



Varianti al gioco base

Utilizzate tutte le regole indicate nel gioco base con l'eccezione delle seguenti varianti:

PRIMO DI TURNO

Con il normale sistema l'acquisto del diritto di essere "primo del turno" senza spendere per le altre posizioni, può indirettamente favorire chi si trova alla sua sinistra.

Per risolvere questo problema si può decidere di puntare anche per le restanti posizioni. Chiunque non dovesse effettuare un'offerta, manterrebbe la posizione del precedente turno.

Per tenere traccia dei turni, utilizzate un "tratto di strada" per ogni giocatore.

EDIFICI

La possibilità di inserire più edifici sulla mappa in velocità rende la partita meno casuale e più programmabile sulle strategie a lungo termine.

La variante elimina l'asta per gli edifici e prevede che posizioniate casualmente gli edifici "A" nel primo turno, quelli "B" nel secondo, quelli "C" nel terzo ed i "D" nel quarto.



Traduzione a cura di Valerio Salvi