

STABILITÀ

 +

AUMENTA LA QUOTA DADI DI 1.



VOGLIA DI VIAGGIARE
1X

 +

UNA VOLTA PER ROUND, OTTieni 1 ICONA PIONIERE.

TIROCINIO MARZIALE

 → 

LE ICONE PIONIERE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE SACCHEGGIARE.



ALLEANZA NATIVA

  : + 

QUANDO TI UNISCI ALL'ESPLORAZIONE DEGLI ALTRI GIOCATORI, LE TUE TENDE PROVengono DALLA RISERVA GENERALE.




PERLUSTRATORI

 : + 

QUANDO ESPLORI, PESCA UNA TESSERA EXTRA.





 

PALIZZATA



QUANDO VIENI ATTACCATO, IGNORA 1 ICONA SACCHEGGIARE.



GRANDI CARRI

 → 

LE ICONE PIONIERE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE COLONIZZARE.



MAPPATURA

 : 

QUANDO ESPLORI, PRENDI 1 PV DALLA SCORTA.



MOBILITÀ

 → 

QUANDO COLONIZZI, PUOI ANCHE USARE LE ICONE COLONIZZARE PER SPOSTARE FINO A 2 TUE TENDE (PER ICONA SPESA), OGNUNA SU UNA TESSERA ADIACENTE.





INDAGINE SCIENTIFICA



LE ICONE RICERCARE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE COLONIZZARE **OPPURE** COME ICONE SACCHEGGIARE.



GHISA

1x



UNA VOLTA PER ROUND, SPENDI 1 SEGNALINO RISORSA FERRO PER OTTENERE 3 ICONE COLONIZZARE.



MURA CITTADINE



QUANDO VIENI ATTACCATO, IGNORA 2 ICONE SACCHEGGIARE.



QUARTIERMASTRI

1x



UNA VOLTA PER ROUND, SPENDI 1 SEGNALINO RISORSA CIBO PER OTTENERE 2 ICONE SACCHEGGIARE.



TRUPPE ADDESTRATE

1x



UNA VOLTA PER ROUND, OTTieni 1 ICONA SACCHEGGIARE.



STRUMENTI MIGLIORI



QUANDO ESPLORI, COLLOCA UNA TENDA IN PIÙ DALLA RISERVA GENERALE SULLA NUOVA TESSERA PIAZZATA.



NOMADI

1x



UNA VOLTA PER ROUND, OTTieni 2 ICONE COLONIZZARE.



NUOVI SENTIERI



I GIOCATORI SENZA QUESTA TECNOLOGIA NON POSSONO UNIRSI A TE QUANDO ESPLORI.



ADATTABILITÀ

1x



UNA VOLTA PER FASE DI LANCIO DADI, PUOI RILANCIARE UN DADO.





MAGGIOR STABILITÀ



AUMENTA LA QUOTA DADI DI 1.



SCIENZE FORESTALI



LE ICONE COLONIZZARE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE RECLUTARE.



INGAGGI FREQUENTI



UNA VOLTA PER FASE DI LANCIO DADI, QUANDO STAI ESTRAENDO I DADI E PRIMA DI LANCIARLI, PUOI SCEGLIERE L'ULTIMO DADO DA ESTRARRE INVECE DI PESCARLO CASUALMENTE DAL SACCHETTO.



INGEGNOSITÀ



DURANTE LA FASE DELLE AZIONI, PUOI SPENDERE 3 ICONE PIONIERE COME FOSSERO 2 ALTRE ICONE QUALSIASI, UGUALI TRA LORO (ORO ESCLUSO).



ESPLORATORI VERSATILI



LE ICONE ESPLORARE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE PIONIERE.



TERRE ESPROPRIATE



LE ICONE ESPLORARE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE COLONIZZARE.



CORSA ALL'ORO



LE ICONE ORO POSSONO ESSERE USATE COME SE FOSSERO ICONE DI UN QUALUNQUE ALTRO TIPO.



GOVERNO STABILE



AUMENTA LA QUOTA DADI DI 2.



PREPONDERANZA



UNA VOLTA PER FASE DI LANCIO DADI, PUOI SPENDERE UN SEGNALE RISORSA PER MODIFICARE LA FACCIA DI AL MASSIMO 2 DADI.





RICERCA MIGLIORATA



:

QUANDO RICERCHI, IGNOTA I REQUISITI DI TERRENO.



MISSIONARI



→



LE ICONE PIONIERE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE RICERCARE.



BALZO IN AVANTI

1x



:



→



DOPO AVER RICERCATO UNA TECNOLOGIA (INCLUSA QUESTA), SPENDI 1 SEGNALINO RISORSA PER FARE UN'AZIONE EXTRA.



APRIPISTA



→



LE ICONE ESPLORARE POSSONO ESSERE USATE COME ICONE RICERCARE.



INGEGNERIA BASE

1x



→



UNA VOLTA PER ROUND, SPENDI 1 SEGNALINO RISORSA LEGNO PER OTTENERE 2 ICONE RICERCARE.



ISTRUZIONE GENERALE

1x

+



UNA VOLTA PER ROUND, OTTIENI 1 ICONA RICERCARE.



