

WAR ON TERROR - CARTE TERRORISTA

©2006 TerrorBull Games Ltd. Tutti i diritti riservati

'War on Terror, the boardgame' TM è un marchio registrato della TerrorBull Games Ltd.

TerrorBull Games, The Bunker, PO BOX 560, Cambridge UK

www.terrorbullgames.co.uk

Colori e parti di carte possono variare da quelle illustrate

Illustrazioni di Tom Morgan-Jones – www.inkymess.com

NOTA. Il presente documento è da intendersi un aiuto per i giocatori di lingua italiana per semplificare e meglio comprendere il gioco.

Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dai legittimi proprietari.

Traduzione a cura di Netspawn



versione 1.0

per ogni segnalazione: [netspawn\(at\)hotmail.it](mailto:netspawn@hotmail.it)

Addestramento Terrorista

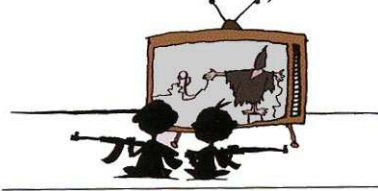
Hai bisogno di dare una rispolverata alle tecniche di guerriglia urbana? Forse la CIA ti può aiutare?



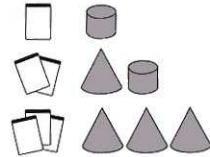
Rimuovi fino a 4 unità terroriste dal tabellone e falle ritornare al tuo "campo di addestramento".

Reclutamento Terroristi

Non c'è bisogno di pubblicità, guerre e torture fanno il lavoro per te.

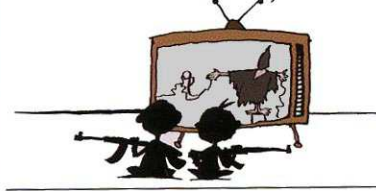


Ricevi dalla Banca Mondiale unità terroriste gratuite. Questa carta può essere giocata da sola o in più copie contemporaneamente per aumentarne i benefici.

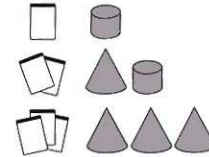


Reclutamento Terroristi

Non c'è bisogno di pubblicità, guerre e torture fanno il lavoro per te.

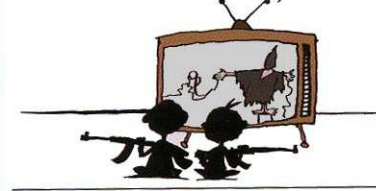


Ricevi dalla Banca Mondiale unità terroriste gratuite. Questa carta può essere giocata da sola o in più copie contemporaneamente per aumentarne i benefici.

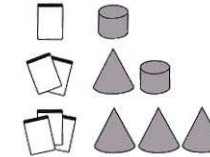


Reclutamento Terroristi

Non c'è bisogno di pubblicità, guerre e torture fanno il lavoro per te.

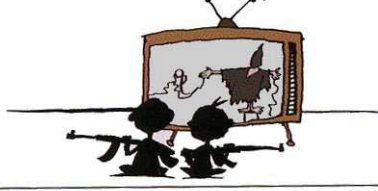


Ricevi dalla Banca Mondiale unità terroriste gratuite. Questa carta può essere giocata da sola o in più copie contemporaneamente per aumentarne i benefici.

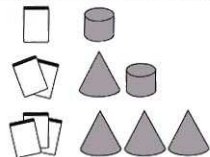


Reclutamento Terroristi

Non c'è bisogno di pubblicità, guerre e torture fanno il lavoro per te.



Ricevi dalla Banca Mondiale unità terroriste gratuite. Questa carta può essere giocata da sola o in più copie contemporaneamente per aumentarne i benefici.



Buon Compleanno!

Persino i terroristi festeggiano il compleanno.



Ricevi 5m da ogni giocatore.

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

Die	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Cylinder	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Triangle	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

Die	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Cylinder	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Triangle	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

Die	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Coin	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Triangle	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

Die	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Coin	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Triangle	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

Die	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Coin	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Triangle	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Attacco Terrorista

Metti al sicuro i tuoi diritti civili, i terroristi sono qui!



Incita una unità terrorista ad attaccare i centri abitati del paese che occupa oppure incita i terroristi a combattere tra di loro.

