



STAR TREK™

ASCENDANCY

PLAYER EXPANSION SET



**BREEN CONFEDERACY
RULES**

Poco si conosce sui misteriosi Breen, non il loro aspetto, né se siano una sola specie o più specie che collaborano insieme. Estremamente territoriali, i Breen hanno distrutto la flotta Klingon inviata per conquistarli, lasciando i Klingon all'oscuro su chi o cosa stessero affrontando. Come dicono i Romulani, "Non voltare mai le spalle a un Breen."

COMPONENTI ESPANSIONE

Questo set include tutto il necessario per aggiungere i Breen alle tue partite di *Star Trek: Ascendancy*:

- 10 Nuove Carte Esplorazione
- 10 Nuovi Sistemi Planetari, incluso Breen
- 30 Navi Breen con 3 Carte Flotta e Miniature
- 10 Centri di Controllo Breen
- 15 Carte Avanzamento Breen
- 3 Carte Accordi commerciali Breen
- Carta Turno Breen
- Console di Comando Breen con 2 indicatori
- 19 Centri Risorse
- 77 Segnalini & 27 Canali Spaziali

AGGIUNGERE I BREEN AL TUO GIOCO

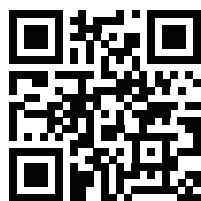
Per integrare i Breen nelle tue partite di *Star Trek: Ascendancy*, mischia le 10 nuove Carte Esplorazione nel tuo Mazzo Esplorazione e aggiungi i 9 Sistemi Planetari (ad eccezione di Breen) nella pila dei Sistemi planetari.

Aggiungere i Breen alle tue partite aumenta di 1 il numero di giocatori possibili. Ogni giocatore aggiuntivo aggiunge circa un'ora alla durata della partita. Il giocatore Breen inizia con un Sistema Natale completamente sviluppato e 3 navi.

IL TERRITORIO BREEN

Il Territorio Breen è formato da tutti i sistemi collegati con il Sistema Natale Breen (sia che il giocatore Breen lo controlli o meno) attraverso una catena di Sistemi che il giocatore Breen Controlla. Un sistema Adiacente al Territorio Breen è un sistema collegato al Territorio Breen da un singolo Canale Spaziale. Dato che i giocatori non possono controllare un Fenomeno, i Sistemi separati dai Breen da un Fenomeno non sono Territorio Breen.

IMPARA
COME
GIOCARRE



CONSOLLE DI COMANDO

Come le tre fazioni incluse nel set base, i Breen hanno una loro Console di Comando con due Regole Speciali specifiche dei Breen.

ISOLATIONISTI

I misteriosi Breen non sembrano affatto interessati a stabilire relazioni con le altre civiltà.

I Breen non possono fare Accordi Commerciali a meno che il giocatore non Controlli un Sistema Adiacente al Territorio Breen

Il Territorio Breen è composto dal pianeta "Breen" e da tutti i Sistemi Controllati dai Breen ad esso collegati attraverso una catena di sistemi.



Portas V è Adiacente al Territorio Breen.

Silwaan Prime è Controllato dai Breen, ma non è connesso al Territorio Breen attraverso un Sistema che i Breen non controllano.

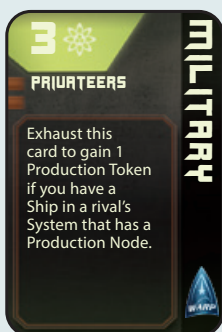
TERRITORIALI

I Breen reagiscono violentemente alle incursioni nel loro Territorio, come i Klingon hanno scoperto a caro prezzo.

Le navi Breen possono ritirare tutti i Tiri per Colpire mentre sono nel loro Territorio.

TATTICHE BREEN

I Breen sono profondamente diffidenti delle altre civiltà e preferiscono rimanere nel loro. Dato che molti dei loro avanzamenti funzionano meglio nel loro Territorio, il giocatore Breen preferirà espandersi lentamente e con cautela, tenendo la sua civiltà compatta e ben difesa. Le



loro flotte d'assalto e corsare, quando combinate con i dispositivi di occultamento e le armi ad attenuazione di energia gli permettono di condurre raid distruttivi (e spesso anche ricchi) contro le altre civiltà. Se ben pianificati, questi raid possono essere un modo di fare la guerra poco rischioso in quanto il tuo avversario ci penserà due volte prima di entrare nel territorio Breen.

CREDITI

GAME DESIGN

Andrew Haught
Phil Yates

PRODUCERS

Peter Simunovich
John-Paul Brisigotti

GRAPHIC DESIGN

Katie Dillon
Emily Harwood

3D DESIGN

Charles Woods

ACKNOWLEDGMENTS

John Van Citters, Marian Cordry, and Brian Lady
Special thanks to all the Battlefront staff who provided feedback and playtesting.

PLAYTESTERS

Ian Burgos, Peter Katelaan, Leonard Landrey,
Stuart Lapwood, Dean Webb

**FOR FULL GAME RULES VISIT
STARTREK.GF9GAMES.COM**