

**Tecnologia Iniziale**

**MILITARE**

Dispositivo di Occultamento Romulano

**Durante il tuo turno, le tue navi hanno attacco rapido nelle battaglie spaziali.**

*Tecnologia di occultamento Romulana*

**4** 

**COMANDO PERMANENTE**

**COMANDO**

**La Resistenza all'egemonia dei tuoi sistemi e' aumentata di 1**


**4** 

**GRIGLIA DI DIFESA ORBITALE**

**MILITARE**

**Durante le invasioni planetarie, i tuoi centri di controllo e risorse hanno attacco rapido.**



**3** 

**MILITARE**

Forze di sicurezza TAL DIANN

**Durante le invasioni planetarie, i tuoi centri di ricerca lanciano un dado in più.**





**4** 

**MILITARE**

Manovre avanzate di combattimento

**Durante un singolo turno di combattimento, esaurisci questa carta per ritirare tutti i dadi che hanno fallito.**





**4** 

**SPIONAGGIO**

TAL SHIAR

**Durante il tuo turno, puoi esaurire questa carta per esaurire una carta militare o spionaggio di un avversario con cui hai avuto il primo contatto.**





**4** 

**SPIONAGGIO**

Posto di osservazione TAL SHIAR

**Ogni volta che un avversario termina un progetto, lancia un dado, se il risultato è uguale o inferiore al numero di basi stellari che controlli, puoi aggiungere un segnalino ricerca dai rifornimenti ad uno dei tuoi progetti.**





**4** 

**SPIONAGGIO**

Drone emettitore multi spettrale

**Durante il tuo turno, puoi usare un segnalino comando per esaurire un accordo commerciale di un avversario con cui hai avuto il primo contatto.**






**4** 

**SCIENZA**

Iniziativa scientifica imperiale



**Quando inizi un nuovo progetto, metti un segnalino ricerca dai rifornimenti su di esso.**


  


**3**  **MILITARE**

**DISTRUTTORI ROMULANI**

**I tuoi tiri per colpire pari a 6 vanno sempre a segno, senza considerare il modificatore degli scudi avversario.**

**3**  **MILITARE**

**MINE ORBITALI IN OCCULTAMENTO**

**Quando delle navi rivali ostili entrano in un sistema che controlli, lancia un dado per ognuna di esse. Per ogni risultato pari a 6 una nave è distrutta.**

*Tecnologia di occultamento Romulana*


 

**4**  **MILITARE**

**ARMONICHE DEGLI SCUDI MIGLIORATE**

**Le tue flotte possono ignorare la prima nave distrutta in ogni round di combattimento spaziale.**





**5**  **SPIONAGGIO**

**DISPOSITIVO DI OCCULTAMENTO ROMULANO AVANZATO**

**Le navi avversarie non possono bloccare il movimento delle tue navi. Quando vengono attaccate, le tue navi possono entrare in occultamento senza spendere segnalino comando. La battaglia spaziale è annullata ed il segnalino comando nemico ripristinato.**


*Tecnologia di occultamento Romulana*



**4**  **MILITARE**

**MATRICE DI PUNTAMENTO AVANZATA**

**Sia le tue navi che i tuoi centri, durante ogni round di combattimento, possono ritirare i dadi con valore pari a 1.**



**4**  **ESPLORAZIONE**

**MOTORE A SINGOLARITA' QUANTICA FORZATA**

*" I Romulani utilizzano una singolarità quantica artificiale come fonte di energia. Una volta che questa viene attivata, non può più essere disattivata. "*

*Ten. Comandante Geordi La Forge*