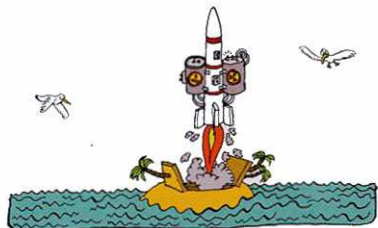
Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

Die	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Coin	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Triangle	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Armi di Distruzione di Massa

Le hai trovate!



Attacca i centri abitati o i terroristi presenti in qualunque punto del tabellone. Non c'è difesa contro le Armi di Distruzione di Massa!

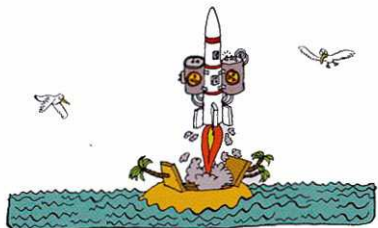
Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

Die	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Coin	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Triangle	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Armi di Distruzione di Massa

Le hai trovate!



Attacca i centri abitati o i terroristi presenti in qualunque punto del tabellone. Non c'è difesa contro le Armi di Distruzione di Massa!

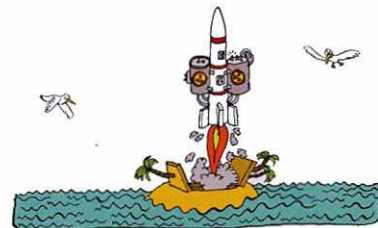
Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

Die	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Coin	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Triangle	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Armi di Distruzione di Massa

Le hai trovate!



Attacca i centri abitati o i terroristi presenti in qualunque punto del tabellone. Non c'è difesa contro le Armi di Distruzione di Massa!

Tira i dadi ed usa la tabella qui sotto per determinare l'esito dell'attacco in base all'obiettivo.

Die	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Coin	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Triangle	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

■ Colpito ■ Colpito parzialmente

Video Messaggio

Attira gli integralisti al tuo campo con un video da lavaggio del cervello.



Scegli un altro giocatore e rubagli tutte le unità terroriste presenti nel suo 'campo di addestramento'.

Rivolta Terrorista

Sembra che non tutti vogliono essere liberati. Maiali ingrati.



Tira due dadi. Piazza una Colonna Terrorista nei paesi il cui Gettone Petrolio ha il valore pari al risultato del lancio. Se un paese ha già dei terroristi, aumentali di un livello. Nel caso sia già presente una Cellula Terrorista non succede nulla.

Rivolta Terrorista

Sembra che non tutti vogliono essere liberati. Maiali ingrati.




Tira due dadi. Piazza una Colonna Terrorista nei paesi il cui Gettone Petrolio ha il valore pari al risultato del lancio. Se un paese ha già dei terroristi, aumentali di un livello. Nel caso sia già presente una Cellula Terrorista non succede nulla.

Bomba Radioattiva




Provoca disastri in qualsiasi paese.



Scegli come bersaglio un centro abitato nel cui paese è presente almeno un  Comando Terrorista. Un attacco vincente provoca la distruzione del centro abitato. Metti inoltre un segnalino Radioattività nel paese.

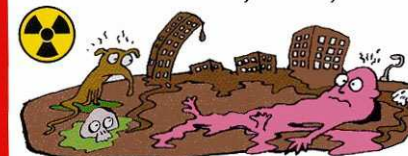
Tira i dadi e verifica qui sotto l'esito dell'attacco.




-  Attacco riuscito: i terroristi fuggono in un paese al confine della rete terrorista.
-  Attacco riuscito: i terroristi sono uccisi in combattimento.
-  Attacco fallito. I terroristi si fanno esplodere.

Bomba Radioattiva




Provoca disastri in qualsiasi paese.



Scegli come bersaglio un centro abitato nel cui paese è presente almeno un  Comando Terrorista. Un attacco vincente provoca la distruzione del centro abitato. Metti inoltre un segnalino Radioattività nel paese.

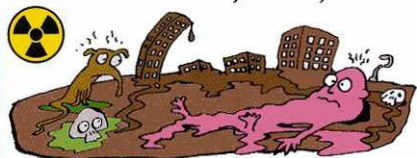
Tira i dadi e verifica qui sotto l'esito dell'attacco.




-  Attacco riuscito: i terroristi fuggono in un paese al confine della rete terrorista.
-  Attacco riuscito: i terroristi sono uccisi in combattimento.
-  Attacco fallito. I terroristi si fanno esplodere.

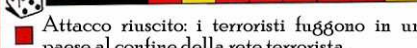
Bomba Radioattiva




Provoca disastri in qualsiasi paese.



