



DANCING DICE
- I BALLERINI MASCHERATI -
Variante ufficiale per due giocatori
di Silvano Sorrentino

Preparazione

Prendete cinque dadi di cinque colori diversi e teneteli a disposizione: rappresentano i dadi danzanti dei **Ballerini Mascherati**.

I **Ballerini Mascherati** entrano in gioco nella maratona ogni volta che si svolge il primo ballo di una prova, comandati da entrambi i giocatori.

Il gioco

Prima della fine di ogni prova (cioè, dopo che siano stati tirati i dadi danzanti dei giocatori, ma prima di mostrarli), i giocatori dovranno:

- 1) Prendere i cinque dadi dei **Ballerini Mascherati**.
- 2) Tirare al centro del tavolo uno solo dei cinque dadi dei **Ballerini Mascherati** (non importa chi dei due tira questo dado!).
- 3) Tirare, dietro il proprio sipario, due dadi a testa presi dai quattro restanti.
- 4) Scegliere, in contemporanea e di nascosto, quale dei due dadi tirati aggiungere a quello al centro del tavolo.
- 5) Scoprire il dado scelto e formare al centro del tavolo la combinazione di tre dadi (quello tirato a caso, e i due scelti dai due giocatori).

Durante il primo ballo di ogni prova, i dadi danzanti dei **Ballerini Mascherati** entrano a far parte del confronto come i dadi dei due giocatori, ma i **Ballerini Mascherati** non perdono mai punti vivacità, e possono continuare a ballare per tutta la partita!

La combinazione dei dadi ottenute dai **Ballerini Mascherati** sono sempre considerate "impure", perché formate da dadi di colori diversi.

Quindi, anche un loro *Boogie* si può battere!

Il gioco prosegue normalmente seguendo le consuete regole.

Fine del gioco e vittoria

Quando i punti vivacità di un giocatore arrivano a zero, l'avversario è proclamato vincitore.

Attenzione! Nel caso fortuito in cui i **Ballerini Mascherati** dovessero eliminare entrambi i giocatori, la vittoria andrebbe a loro!

