



6 Pionieri



1 Indicatore primo  
giocatore in metallo



6 Carte  
Personaggio



40 Clay chips



30 Pepite d'Oro



6 Indicatori Punteggio



1 Indicatore Round

## COMPONENTI DELUXE



### BLU - RANGE RIDER



Ogni volta che il tuo Carro si muove (o si ferma) su uno spazio Ferro di Cavallo libero sulla Mappa della Frontiera, pesca 1 carta.



### VERDE - HOMESTEADER



Puoi spendere 1 Tenda per costruire una carta Edificio Cittadino dalla tua mano, pagando il costo mostrato sotto il simbolo Segna sulla carta.  
*Nota: puoi scegliere di costruire un Hotel se stai giocando con il modulo Hotel.*



### ROSSO - RENEGADE



Ogni volta che aggiungi un Compare al tuo Cimitero, pesca 3 carte.



### GIALLO - ROBBER



Puoi spendere 1 azione Carro (rinunciando alla sua normale Abilità di movimento) per ottenere 3 Pepite d'Oro dal Carrello da Miniera (non dalla Scorta Aurea sul tabellone!).

*Nota: se ci sono meno di 3 Pepite d'oro nel Carrello da Miniera prendine finché puoi (ignorando il resto che ti è dovuto).*



### VIOLA - MAVERICK



Scarta 1 carta per ottenere 1 Dollaro o 1 Compare



### ARANCIONE - VIGILANTE



Scarta 1 usa Barile usato per piazzare i Compari secondo le normali regole.

*Nota: è possibile riempire più di una fila di Pistolieri per la Sparatoria usando questa azione più volte nello stesso turno (o se il tuo Pioniere è sul Sito 5).*

## PLANCE SUGGERITE IN BASE AL PERSONAGGIO