CRONACHE



: 3



: 5



: 7



: 9

SOLO IN 4 GIOCATORI:
AL TERMINE DEL GIOCO, OTTIENI PV IN BASE AL NUMERO DEI GIOCATORI CHE HANNO QUESTA TECNOLOGIA:
1/2/3/4 GIOCATORI → 9/7/5/3 PUNTI RISPETTIVAMENTE.



LAVORATORI IMMIGRATI



→



QUANDO ATTIVI UNA FABBRICA, PUOI SPOSTARE UNA TENDA DALLA TUA RISERVA PERSONALE A QUELLA GENERALE (ANZICHÈ DALLA TESSERA FABBRICA).



RIVOLUZIONE INDUSTRIALE



ALLA FINE DEL GIOCO, OTTIENI 2 PV PER OGNI TESSERA FABBRICA CHE CONTROLLI.





BOOM DI PRODUZIONE



OGNI VOLTA CHE ATTIVI UNA FABBRICA, PRENDI 1 PV DALLA SCORTA.



SINDACATI



SE ALMENO 1 GIOCATORE HA SINDACATI: I GIOCATORI SENZA SINDACATI POSSONO USARE SOLO LE FABBRICHE DI TESSERE CHE CONTROLLANO



FORZA LAVORO MOBILE



PUOI ATTIVARE UNA FABBRICA CON UNA TENDA SU UNA TESSERA ADIACENTE (PRESENZA SULLA TESSERA FABBRICA NON RICHIESTA).



LINEE DI PRODUZIONE



QUANDO ATTIVI UNA FABBRICA CHE PRODUCE RISORSE, PRENDI UNA RISORSA AGGIUNTIVA DELLO STESSO TIPO.



TURNI DI LAVORO



QUANDO ATTIVI UNA FABBRICA, PUOI SCEGLIERE DI RIMUOVERE 2 TENDE PER USARE LA SUA ABILITÀ 2 VOLTE.



COSTRUTTORE



ALLA FINE DEL GIOCO, OTTieni 2 PV PER OGNI CASA CHE HAI COSTRUITO.



COMMERCIO ESTERO



QUANDO COMMERCII, PUOI SPENDERE 1 ICONA COMMERCIARE E 4 RISORSE QUALSIASI PER OTTENERE 10 PV.



DESTINO MANIFESTO

1X



UNA VOLTA PER ROUND, OTTieni 2 ICONE PIONIERE.



CARTOGRAFO



ALLA FINE DEL GIOCO, OTTieni 6 PV PER OGNI REGIONE COSTITUITA DA 7 TESSERE IN CUI SEI PRESENTE OVUNQUE TRANNE CHE SULLA TESSERA CENTRALE.



COSTITUZIONE	PROSPERITÀ	UNIVERSITÀ
<p>ALLA FINE DEL GIOCO, FAI UN ROUND EXTRA.</p>	<p>ALLA FINE DEL GIOCO, OTTieni 1 PV (AGGIUNTIVO) PER OGNI DADO CHE POSSIEDI.</p>	<p>ALLA FINE DEL GIOCO, OTTieni 2 PV PER OGNI TECNOLOGIA CHE POSSIEDI (INCLUSA QUESTA).</p>

VANTAGGIO	SFORZO EROICO	EFFICIENZA MIGLIORATA
<p>FAI ESPLODERE DURANTE LA FASE DI LANCIO DADI PER SCEGLIERE LA FACCIA DI 3 DEI TUOI DADI.</p>	<p>FAI ESPLODERE PER OTTENERE 2 ICONE QUALSISI.</p>	<p>FAI ESPLODERE PER RIMUOVERE DAL GIOCO FINO A 3 DADI DELLA TUA AREA DADI SPESI, OTTENENDO 3 PV PER OGNUNO.</p>

MERCENARI	MAGNATE DELLE RISORSE	SPECIALISTA
<p>FAI ESPLODERE PER OTTENERE 1 ICONA SACCHEGGIARE PER QUESTO TURNO. LE TENDE CHE PIAZZI DURANTE I SACCHEGGI SONO PRESE DALLA RISERVA GENERALE (NON HAI BISOGNO DI AVERNE IN QUELLA PERSONALE).</p>	<p>FAI ESPLODERE PER OTTENERE 1 PV PER OGNUNO DEI TUOI DADI ATTIVI CHE MOSTRA UN'ICONA RISORSA.</p>	<p>FAI ESPLODERE DOPO AVER ESEGUITO UN'AZIONE PER RIPETERLA CON LO STESSO NUMERO DI ICONE.</p>

ONDATA DI ESPANSIONE

FAI ESPLODERE MENTRE ESPLORI PER PIAZZARE FINO A 3 DELLE TESSERE PESCATE, UNA ALLA VOLTA. SU OGNUNA COLLOCA UNA TENDA E GLI ALTRI POSSONO UNIRSI COME DI NORMA.





ROTTE MERCANTILI

QUANDO COMMERCII, OTTieni 1 TENDA DALLA RISERVA GENERALE.







TORRI DI DADI

PRIMA DELLA FASE DI LANCIO DADI, RIMETTI NEL TUO SACCHETTO FINO A 3 DADI CHE SI TROVANO NELL'AREA DADI SPESI.





FELICITÀ CONIUGALE

A FINE GIOCO, OTTieni 1 PV PER OGNI COPPIA DI TENDE SULLA STESSA TESSERA.



