










FASE DI LANCIO DADI


- PESCA E LANCIA TANTI DADI QUANT'È LA TUA QUOTA DADI .
- SPENDI  PER SCEGLIERE L'ICONA DI 1 DADO O RILANCIARNE 3.
- SPENDI ICONE RISORSA     PER SCEGLIERE L'ICONA DI 1 DADO O PESCARNE E LANCIARNE ALTRI 2.

FASE DELLE AZIONI

UNA AZIONE A TURNO, PER 2 TURNI. OGNI AZIONE MASSIMO 1 VOLTA PER ROUND. USA 2  COME 1 ICONA DI QUALUNQUE ALTRO TIPO.

RECLUTARE. SPENDI 1/3/6  PER AGGIUNGERE 1/2/3 NUOVI DADI ALL'AREA DADI SPESI; DEVI ESSERE PRESENTE SU UNA TESSERA DEL COLORE CORRISPONDENTE.


ESPLORARE. PESCA 1 TESSERA PER OGNI  SPESA; PIAZZANE 1 E SCARTA LE RESTANTI. COLLOCA 1 TENDA DALLA RISERVA GENERALE; I GIOCATORI CONFINANTI POSSONO UNIRSI A TE.





COLONIZZARE. PER OGNI  SPESA:


COLLOCA 1 TENDA DALLA TUA RISERVA PERSONALE SU UNA TESSERA DOVE SEI GIÀ PRESENTE O UNA ADIACENTE.


SPOSTA 1 TENDA DALLA RISERVA GENERALE ALLA TUA PERSONALE.

SPOSTA UN NUMERO QUALSIASI DI TENDE DALLA MAPPA ALLA TUA RISERVA PERSONALE.

SACCHIEGGIARE. SCEGLI UNA TESSERA SU CUI SEI PRESENTE; RIMUOVI FINO A  TENDE DI UN AVVERSARIO, RIMPIAZZANDOLE CON LE TUE.

RACCOGLIERE. SPENDI UN QUALUNQUE NUMERO DI ICONE RISORSA     PER OTTENERE IL SEGNALINO CORRISPONDENTE.



COMMERCiare. PER OGNI  SPESA:

SCARTA 3 SEGNALINI RISORSA UGUALI ( È UN JOLLY) PER 6 PV.


SCARTA 3 SEGNALINI RISORSA DIVERSI PER 5 PV.

SCARTA 2 SEGNALINI RISORSA QUALSIASI PER 2 PV.

RIMUOVI 1 DEI TUOI DADI DAL GIOCO PER 3 PV.

RICERCARE. SPENDI 1-4  PIÙ I SEGNALINI RISORSA SE RICHIESTI ( È UN JOLLY) PER ACQUISIRE UNA TECNOLOGIA (DEVI RISPETTARE I REQUISITI DI TERRENO).

AZIONI LIBERE

- ATTIVA UNA TESSERA FABBRICA  (UNA VOLTA PER ROUND) SPOSTANDO 1 TENDA DALLA TESSERA ALLA TUA RISERVA PERSONALE.
- GOVERNA UNA TESSERA DOVE HAI 3 TENDE IN PIÙ DI OGNI ALTRO GIOCATORE PRESENTE (E NESSUNA CASA); SOSTITUISCI 3 TUE TENDE CON 1 CASA.

FASE DI PULIZIA

- CONSERVA 1 DADO; GLI ALTRI VANNO NELL'AREA DADI SPESI.
- RIATTIVA I SEGNALINI GIOCATORE SULLE TECNOLOGIE.
- RIMUOVI I SEGNALINI GIOCATORE DALLE TESSERE.
- PASSA LA TESSERA PRIMO GIOCATORE IN SENSO ORARIO.

CONDIZIONI DI FINE PARTITA (SI GIOCA ANCORA 1 ROUND)

- I SEGNALINI PV SONO ESAURITI.
- I DADI RESTANTI NELLA RISERVA SONO SOLO PIÙ DI 2 COLORI O MENO.
- LA PILA DELLE TESSERE MAPPA È ESAURITA.
- UN GIOCATORE HA COSTRUITO LA 5ª CASA.



AREA DADI ATTIVI



COMPOSIZIONE DEI DADI:



AREA DADI SPESI

