

SMALLWORLD™

Cursed!

RACES



GOBLINS (by Gustav Åkerfelt - Finland)

Puoi conquistare qualsiasi regione In Declino al costo di 1 Goblin in meno del normale. Un minimo di 1 segnalino è sempre richiesto.



KOBOLDS (by Jöra Krismann - Germanu)

Non puoi mai occupare (né conquistare) una regione con meno di due Koboldi. Quando vai In Declino tuttavia, lascia come di consueto un singolo segnalino su ogni regione.

SPECIAL POWERS



CURSED

(by Paolo Mori - Italy)

Devi pagare 3 Gettoni Vittoria, non 1, per saltare la Razza Maledetta quando scegli una Razza e una combo Poteri Speciali. (Cursed) non dà poteri speciali.



RANSACKING

(by Travis Lauro - USA)

Ogni volta che conquisti una regione con all'interno un segnalino attivo di una Razza avversaria, egli deve pagare immediatamente 1 gettone Vittoria dalla sua riserva (a meno che non ne abbia). Non puoi depredate i Ghouls In Declino.



HORDES OF

(by Leif Steiestol - Canada)

Puoi usare le 2 Orde di... esattamente come se fossero segnalini aggiuntivi della tua Razza attiva. Essi tuttavia scompariranno quando vai In Declino.



WERE-

(by Philip Harding - Australia)

Ogni notte (i turni pari), puoi conquistare tutte le regioni con 2 segnalini in meno rispetto al normale. Un minimo di 1 segnalino è sempre richiesto. Il tuo Potere Speciale non ha effetto durante il giorno (i turni dispari).



MARAUDING (by Daniel Zielinski - USA)

Una volta che le tua conquiste sono terminate (ma prima di qualsiasi tentativo di conquista finale col Dado Rinforzi), riprendi in mano le tue truppe, lasciando almeno un segnalino per regione, e dai inizio ad un altro giro completo di conquiste; quindi fai il tuo ultimo tentativo di conquista, se ce n'è uno (da fare).

© 2009 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

Traduzione a cura di Matteo "Mattnik" Nicotra