

THE BLACK SHIP BONUS

LIMITED EDITION – ESSEN 2010

Durante il set up del gioco, posizionare la Black Ship (Nave Nera) nel porto di Malaca. Tutti i giocatori possono muovere la Black Ship.

I giocatori possono spostare la Black Ship durante il loro turno spendendo un Marker di Navigazione per ogni spazio. La nave è esente da tutte le azioni/conseguenze di uno spazio (venti/ correnti, eventi blu ed eventi rossi, Pirati e porti).

Ogni volta che la Black Ship attraversa uno spazio occupato da navi di uno o più giocatori (o viceversa, ogni volta che la nave di un altro giocatore attraversa uno spazio occupato dalla Black Ship), anche se si tratta di un porto, i proprietari di queste navi devono lanciare il dado rosso e subirne le conseguenze (vedi Red Event).

In ogni turno, alla Black Ship è consentito attaccare una sola nave. La Black Ship non può attraversare la linea che separa gli oceani. I giocatori possono muovere sia la loro nave che la Black Ship nello stesso turno. Spetta al giocatore decidere quale muovere prima e quanti markers di navigazione spendere per ciascuna di esse.