



## Variante

### **Modifiche di setup:**

- distribuite ad ogni giocatore 5 carte (come sempre) prese dai distretti dall'1 al 5;
- mischiate insieme tutte le restanti carte;
- scoprite 1 carta per ogni giocatore più una (es. 5 carte in 4 giocatori);
- assegnate 10 punti ad ogni giocatore.

### **Nuovo sistema di piazzamento dei tram:**

Ci possono essere due distinte linee tranviarie, una da Nord a Sud e l'altra da Est ad Ovest, ma bisogna osservare le seguenti limitazioni:

1. eventuali linee parallele devono trovarsi ad almeno due isolati di distanza;
2. la linea Nord-Sud non può mai ripiegare l'estremità sud indietro verso nord, né la nord indietro verso sud. Lo stesso si applica alla tratta Est-Ovest.

Le rimanenti regole sulle linee tranviarie, rimangono valide.

### **Sistema di determinazione del turno:**

Il primo di turno viene determinate con un sistema d'asta. Il primo (scelto casualmente la prima volta e poi chi ha giocato per ultimo nel turno precedente) decide quanti punti vittoria offrire per ottenere il turno. Quindi il secondo decide se rilanciare o passare (nel qual caso è fuori e non può più rientrare). Quando nessuno rilancia più il "primo di turno" viene assegnato all'ultimo offerente che compie interamente il suo turno. Si continua quindi con una nuova asta per determinare chi giocherà per secondo, terzo e così via.

### **Ripescare le carte:**

Nel vostro turno potete ripescare carte fino ad un massimo di 6 scegliendole da quelle scoperte, ma non dovete ripescarle tutte per forza. Ovviamente chi gioca per primo avrà una miglior selezione di carte tra cui scegliere e l'ultimo la peggiore se non addirittura nessuna carta.

### **Cambiare la carte:**

Nel vostro turno potete cambiare quante carte volete, ma solo con quelle scoperte. Se scambiate carte non potete fare ulteriori azioni nel turno.

**Scambi:**

Potete scambiare carte con altri giocatori, ma solo nel vostro turno. Non siete obbligati a scambiare su base 1 a 1, l'unico limite è che nessun giocatore può avere più di 6 carte in mano. Potete scambiare carte per punti vittoria o per una qualsiasi combinazione di punti vittoria/carte.

**Fine del round:**

Alla fine del round controllate quante carte occorrono perché tutti abbiano almeno 6 carte in mano. Rimpiazzate la dotazione di carte scoperte in modo da avere questo numero di carte più una. Queste saranno le carte a disposizione per il round seguente.

**Ulteriore conteggio dei punti:**

Oltre ai normali punti, alla fine del gioco si farà un ulteriore conteggio, pertanto tenete sempre davanti a voi le carte dei lotti che avete utilizzato per costruire. Quando effettuate questo nuovo conteggio dei punti, fate attenzione ad eventuali modificatori che dovessero essere subentrati (tram, parchi, fabbriche, ecc.).

Questa variante è stata messa a punto da Benjamin Corliss nel 2002.