

Wars of the Roses

Preparazione

Ogni giocatore prende:

- 1 CASTELLO E LA SCHEDA PIANIFICAZIONE
- 1 SEGNALINO AIUTO FRANCESE
- 20 SEGNALINI TRUPPE
- 30 CUBETTI/CILINDRETTI DI PROPRIETÀ
- 12 CUBETTI (6 BIANCHI, 6 NERI)
- 6 £



Esempio

Il gioco consiste di 5 Rounds ognuno composto di 8 Fasi

1. Determinare l'Ordine di Turno

AL TURNO 1 L'ORDINE È CASUALE.
DAL 2° AL 5° TURNO, L'ULTIMO DIVENTA PRIMO E IL PRIMO DIVENTA ULTIMO.

2. Pescare Le Carte (ORDINE DI TURNO)

TURNO 1: 12 CARTE SCELTA GIOC. 1,2,3,4 - 4,3,2,1 - 1,2,3,4.
TURNO 2-5: 8 CARTE SCELTA GIOC. 1,2,3,4 - 1,2,3,4.

3. Raccolta dell'Entrate (ORDINE DI TURNO)

RACCOGLI LE STERLINE DALLE CITTÀ, DAI VESCOVI, DAI PORTI E DALLE NAVI. A TURNO OGNI GIOCATORE DECIDE SE CHIEDERE L'AIUTO FRANCESE

4. Pianificazione Segreta (SIMULTANEAMENTE)

- OFFERTA AL CAPITANO DI CALAIS
- MUOVERE LE NAVI E I NOBILI
- PIAZZARE LE TRUPPE E I MERCENARI
- PIAZZARE CUBETTI CORRUZIONE



5. **Schieramento** (ORDINE DI TURNO INVERSO)

1. RIMUOVI I CASTELLI CONTEMPORANEAMENTE.
2. MUOVERE LE NAVI E I NOBILI SUL TABELLONE.
3. PAGARE LE TRUPPE (3£ OGNUNA) E PIAZZARLE SUL TABELLONE.
4. PAGARE LE CORRUZIONI.
5. PIAZZARE I CUBI BIANCHI CORRUZIONE SUL TABELLONE.

6. **Corruzione** (ORDINE DI TURNO INVERSO)

PIAZZARE I CUBI NERI CORRUZIONE SUL TABELLONE. SE C'È UN CUBO BIANCO, IL TENTATIVO DI CORRUZIONE FALLISCE. SE NON C'È NESSUN CUBO BIANCO LA CORRUZIONE HA SUCCESSO.

7. **Combattimento** (ORDINE DI TURNO INVERSO)

LE BATTAGLIE SONO COMBATTUTE IN TUTTI QUEI LUOGHI IN CUI IL GIOCATORE ATTIVO HA TRUPPE ADIACENTI AL LUOGO DELL'AVVERSARIO. OVUNQUE SI SVOLGA UN COMBATTIMENTO, SOSTITUIRE LE TRUPPE/MERCENARI CON UN CUBETTO PROPRIETÀ.

8. **Parlamento**

1. PUNTI VITTORIA PER OGNI ZONA SULLA MAPPA
2. DETERMINARE I VOTI IN PARLAMENTO
3. PUNTI VITTORIA DEI RICONOSCIMENTI SPECIALI
4. PUNTI VITTORIA DEI BONUS

Riconoscimenti Speciali & Bonus

LORD ALTO AMMIRAGLIO D'INGHILTERRA (<i>più Navi</i>)	
ARCIVESCOVO DI CANTERBURY (<i>più Vescovi</i>)	
CONNESTABILE DELLA TORRE DI LONDRA (<i>più Castelli</i>)	+ 4 vp
GUARDIANO DEI CINQUE PORTI (<i>più Porti</i>)	
CAPITANO DI CALAIS	
<hr/>	
BONUS COMMERCIALE (<i>Porto + Nave dello stesso Porto</i>)	+ 2 vp
BONUS ECCLESIASTICO (<i>Città Cattedrale + Vescovo della stessa Città</i>)	+ 3 vp