

# Thor

Traduzione: **Sargon**

Giocatori: 2 a 6, da 10 anni  
Tempo di gioco: 15 minuti per round

## Contenuto:

**30 Carte Dio** (con nomi)  
**36 Carte Offerta** (con numeri)  
**14 Carte Azione** (con testo)

## Il Gioco Base (solo per 2-5 giocatori)

### Preparazione

Rimuovere le 5 carte Baldur, le 6 carte Offerta Baldur e le 14 Carte Azione. Queste non servono nel gioco base.

Le rimanenti carte Dio sono separate per colore e piazzate in 5 mazzi di 5 carte ciascuno. Le rimanenti carte Offerta sono mescolate e distribuite ai giocatori.

A dipendenza del numero dei giocatori le seguenti carte vengono posizionate sul tavolo coperte. Queste carte non saranno necessarie durante la partita e nessuno può vederle:

2 giocatori - 2 Carte Offerta  
3 giocatori - 3 Carte Offerta  
4 giocatori - 2 Carte Offerta  
5 giocatori - nessuna

### Il Gioco

Decidere quale giocatore inizierà la partita. I giocatori procedono in senso orario. Durante il proprio turno il giocatore piazzerà una sua carta Offerta direttamente sotto il mazzo del dio dello stesso colore.

**Importante:** Le carte Offerta dello stesso colore verranno a coprirsi una sopra l'altra in modo che il valore in cima alla carta sottostante sia visibile (vedere illustrazione).

Alla fine del proprio turno un giocatore prende una carta Dio da un mazzo a sua scelta e lo piazza sul tavolo di fronte a se. Non importa il tipo di Carta Offerta che ha giocato, pescare da un mazzo qualunque. Anche quando l'ultima carta di un colore è stata presa (e quindi quel mazzo Dio non sarà più disponibile), i giocatori potranno comunque giocare carte Offerta sotto quel mazzo.

### Fine del Gioco

Il gioco finisce quando un giocatore piazza la sesta carta Offerta sotto uno Dio. Quel giocatore potrà finire il suo turno pescando una carta da un mazzo Dio a scelta (come da regola).

### Punteggio

Il valore dell'ultima carta Offerta giocata di ciascun colore determina la contentezza della divinità (ossia determina quanti punti favori elargirà). Il numero totale di carte di uno stesso dio che un giocatore ha davanti a se determina quanti punti favore guadagnerà grazie al dio dello stesso colore.

Ogni giocatore fa punti (uguali al valore associato alla divinità) per ogni carta Dio che ha davanti a se. Una divinità con 0 carte Offerta non da punti.

*Esempio: Alla fine del gioco il giocatore A ha 3 carte Freya, 2 carte Odino e 3 carte Thor di fronte a se. Le ultime carte Offerta giocate su queste divinità sono rispettivamente: Goose su Freya (valore 2), Bull su Odino (valore 5) e Boar su Thor (valore 4). Quindi il giocatore A totalizza:*

*3 x 2 = 6 per Freya*

*2 x 5 = 10 per Odino*

*3 x 4 = 12 per Thor*

*Quindi 28 punti favore.*

Se giocate più round segnate i punti i ogni round su carta.

Raccomandiamo di giocare almeno tanti round quanti sono i giocatori. Ogni giocatore sarà così il primo giocatore almeno una volta. Il giocatore con più punti favore alla fine della partita sarà il vincitore.

## **Il Gioco Avanzato (solo per 4-6 giocatori)**

Le 11 carte di Baldur vengono usate. Ci saranno quindi 6 mazzi divinità per un totale di 36 carte Offerta. Il gioco sarà semplicemente più lungo, il resto non cambia.

### *Variante*

## **La Volontà di Thor (solo per 3-6 giocatori)**

Questa variante può essere giocata sia col gioco base che con quello Avanzato. Vengono aggiunte nel gioco le 14 carte azione. Queste carte vengono mischiate e posizionate coperte a formare un mazzo.

Al proprio turno un giocatore avrà le seguenti opzioni:

Invece di prendere una carta Dio, potrà scegliere di prendere la prima carta del mazzo delle carte Azione.

Una carta Azione potrà essere giocata al posto di una carta Offerta. La carta deve essere piazzata su un mazzo divinità, ma solo su un mazzo divinità che non abbia già carte Azione. Non ci può mai essere più di una carta Azione per mazzo divinità.

Ma una qualunque carta Azione può anche essere giocata per rimuovere una carta Azione da un mazzo. Il testo della carta che si usa per far scartare l'altra carta Azione non viene preso in considerazione. Entrambe le carte vengono scartate dal gioco. Il mazzo ora è privo di carta Azione e quindi se ne potrà posizionare una nuova.

Non è possibile giocare più di una carta Azione in un turno (così come mai più di una carta Offerta).

Il gioco si sviluppa come da regole con una ulteriore aggiunta: il gioco può ora finire quando un giocatore piazza l'ultima sua carta Offerta. Semplicemente il giocatore senza più carte Offerta dichiara finita la partita e può finire il proprio turno pescando una carta Dio.

**Nota:** Le carte Azione "Drei Gaben" (3 Doni) non possono essere piazzate su un mazzo. Vengono usate solo ed esclusivamente per togliere altre carte Azione.

Le carte Azione che modificano i punti favore degli Dei hanno effetto solo se rimangono in gioco fino alla fine della partita.

## Carte Azione

### **Drei Gaben** (x2) – *Tre Doni*

Questa carta da 3 punti in più alla fine del gioco se la si ha in mano.

### **Gunst der Stunde** – *Tempo Favorevole*

Si possono prendere 2 carta Dio (se disponibili) dallo steso mazzo.

### **Fluch der Vanen** (x2) – *Giuramento di Vanirs*

Piazzare questa carta su un mazzo per muovere una carta Dio di quel mazzo da un giocatore a scelta a se stessi.

### **Lokis Ränke** – *Intrigo di Loki*

Piazzare questa carta su un mazzo per modificare il valore finale di -3.

### **Lokis Rat** – *Consiglio di Loki*

Piazzare questa carta su un mazzo per modificare il valore finale di +3.

### **Lokis Schliche** – *Raggiro di Loki*

Piazzare questa carta su un mazzo per modificare il valore finale di -2.

### **Lokis Tricks** – *Inganno di Loki*

Piazzare questa carta su un mazzo per modificare il valore finale di +2.

### **Mjölnirs Macht** - *Potere di Mjollnir*

Giocando questa carta si possono mettere nell'ordine che si preferisce la Carte Offerta del mazzo divinità dove viene posizionata la carta.

### **Ruf aus Walhall** – *Pianto dal Valhalla*

Piazzare questa su un mazzo divinità. Ogni giocatore che ha almeno una carta di quella divinità deve immediatamente riposizionare una carta della divinità in questione sul mazzo della divinità.

### **Thors Gunst** - *Favore di Thor*

Piazzare questa carta su un mazzo divinità per cambiare il valore della divinità in 5.

### **Thors Zorn** – *Spettro di Thor*

Piazzare questa carta su un mazzo divinità per cambiare il valore della divinità in zero.

### **Yggdrasills Früchte** - *Frutti di Yggdrasill*

Piazzare questa carta su un mazzo divinità per raddoppiare il valore della divinità.