Scegli come bersaglio un centro abitato nel cui paese è presente almeno un  Comando Terrorista. Un attacco vincente provoca la distruzione del centro abitato. Metti inoltre un segnalino Radioattività nel paese.

Tira i dadi e verifica qui sotto l'esito dell'attacco.




-  Attacco riuscito: i terroristi fuggono in un paese al confine della rete terrorista.
-  Attacco riuscito: i terroristi sono uccisi in combattimento.
-  Attacco fallito. I terroristi si fanno esplodere.

Dirottamento Aereo



Brian Jenkin ha detto che il terrorismo è teatro. Allora cosa faresti per un bis?



Scegli come bersaglio un Impero nel quale è presente una Cellula Terrorista . Se l'Impero si rifiuta di pagare 250m di riscatto, dovrà mandare l'esercito per liberare gli ostaggi.

Tira i dadi e verifica qui sotto l'esito dell'attacco.




-  Blitz riuscito. I terroristi sono uccisi.
-  Ostaggi uccisi! L'impero paga 400m di danni alla Banca Mondiale.

Dirottamento Aereo


Brian Jenkin ha detto che il terrorismo è teatro. Allora cosa faresti per un bis?



Scegli come bersaglio un Impero nel quale è presente una Cellula Terrorista . Se l'Impero si rifiuta di pagare 250m di riscatto, dovrà mandare l'esercito per liberare gli ostaggi.

Tira i dadi e verifica qui sotto l'esito dell'attacco.




-  Blitz riuscito. I terroristi sono uccisi.
-  Ostaggi uccisi! L'impero paga 400m di danni alla Banca Mondiale.

Kamikaze



Come un boomerang ma più pericoloso. Elui non torna indietro.



Scegli come bersaglio un centro abitato nel cui paese è presente almeno un  Comando Terrorista.

Tira i dadi e verifica qui sotto l'esito dell'attacco.



-  Il terrorista esplode con il bersaglio.
-  Il terrorista si fa esplodere senza provocare danni.

Kamikaze

Come un boomerang ma più pericoloso.
E lui non torna indietro.



Scegli come bersaglio un centro abitato nel cui paese è presente almeno un Comando Terrorista.

Tira i dadi e verifica qui sotto l'esito dell'attacco.



- Il terrorista esplode con il bersaglio.
- Il terrorista si fa esplodere senza provocare danni.

Rapimento Ostaggi

Sei su tutte le TV e internet. I media mettono in evidenza la notizia!



Scegli come bersaglio un Impero nel quale è presente una Colonna Terrorista. Se l'Impero si rifiuta di pagare 150m di riscatto, dovrà mandare l'esercito per liberare gli ostaggi.

Tira i dadi e verifica qui sotto l'esito dell'attacco.



- Blitz riuscito. I terroristi sono uccisi.
- Ostaggi giustiziati! L'impero paga 500m alla Banca Mondiale per insabbiare il caso.

Rapimento Ostaggi

Sei su tutte le TV e internet. I media mettono in evidenza la notizia!



Scegli come bersaglio un Impero nel quale è presente una Colonna Terrorista. Se l'Impero si rifiuta di pagare 150m di riscatto, dovrà mandare l'esercito per liberare gli ostaggi.

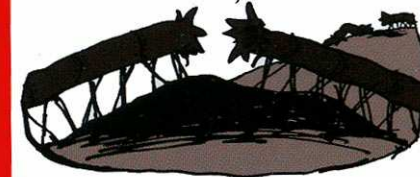
Tira i dadi e verifica qui sotto l'esito dell'attacco.



- Blitz riuscito. I terroristi sono uccisi.
- Ostaggi giustiziati! L'impero paga 500m alla Banca Mondiale per insabbiare il caso.

Fai esplodere l'Oleodotto

Colpiscili dove fa più male.
Punta al petrolio.



Scegli come bersaglio un paese con un Gettone Petrolio e in cui è presente almeno una Colonna Terrorista.

Tira i dadi e verifica qui sotto l'esito dell'attacco.



- Il Gettone Petrolio è distrutto.
- Gira a faccia in giù il Gettone Petrolio fino al prossimo turno dell'Impero.
- Attacco fallito. I terroristi sono distrutti.

Movimento Terrorista

Anche i terroristi hanno passaporti e carte di identità.



