo, perché non ci sono spazi disponibili, rimetti il Cibo in eccesso nel Sacchetto.



## Spalare Cacca (1 Ora)

Rimuovi tutta la **Cacca** dagli spazi del Ranch e rimettile nella **Concimaia**. La Concimaia *non* viene considerata un normale spazio Ranch, perciò, Cibo e Draghi non possono esservi piazzati o spostati.



## Abbattere un Albero (2 Ore)

All'inizio della partita, il Ranch è ricoperto di Alberi. Tagliarli a pezzi può produrre una serie di vantaggi: più spazi Ranch, Sponsorizzazioni per la Fase Mercato e Cibo bianco speciale.

**1.** Rimuovi i 2 Cibo da un **Albero** del Ranch e mettili nel Sacchetto Alimenti. Ogni Albero contiene 1 Cibo del colore corrispondente e 1 Bianco. **Nota:** il Cibo bianco è speciale; può far Crescere o Schiudere un Drago di qualsiasi colore. Inoltre, non viene conteggiato ai fini del limite Cibo quando lo prendi dal Sacchetto.

**2.** Rimuovi l'Albero dalla plancia Ranch. Questo scoprirà un nuovo spazio Ranch e rivelerà un **Ceppo** con un'icona Sponsorizzazione per la Fase Mercato del colore corrispondente.



## Nutrire e Crescere (2 Ore)

Questa è la principale azione di allevamento Draghi, in cui i Draghi mangeranno il Cibo sulla plancia Ranch e cresceranno di dimensione. Durante un'azione **Nutrire e Crescere**, esegui i seguenti passi *tutte le volte che desideri*, a condizione che sia possibile farlo. (continua nella pagina successiva...)

## Schiusa di un Drago:

- Seleziona uno spazio Ranch che contenga almeno 1 Cibo. Rimuovilo rimettendolo nel Sacchetto Alimenti e posiziona un Drago in quello spazio.
  - ▶ Nello spazio con 1 Cibo, piazza un Draghetto del colore corrispondente.
  - ▶ In quello con 2 Cibo, piazza un Drago che corrisponda al colore del Cibo più in alto.

## Muovere e far Crescere un Drago:

- Partendo da uno spazio Ranch con un Drago, traccia un percorso intorno al Ranch, muovendo il Drago mentre lo fai.
  - ▶ Un Drago può entrare in uno spazio solo se il Cibo (o quello più in alto) corrisponde al colore del Drago.
  - ▶ I Draghi muovono solo ortogonalmente.
  - ▶ I Draghi non possono muoversi su Alberi, Ceppi, altri Draghi o Cacca.
- I Draghi mangiano tutto il Cibo negli spazi in cui entrano, rimettendolo nel Sacchetto. I Draghi crescono di una taglia per ogni cibo mangiato. Il cibo in eccesso viene rimesso nel Sacchetto senza ulteriori effetti.

## Destinare un Drago alla Vendita:

- Sposta un Drago dal tuo Ranch al Recinto, dove potrà essere venduto durante la Fase Mercato (il Recinto è equivalente al Mobile Vendite degli altri Mercanti).
- Posiziona 1 Cacca dalla Concimaia sullo spazio del Drago nel Ranch. Se non è presente Cacca nella Concimaia, pesca 1 carta Corruzione.

**Nota:** è richiesta solo la Merce che rappresenti la dimensione finale del Drago. Puoi far crescere un Drago in più passaggi anche se ti mancano Draghi delle dimensioni intermedie.

Allo stesso modo, puoi far Schiudere un Drago che non hai a disposizione, a condizione che tu lo Muova e lo faccia Crescere subito in una Merce disponibile nella scorta.

## Dragoni e Ceppi

I **Dragoni** vengono considerati **Merce enorme** e sono unici dell'Allevatrice di Draghi. Possono essere venduti solo al Molo del Mercato Nero (a destra). Devi pescare 1 carta Corruzione se vuoi vendere uno o più Dragoni.

Durante la **Fase Mercato** l'Allevatrice di Draghi guadagna Oro per ogni icona Sponsorizzazione rivelata sui Ceppi.



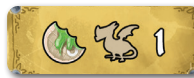
### Reclutare / Sostituire Cittadini (Costo Variabile)

**Recluta Cittadini** dalla Piazza della Città, acquisendo la loro abilità. Poi, fai scorrere la carta sotto la tua plancia Assistenti per assegnarli a un'Abilità degli Assistenti. La maggior parte dei Cittadini ha icone Fazione che danno Oro durante il Punteggio Finale.



### Attivare Assistenti (2 Ore)

Puoi attivare ogni **Abilità degli Assistenti** a cui è assegnato un Cittadino, nell'ordine che preferisci.



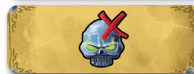
**Pastore:** fai Schiudere e/o Muovi e fai Crescere 1 Drago. Quindi puoi Destinare un Drago alla Vendita un qualsiasi numero di volte.



**Garzone** pesca e posiziona 2 cibo dal sacchetto.



**Bracciante:** sposta il Cibo/Cacca/Drago da qualsiasi spazio Ranch a qualsiasi altro spazio Ranch vuoto.



**Sorvegliante:** scegli e scarta 1 carta Corruzione dalla tua riserva.



Pesca 3 Cibo dal Sacchetto Alimenti, poi piazzali sulla plancia Ranch.



Pesca il Cibo dal Sacchetto fino a quando non ne avrai pescati 3 dello stesso colore o 3 di colori diversi, quindi piazzali sulla plancia Ranch.



Fai Schiudere, muovi e fai crescere un numero qualsiasi di Draghi. Puoi muovere un qualsiasi numero di draghi nel Recinto dei Draghi (Mobile Vendite).



Rimuovi tutta la Cacca dagli spazi Ranch e mettila nella Concimaia.



Rimuovi 1 Albero e piazza i 2 Cibo nel Sacchetto Alimenti, rivelando un'icona Sponsorizzazione per la Fase Mercato.

