

**RED  
PLAYER**

**BLUE  
PLAYER**

**GREEN  
PLAYER**

**YELLOW  
PLAYER**

**ORANGE  
PLAYER**

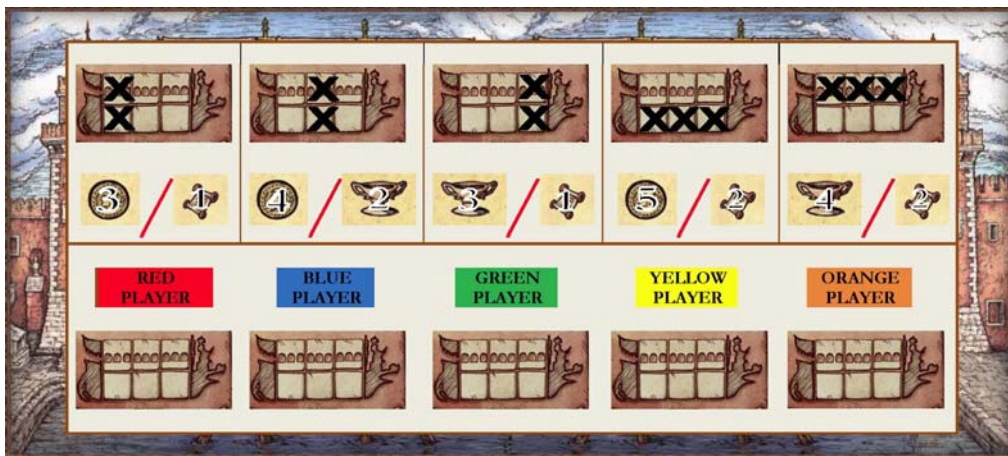


### Idea della Variante

I giocatori che più contribuiscono alla costruzione della Nave ricevono ricompense sotto forma di Punti Vittoria, Approvazioni e Ducati.

### Materiale

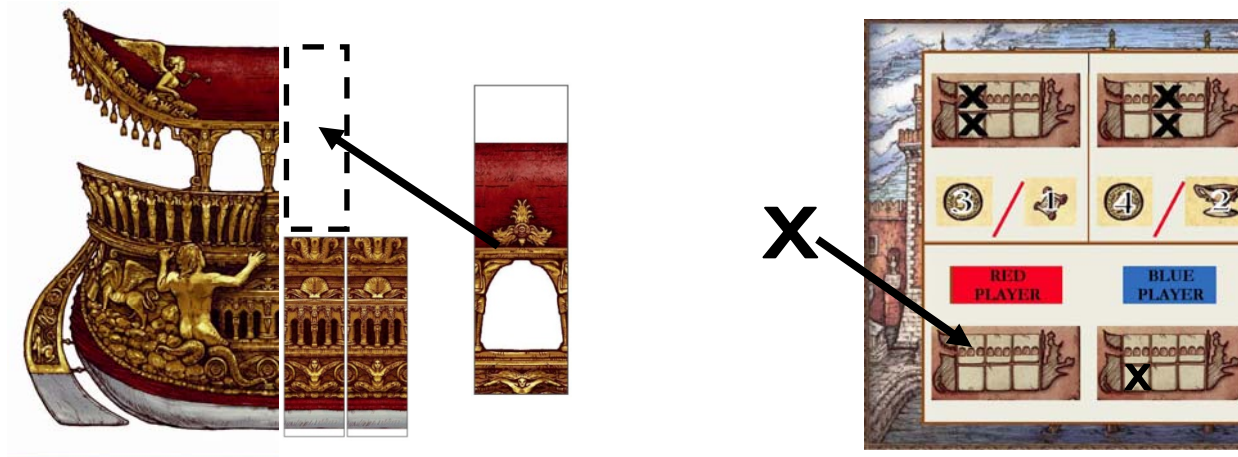
- 1 matita o 40 counters (preferibilmente formato 5x5 mm)
- Plancia Bonus



### Regola

Quando un giocatore costruisce un pezzo di nave, segna con una 'X' (o pone un counter) la corrispondente zona di Nave nello schema del suo colore.

*Esempio: il giocatore rosso costruisce un pezzo di nave della Sezione 1 – Livello Alto.*

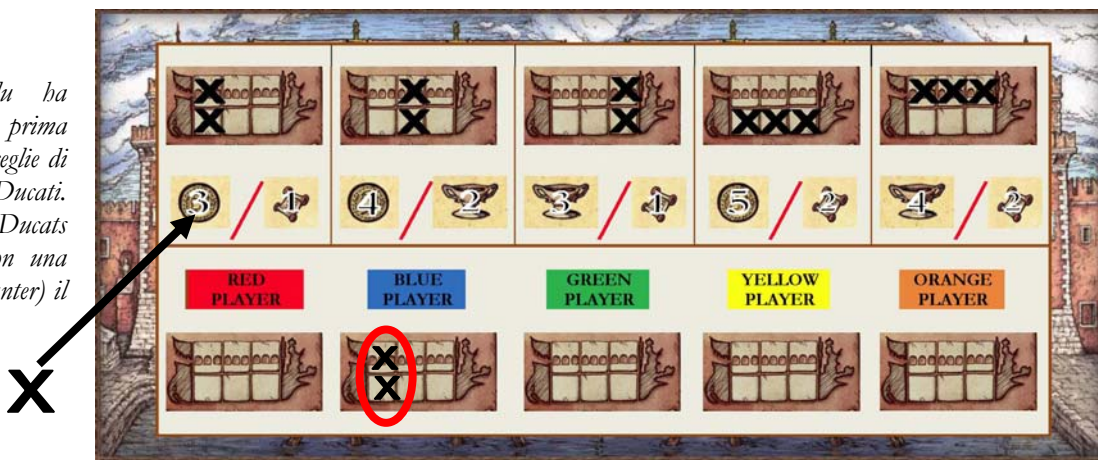


Ciascuna zona deve essere segnata dal giocatore 1 sola volta nella partita. Quindi se il giocatore costruisce più parti di Nave nella stessa zona non aggiunge ulteriori 'X' (o counters) nello schema del suo colore.

Dopodiché il giocatore verifica se, per effetto della nuova zona segnata, ha completato 1 o 2 delle 5 combinazioni indicate nella parte alta della Plancia Bonus. Per ciascuna combinazione completata nel turno, il giocatore può reclamare uno dei 2 bonus eventualmente disponibili per la combinazione completata (i bonus disponibili all'inizio della partita sono 2 per ciascuna combinazione).

Quando un giocatore ottiene un bonus, questo viene contrassegnato con una 'X' (o con un counter) sulla Plancia Bonus e non sarà più disponibile per il resto della partita e il giocatore guadagna i corrispondenti Punti Vittoria, Approvazioni o Ducati.

*Esempio 1:*  
 il giocatore blu ha completato la prima combinazione e sceglie di prendere i 3 Ducati. Aggiorna la sua Ducats Track. Segna con una 'X' (o con un counter) il bonus scelto.



*Esempio 2:*  
 costruendo un pezzo di Nave della Sezione 3 – Livello Alto, il giocatore rosso completa la terza e la quinta combinazione. Per la terza combinazione ottiene 3 PV (in quanto l'altro bonus è già stato preso da un altro giocatore), per la quinta combinazione può scegliere fra 4 PV e 2 Approvazioni.