Effettua tre movimenti. Muovi una unità terrorista in un paese confinante con la rete terrorista oppure scambia tra loro due unità terroriste qualsiasi all'interno della stessa rete terrorista. I terroristi utilizzano i passaggi marittimi gratuitamente.

Movimento Terrorista

Anche i terroristi hanno passaporti e carte di identità.



Effettua tre movimenti. Muovi una unità terrorista in un paese confinante con la rete terrorista oppure scambia tra loro due unità terroriste qualsiasi all'interno della stessa rete terrorista. I terroristi utilizzano i passaggi marittimi gratuitamente.

Movimento Terrorista

Anche i terroristi hanno passaporti e carte di identità.



Effettua tre movimenti. Muovi una unità terrorista in un paese confinante con la rete terrorista oppure scambia tra loro due unità terroriste qualsiasi all'interno della stessa rete terrorista. I terroristi utilizzano i passaggi marittimi gratuitamente.

Furto di Petrolio

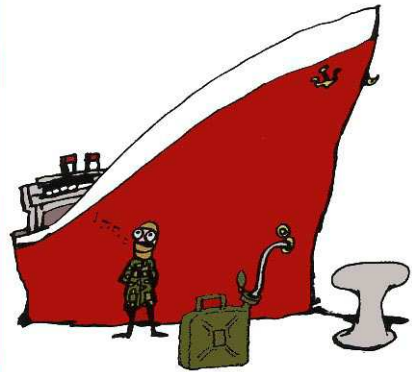
Le multinazionali ed i governi non sono i soli a rubare il petrolio.



Ruba, alla fine del tuo turno, le rendite del tiro dei Dadi Petrolio di tutti gli Imperi.

Furto di Petrolio

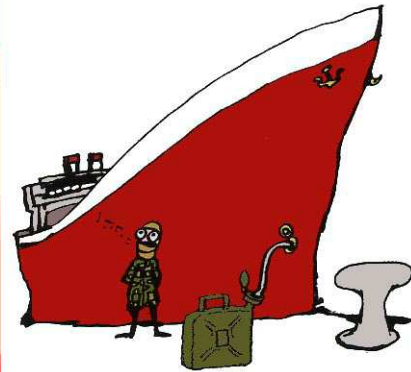
Le multinazionali ed i governi non sono i soli a rubare il petrolio.



Ruba, alla fine del tuo turno, le rendite del tiro dei Dadi Petrolio di tutti gli Imperi.

Furto di Petrolio

Le multinazionali ed i governi non sono i soli a rubare il petrolio.



Ruba, alla fine del tuo turno, le rendite del tiro dei Dadi Petrolio di tutti gli Imperi.

Attacco alla Città

Il tallone di Achille di ogni impero è il denaro. Quindi colpisci al portafoglio.



Scegli come bersaglio una città nel cui paese è presente una Cellula Terrorista.

Tira i dadi e verifica qui sotto l'esito dell'attacco.



- Città distrutta. Il 50% del denaro dell'Impero è restituito alla Banca Mondiale.
- Città distrutta. Il 25% del denaro dell'Impero è restituito alla Banca Mondiale.
- Attacco fallito. I terroristi muoiono.

Guerra Civile

I paesi instabili sono parchi gioco per i terroristi.



Converti i centri abitati in unità terroriste di uguale grandezza. Questa carta può essere giocata da sola o in più copie contemporaneamente per aumentarne i benefici.

- Converti 1 centro abitato
- Converti 3 centri abitati
- Converti 8 centri abitati

Guerra Civile

I paesi instabili sono parchi gioco per i terroristi.



Converti i centri abitati in unità terroriste di uguale grandezza. Questa carta può essere giocata da sola o in più copie contemporaneamente per aumentarne i benefici.

- Converti 1 centro abitato
- Converti 3 centri abitati
- Converti 8 centri abitati

Guerra Civile

I paesi instabili sono parchi gioco per i terroristi.



Converti i centri abitati in unità terroriste di uguale grandezza. Questa carta può essere giocata da sola o in più copie contemporaneamente per aumentarne i benefici.

- Converti 1 centro abitato
- Converti 3 centri abitati
- Converti 8 centri abitati

Guerra Civile

I paesi instabili sono parchi gioco per i terroristi.



Converti i centri abitati in unità terroriste di uguale grandezza. Questa carta può essere giocata da sola o in più copie contemporaneamente per aumentarne i benefici.

- Converti 1 centro abitato
- Converti 3 centri abitati
- Converti 8 centri abitati