



MAESTRO DI FORTIFICAZIONE

Aggiungi +1 al totale di combattimento delle tue unità ogni volta che sei in difesa.





MAESTRO DI COMANDO

Quando giochi una carta Movimento Daimyo, puoi muovere anche un Bushi con il Daimyo, se entrambi sono sullo stesso Han e vanno nello stesso Han.





MAESTRO DI MOVIMENTO

Quando giochi una carta Movimento Bushi, puoi muovere tutte le unità di due Han (invece di uno). Non puoi attaccare e alla fine del movimento devi sacrificare uno dei Bushi mossi.





MAESTRO DI RECLUTAMENTO

Quando giochi una carta Reclutamento Bushi, puoi trasferire una delle tue unità già in gioco e porla nell'Han del tuo Daimyo.





MAESTRO DI STRATEGIA

Sacrifica un Bushi. Prima che venga giocata una carta Densho scegli un Han libero da unità. Fino alla fine del turno nessuno può muovere unità in quell'Han.





MAESTRO DI TATTICA

Aggiungi +1 al totale di combattimento delle tue unità ogni volta che sei in attacco.

