

## Carte Attacco

**Attack 10** : Acqua Santa! Se stai combattendo un non morto, spirito o demone puoi infliggere 50 danni extra e cancellare l'attacco della creatura questo round.

**Crowd 20 (Folla)** : Tutti i prossimi attacchi fatti dai prossimi due giocatori vengono dimezzati questo round.

**Double Strike (Doppio Colpo)** : 'Prepara' come un attacco normale. Quando rivelata, pesca una carta e rimpiazza questa carta con due carte attacco.

**Feint (Finta)** : 'Prepara' come un attacco normale. Questo attacco non può colpire o infliggere danno, nemmeno se modificato da altre carte.

**Focus Strenght (Concentrarsi)** : 'Prepara' come un attacco normale. Nel prossimo round il tuo attacco infligge 30 danni extra.

**I think he called you ugly too! (Penso ti abbia pure chiamato brutto!)**

Indica un giocatore. Se la creatura che colpisci attacca durante il round sceglierà il giocatore indicato come primo bersaglio.

**Opportunity Fire (Attacco d'Opportunità)** : 'Prepara' come un attacco normale. Quando rivelata, pesca una carta e gioca due carte attacco. Una colpisce la creatura subito. 'Prepara' la seconda di fronte a un giocatore. Questa carta colpisce prima del prossimo turno di quel giocatore.

**Poke with Stick (Punzecchia col bastone)** : Questa carta come conta un attacco a tutti gli effetti che infligge 0 danni.

**Slip Behind (Scivolare alla spalle)** : 'Prepara' come un attacco normale. Nel prossimo round la forza del tuo attacco viene raddoppiata.

**Stab & Grab (Accoltella e Afferra)** : Puoi rubare una Pozione che non sia ancora stata attivata o un qualsiasi oggetto.

**Twist the Knife (Girare il coltello)** : Ruota una carta attacco già giocata in questo round sul suo prossimo valore massimo. Se questo danno è letale, ottieni il prestigio per l'uccisione.

## Carte Blu

**Counter Strike (Contrattacco)** : Subito dopo essere stato colpito da una creatura, pesca una carta e gioca due carte attacco.

**Critical Miss (Mancato)** : Giocata su un altro giocatore dopo che ha giocato la sua carta attacco. In questo round nessuno dei suoi attacchi colpisce e subisce 10 danni.

**Edge Out (Escludere)** : Giocata su un altro giocatore prima che riveli la sua carta 'preparata' e scartala. Egli non può attaccare durante il suo turno.

**Human Shield (Scudo Umano)** : Giocata quando dovresti essere ferito da una creatura. Scegli un giocatore alla tua destra o sinistra e ridirigi tutto il danno e ogni altro effetto dell'attacco su di lui.

**Plan B (Piano B)** : Gioca dopo aver pescato l'Iniziativa. Scambia immediatamente due carte Iniziativa a tua scelta.z

**Mixed Signals (Segnali Confusi)** : Giocata in qualsiasi momento. Scambia la carta preparata coperta di un giocatore con la tua.

**My Hero! (Mio Eroe!)** : Giocata quando dovresti essere danneggiato da qualsiasi fonte. Ridirigi il danno e tutti gli altri effetti dell'attacco a qualsiasi altro giocatore. Ringrazialo per il suo atto d'eroismo.

**Not on my Watch (Ma anche no)** : Cancella qualsiasi carta azione (blu)

**Not so Fast! (Non così veloce!)** : Cancella qualsiasi carta azione (blu) e mettila nella tua mano.

**Not so Though! (Non così tosto!)** : Giocata in risposta a qualsiasi carta attacco. Ruota la carta sul suo prossimo valore più alto.

**Rally! (Supporto!)** : Giocata dopo qualsiasi carta attacco che non sia tua. Aggiungi 20 danni a quell'attacco. Non prendi nessun punto prestigio per l'uccisione.

**Trip! (Sgambetto!)** : Giocata dopo che un altro giocatore gioca una carta attacco. In questo round nessuno dei suoi attacchi colpisce e perde il suo prossimo turno..

**Thoughter than he Looks! (Più forte di quel che sembra!)** : Giocata in risposta a qualsiasi carta attacco. Ruota la carta sul suo prossimo valore più basso.

**Unintentional Strike (Colpo non intenzionale)** : Giocata in risposta a una carta attacco Finta, Concentrarsi, Scivolare alle spalle e Supporto. Scarta quella carta e sostituiscila con questa. Questa carta diventa un attacco 5 standard.

## Carte Oggetti

**Amulet of Mentalism (Amuleto del Mentalismo)** : Quando ottieni l'Amuleto, pesca subito 2 carte. La tua mano massima è 8 mentre possiedi l'Amuleto.

**Alchemist's Fire (Fuoco dell'Alchimista)** : Infliggi 30 danni al mostro/i e 10 danni a tutti gli altri giocatori.

**Cure Wounds (Cura Ferite)** : Usala per recuperare 15 LP. Se usata su un altro giocatore volontario, tieni questa carta come 2 punti prestigio.

**Potion of Strenght (Pozione di Forza)** : Quando usata, tutti i tuoi attacchi nei prossimi due round infliggono danni doppi.

**Potion of Healing (Pozione di Cura)** : Usala per recuperare 25 LP. Se usata su un altro giocatore volontario, tieni questa carta come 3 punti prestigio.

**Potion of Iron Skin (Pozione di Pelle d'Acciaio)** : Quando usata, tutti i danni che ti sarebbero inflitti durante il prossimo incontro sono ridotti a 0.

**Potion of Haste (Pozione della Velocità)** : Quando usata, puoi 'preparare' due carte attacco invece di una, nei prossimi due round.