

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE OBIETTIVO

Compresa espansione Shattered Empires

OBIETTIVI SEGRETI

CONQUEROR

[CONQUISTATORE]

Controllo tutti i pianeti in un sistema nativo di un altro giocatore.

2 PUNTI VITTORIA

DIVERSIFIED

[DIVERSIFICATORE]

Controllo Mecatol Rex, ho un Bacino Spaziale su di esso ed ho almeno 2 avanzamenti tecnologici in ciascuno di tre differenti colori.

2 PUNTI VITTORIA

EXPANSIONIST

[ESPANSIONISTA]

Controllo almeno 8 sistemi oltre al mio sistema nativo. *“Controllo” un sistema se esso contiene almeno una mia nave (non Caccia) e se controllo ogni pianeta al suo interno.*

2 PUNTI VITTORIA

FOCUSED

[SPECIAZZATO]

Controllo almeno 4 pianeti con la stessa specialità tecnologica.

2 PUNTI VITTORIA

FORCEFUL

[POSSENTE]

Controllo Mecatol Rex, ho un Bacino Spaziale su di esso, ed almeno 4 Corazzate nel sistema di Mecatol Rex.

2 PUNTI VITTORIA

INDUSTRIAL

[INDUSTRIALE]

Controllo Mecatol Rex, e ho sulla mappa tutti i miei Bacini Spaziali (3) e tutte le mie Corazzate (5).

2 PUNTI VITTORIA

KEEPER OF GATES

[GUARDIANO DEI CANCELLI]

Ho almeno una nave (non Caccia) in ogni sistema contenente un Tunnel Spaziale (ad eccezione dei Tunnel Spaziali relativi all'opzione Distant Sun)

2 PUNTI VITTORIA

MASTER OF SHIPS

[SIGNORE DELLE NAVI]

Controllo Mecatol Rex, ho un Bacino Spaziale su di esso ed almeno 8 navi (non Caccia) nel sistema di Mecatol Rex.

2 PUNTI VITTORIA

MERCILESS

[SPIETATO]

Questo turno, ho preso, con successo, il controllo di un pianeta di un mio vicino che conteneva il suo ultimo Bacino Spaziale sulla mappa, (Il mio vicino è un giocatore direttamente alla mia destra o alla mia sinistra).

2 PUNTI VITTORIA

REGULATOR

[REGOLATORE]

Durante questo turno, ho distrutto i Bacini Spaziali a due diversi giocatori.

2 PUNTI VITTORIA

TECHNOCRAT

[TECNOCRATE]

Controllo almeno 6 pianeti con una specialità tecnologica.

2 PUNTI VITTORIA

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE OBIETTIVO

Compresa espansione Shattered Empires

THREATENING

[MINACCIOSO]

Controllo sistemi adiacenti ai sistemi nativi di 2 differenti giocatori. *“Controllo” un sistema se esso contiene almeno una mia nave (non Caccia) e se controllo ogni pianeta al suo interno.*

2 PUNTI VITTORIA

USURPER

[USURPATORE]

Controllo Mecatol Rex, ho un Bacino Spaziale ed almeno 6 Forze di Terra su di esso.

2 PUNTI VITTORIA











TWILIGHT IMPERIUM - CARTE OBIETTIVO

Compresa espansione Shattered Empires

OBIETTIVI PUBBLICI








PRIMO STADIO

Il conseguimento dei seguenti obiettivi fa guadagnare 1 PUNTO VITTORIA.


1. Adesso, spendo 6 Beni di Commercio.
2. Tutti e tre i miei Bacini Spaziali sono sulla mappa.
3. Controllo i pianeti necessari per averne almeno uno in ognuna delle tre specialità tecnologiche.
4. Adesso spendo 10 punti Influenza.
5. Ho 3 avanzamenti tecnologici dello stesso colore.
6. Controllo 5 pianeti al di fuori del mio sistema nativo.
7. Ho 5 avanzamenti tecnologici.
8. Ora spendo 10 Risorse.
9. Ho controllato Mecatol Rex per tutta la durata della Fase Strategica e della Fase dell'Azione di questo turno.
10. Ho avanzamenti tecnologici in tutti e 4 i colori.
11.  Sto bloccando un Bacino Spaziale di un avversario.
12.  Controllo Mecatol Rex.
13.  Controllo dei pianeti il cui totale di punti Influenza è maggiore di quello del giocatore alla mia destra e di quello alla mia sinistra.
14.  Ho più di un avanzamento tecnologico in 3 differenti colori.
15.  Ora spendo 10 Risorse o 10 punti Influenza.
16.  Ora spendo 3 Contatori di Comando dalla mia area di Comando e/o di Allocazione Strategica.
17.  Ora spendo 4 Beni di Commercio, 3 Risorse e 3 punti Influenza.
18.  Questo turno, ho invaso, con successo, un pianeta che conteneva almeno una Forza di Terra avversaria.
19.  Ho preso il controllo di 3 pianeti, durante questo turno.
20.  Ho vinto una Battaglia Spaziale in un sistema che conteneva almeno 3 navi avversarie.

