



Alan R. Moon

TICKET TO RIDE



DAYS OF
WONDER

THE DICE EXPANSION



5x



2x

Single Route
Route Simple
Einzelstrecke
Recorrido Simple
Linea Singola



Station
Gare
Bahnhof
Estación
Stazione



2x

Double Route
Route double
Doppelstrecke
Recorrido Doble
Linea Doppia



Wild
Locomotive
Joker
Locomotora
Locomotiva

3x



Tunnels
Tunnels
Tunnel
Túnel
Gallerie

Single Route Token
Jeton route simple
Einzelstrecken-Chip
Ficha de Recorrido Simple
Segnalino Linea Singola



15x

Double Route Token
Jeton route double
Doppelstrecken-Chip
Ficha de Recorrido Doble
Segnalino Linea Doppia



15x



Benvenuto in *Ticket to Ride - The Dice Expansion*™, di Alan R. Moon. Questa divertente espansione permette sia a ferrovieri principianti che veterani di correre verso la vittoria attraverso qualsiasi mappa di gioco di Ticket to Ride!

Si applicano tutte le normali regole del gioco da tavolo, tranne quanto segue:

1. Preparazione del Gioco Modificata:

Le carte Treno vengono lasciate da parte e non sono usate; tutto il resto, inclusi i Biglietti, viene utilizzato. I colori delle linee sulla mappa di gioco non hanno più importanza; conta solo se si tratta di linee singole o doppie. Ogni giocatore comincia con il numero di treni di plastica indicato nelle regole, come di solito. Posiziona i segnalini Linea Singola e Linea Doppia a faccia in su a fianco del tabellone di gioco.

2. Turno di Gioco Modificato:

Nel proprio turno, il giocatore tira tutti e cinque i dadi Treno. Può rilanciare una volta alcuni, tutti o nessuno dei dadi dopodiché il risultato è deciso.

Possibili risultati dei dadi Treno



Linea Singola • Conta come uno spazio al fine di rivendicare una Linea Singola sulla mappa.



Linea Doppia • Conta come uno spazio al fine di rivendicare una Linea Doppia sulla mappa.



Stazione • Consente di pescare un Biglietto Destinazione, che può essere tenuto o scartato.



Locomotiva • Può essere usato al posto di una delle tre possibilità precedenti.

Usando parte - o tutti - i risultati dei dadi, il giocatore può immediatamente eseguire una singola azione a sua scelta:

- Rivendicare una Linea Singola;
- Rivendicare una Linea Doppia;
- oppure Pescare Biglietti di Destinazione.

Oltre a ciò, il giocatore può usare due dadi qualsiasi non utilizzati per prendere i segnalini che preferisce. Ciascuno di questi segnalini conta come uno spazio al fine di rivendicare di una Linea del tipo corrispondente (Singola o Doppia). I segnalini possono essere usati immediatamente (se per ottenere una Linea) o più tardi, ma un giocatore non può mai tenere più di 3 segnalini per tipo. Se un giocatore inizia il proprio turno con 3 segnalini, non può chiederne altri per quel turno, anche se ne spende alcuni. Un giocatore può scartare liberamente alcuni o tutti i suoi segnalini alla fine del proprio turno, per pescarne altri successivamente.



Esempio:   

Con questo risultato del dado dopo i rilanci e con 2 segnalini linea doppia tenuti dal turno precedente, il giocatore può:

- rivendicare uno spazio da 3 di Linea Singola (usando  ) e prendere 1 segnalino a sua scelta (usando  e )

- **OPPURE** rivendicare una Linea Doppia di 4 spazi (usando   e i suoi 2 segnalini linea doppia) e prendere 1 segnalino (usando 2 dadi rimanenti)

- **OPPURE** pescare 2 Biglietti Destinazione (usando  e ) e prendere 1 segnalino (usando 2 dadi rimanenti).

3. Altre Caratteristiche della Mappa (giocatori esperti):

TRAGHETTI (T2R Europe e Nordic Countries)

Un giocatore che desidera rivendicare una Linea di Traghetto deve usare un dado  per ogni simbolo locomotiva mostrato sulla Linea di Traghetto.

GALLERIE (T2R Europe, Switzerland e Nordic Countries)

 Dopo aver tirato (o ritirato) i dadi Treno, se un giocatore decide di rivendicare una Linea di Galleria tira i 3 dadi Galleria e, per ogni simbolo Galleria ottenuto, deve aggiungere 1 dado Treno Linea Singola/Linea Doppia o un segnalino rispetto al normale per rivendicare la Linea

di Galleria. Se non può farlo, non può decidere di eseguire un'altra azione al posto di quest'ultima (ad esempio non può Rivendicare un'altra Linea o Pescare Biglietti di Destinazione) e il suo turno ha fine.

Nota Importante: il giocatore non può rilanciare i suoi dadi Treno dopo aver tirato i dadi Galleria, anche se ha tirato solo una volta i dadi Treno.

STAZIONI DEL TRENO (T2R Europe)

Un giocatore che desidera costruire una Stazione del Treno deve usare 1, 2 o 3  (o  !) per costruire la sua 1°, 2° o 3° Stazione rispettivamente e non può eseguire altre azioni per quel turno (per esempio non può anche rivendicare una Linea o Pescare Biglietti di Destinazione).

PASSEGGERI (Ticket to Ride Märklin)

Un giocatore che desidera spostare i propri passeggeri lungo una Linea di un avversario deve usare un  per farlo e non può eseguire altre azioni per quel turno (per esempio non può anche rivendicare una Linea o Pescare Biglietti di Destinazione).

