

Thunderbolt/Apache Leader

Tabella Base Aerea



Realizzazione a cura di:

Giancarlo 'Dominex' Fioretti

studiocasaimpresa@fastwebnet.it

Reggio Emilia - Novembre 2006 - V1.0



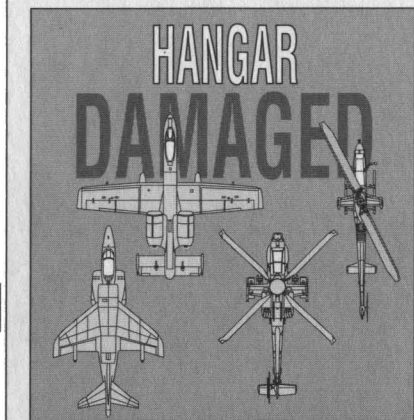
www.goblins.net

Nota sul Copyright

Il presente materiale è un'opera amatoriale creata con il solo scopo di aiutare i giocatori che hanno problemi con le lingue straniere, e per tanto non si vuole infrangere alcun copyright, i quali appartengono ai rispettivi proprietari.



| Supporto Aereo | Costo |
|----------------|-------|
| AV-8B | 2 |
| AH-1 | 1 |



| Riparazione | Costo |
|-------------|-------|
| A-10 | 2 |
| AH-64 | 1 |
| AV-8B | 1 |
| AH-1 | 1 |



| Rimpiazzo | Costo |
|---------------------|-------|
| Pilota o Equipaggio | 5 |
| A-10 | 4 |
| AH-64 | 2 |
| AV-8B | 2 |
| AH-1 | 2 |

Velivoli che Ritornano Danneggiati

| d10 | Risultato del Danno |
|-----------|---------------------|
| -1 o meno | Schiantato |
| 0 a 6 | Danneggiato |
| 7+ | Pronto |

| Condizioni | Mod. |
|---|------|
| Per ogni colpo 'Structure', 'Abort', o 'Engine' | -1 |

Destino del Pilota/Equipaggio dopo lo Schianto

| d10 | Destino |
|-----|------------|
| 1-4 | Perso |
| 5-9 | Non Pronto |
| 10 | Scosso |

Controllo Pilota/Equipaggio

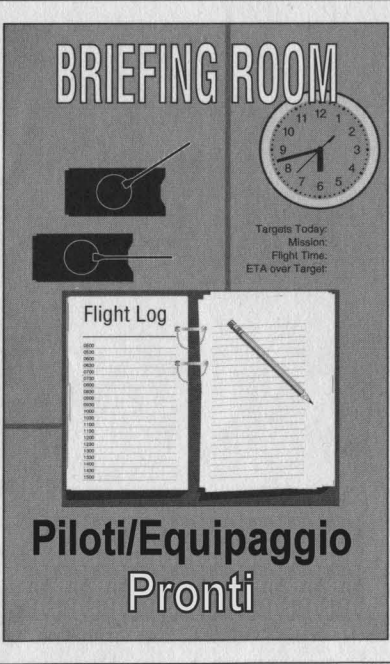
Per ogni Pilota/Equipaggio che rientra

| d10 | Risultato |
|-----------|------------|
| -2 o meno | Perso |
| 0 a -1 | Non Pronto |
| 1 a 3 | Scosso |
| 4+ | Pronto |

| Condizioni | Mod. |
|--------------------------------|------|
| Fredezza del Pilota/Equipaggio | + |
| Se Ferito (Wounded) | -3 |
| Per ogni scossone (Rattled) | -2 |
| Velivolo 'Danneggiato' | -1 |

Punti Base Aerea ogni Giorno =
 (+) Quello che è specificato su una carta Situazione
 (-) Punti Penalità Attuali

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |



Pilota/Equipaggio
SCOSSO

Pilota/Equipaggio
Non Pronto