SECONDO STADIO

Il conseguimento dei seguenti obiettivi fa guadagnare 2 PUNTI VITTORIA.

1. Controllo 10 pianeti al di fuori del mio sistema nativo.
2. Ora spendo 20 Risorse.
3. Ora spendo 12 Beni di Commercio.
4. Ora spendo 20 punti Influenza.
5. Ho almeno 9 avanzamenti tecnologici.
6.  Durante questo turno, ho distrutto il Bacino Spaziale di un avversario.
7.  Ho 5 avanzamenti tecnologici dello stesso colore.
8.  Controllo Mecatol Rex ed almeno 3 sistemi adiacenti ad esso. *“Controllo” un sistema se esso contiene almeno una mia nave (non Caccia) e se controllo ogni pianeta al suo interno.*
9.  Ora spendo 20 Risorse e 20 punti Influenza.
10.  Ora spendo 6 Contatori di Comando prendendoli dalla mia area di Comando e/o dalla mia Allocazione Strategica.
11.  Questo turno, ho invaso con successo 2 pianeti, ognuno dei quali conteneva almeno 1 Forza di Terra avversaria.
12.  Questo turno, ho vinto 2 Battaglie Spaziali contro 3 navi avversarie, in 2 differenti sistemi.

Il conseguimento dei seguenti obiettivi fa guadagnare 3 PUNTI VITTORIA.

1. Controllo il sistema di Mecatol Rex e tutti quelli adiacenti ad esso. *“Controllo” un sistema se esso contiene almeno una mia nave (non Caccia) e se controllo ogni pianeta al suo interno.*
2. Controllo pianeti con un totale combinato di punti Influenza, maggiore del totale combinato di punti Influenza di tutti i pianeti controllati dai miei due vicini (i giocatori immediatamente alla mia destra e alla mia sinistra.).
3.  Controllo 11 pianeti al di fuori del mio sistema nativo.

TWILIGHT IMPERIUM - CARTE OBIETTIVO

Compresa espansione Shattered Empires

CONDIZIONI DI VITTORIA

- **DOMINIO!** - Controllo tutti i pianeti presenti nel sistema nativo di almeno 2 avversari.
- **SUPREMAZIA!** - Controllo almeno 18 pianeti al di fuori del mio sistema nativo.
- **VITTORIA!** - Ho almeno 4 navi (non Caccia) in due differenti sistemi nativi.

FINE DEL GIOCO

- **IMPERIUM REX** - Al momento in cui questa carta è rivelata, il gioco termina immediatamente. Il giocatore con il maggior numero di punti Vittoria viene eletto Imperatore.

OBIETTIVI BASATI SUGLI ARTEFATTI (OPZIONALE)

ANCIENT SHIPWRECK

[ANTICO NAUFRAGIO]

Controllo il pianeta che contiene l'Antico Naufragio.

1 PUNTI VITTORIA

IMPERIAL DATACACHE

[BANCA DATI SEGRETA]

Controllo il pianeta che contiene la Banca Dati Segreta.

1 PUNTI VITTORIA

LAZAX ARMORY

[ARSENALE DEI LAZAX]

Controllo il pianeta che contiene l'arsenale dei Lazax.

1 PUNTI VITTORIA

PRECURSOR FOSSIL

[FOSSILE DI UN ANTENATO]

Controllo il pianeta che contiene il Fossile di un Antenato.

1 PUNTI VITTORIA

VOICE OF THE COUNCIL

[VOCE DEL CONSIGLIO]

Prima di procedere all'uso dell'abilità primaria delle Carte Strategia Politica o Assemblea, colui che le ha scelte può chiedere di votare per eleggere colui che controllerà questa carta obiettivo.

1 PUNTI VITTORIA