

INSIDER



Una sola volta durante la partita puoi prendere un oggetto scegliendo tra quelli coperti dal mercato e metterlo in gioco pagando 4\$ (più il costo dell'attrazione).



SPECIALIST

COMPUTER PROGRAMMER

Una volta per turno, quando un altro giocatore assegna uno scienziato alla ricerca DNA guadagni lo stesso tipo e numero di DNA.



SPECIALIST

BUILDER



Puoi aumentare la capacità dei recinti di 2 (pagando il secondo costo) invece di 1 al Tool Bench.



SPECIALIST

INTERN

Puoi piazzare 1 benefattore su questa carta ogni turno che ti da 1 PV.



SPECIALIST

DINO HUNTER



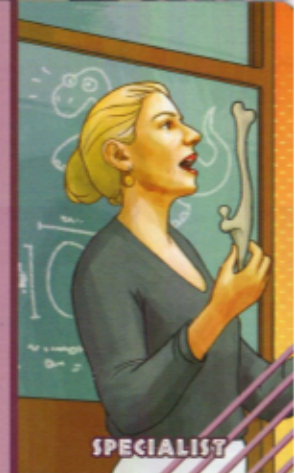
Ogni turno 1 tuo visitatore non viene mangiato.



SPECIALIST

CHAOS THEORIST

Rimuovi il tuo scienziato n1 dal gioco. Alla fine di ogni turno tira 1 dado non scelto e sfrutta il beneficio.



SPECIALIST

JACK OF ALL TRADES

Una volta per turno puoi piazzare un lavoratore come fosse un secondo scienziato.



SPECIALIST

HR MANAGER

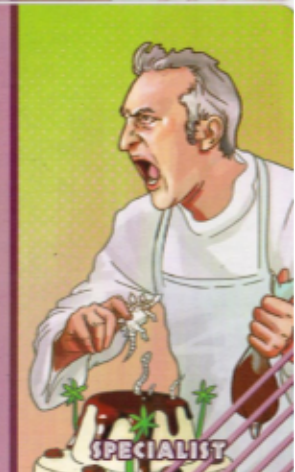


SPECIALIST

CHEF



Ogni turno puoi piazzare i benefattore ad un'attrazione Cibo (anche se piena) per guadagnare 1 PV.



SPECIALIST

RIDE DESIGNER



Ogni turno puoi piazzare 1 Benefattore ad un attrazione Giostra (anche se piena) e guadagnare 1 PV.



MAD SCIENTIST

Una volta per turno se guadagni DNA durante la Fase Ricerca guadagni anche 1 DNA base aggiuntiva.



JUNIOR SCIENTIST



Guadagna 2 DNA base qualsiasi all'inizio di ogni turno.



SALES MANAGER

All'inizio di ogni turno puoi comprare 2 DNA base per 2\$ oppure 1 DNA avanzato per 2\$.



MERCHANDISER

Ogni turno puoi piazzare 1 Benefattore ad un attrazione Merchandise (anche se piena) e guadagnare 1 PV.



LAB DESIGNER



Puoi piazzare un miglioramento laboratorio su questa carta.



SECURITY GUARD

Rimetti fino a 3 hooligans nel sacchetto ogni turno e poi pesca lo stesso numero di visitatori.



PR GUY

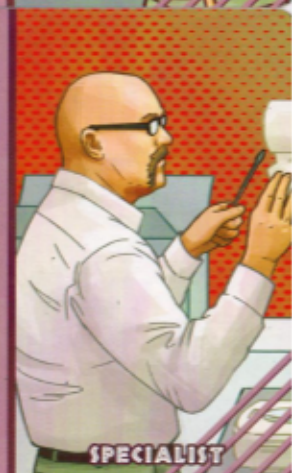
Pesca 3 visitatori aggiuntivi ogni turno e poi rimettine 2 nel sacchetto.



LAB MANAGER



Una volta per turno aumenta la capacità della cella frigorifera di 1 per ogni singolo tipo di DNA.



UNION BOSS



Assumi il tuo
prossimo
specialista gratis.
Puoi usare
questa abilità solo 1
volta.



SECURITY GUARD 2



Ogni turno
guadagni 1\$ per
singolo hooligans
presente nel parco
(max 2).



SECURITY GUARD 3



Puoi piazzare un
lavoratore su
questa carta ed
agire come se il
livello sicurezza
fosse +1 per questo
turno.



SENIOR SCIENTIST

Guadagna 1 DNA
avanzato a scelta
all'inizio di ogni
round.

