

Specie dominanti

Variante ufficiale dell'autore per una partita lievemente più breve e senza l'effetto delle carte Dominanza

Traduzione da boardgamegeek del signor Darcy

1. Durante la preparazione della partita, i passi *G* ed *H* (pagina 4) sono modificati come segue:

“Rimuovere la carta *Era glaciale* dal mazzo delle carte *Dominio* e piazzarla a faccia in su accanto al tabellone.

Mettere il mazzo delle altre carte *Dominio* a faccia in giù sopra di questa. Pescate le prime cinque carte da questo mazzo e piazzatele a faccia in giù sul tabellone nella sezione delle carte *Dominio* disponibili.”

2. Il primo punto della fase *Risemina* durante la fase di *Ripristino* (pagina 20) è modificato come segue:

“Pesca nuove carte *Dominio* sufficienti a riempire tutti gli spazi vuoti della sezione carte *Dominio* del tabellone. Tutte le carte vengono pescate e piazzate a faccia in giù; solo la carta *Era glaciale* – l'ultima del mazzo – va posta a faccia in su. Se nel mazzo di pesca non ci sono carte sufficienti, gli spazi ulteriori rimarranno vuoti.”

3. Il passo 5 dell'azione *Dominazione* (pagina 16) è modificato come segue:

“Se sulla tessera oggetto di punteggio è presente un animale dominante, quel giocatore deve scegliere una carta *Dominio* (se ve ne sono di disponibili). Se la carta scelta è a faccia in giù, il giocatore la posiziona così davanti a sé; viceversa, se il giocatore sceglie la carta *Era glaciale*, ne esegue l'effetto così come scritto, dopodiché la posiziona a faccia in giù davanti a sé. (Le carte raccolte in questa maniera durante la partita garantiranno punti alla fine della partita.)

4. Alla fine della sezione *Fine della partita* (pagina 20) aggiungete questa frase:

“Dopo aver conteggiato tutte le tessere, ogni giocatore riceve PV bonus (vedi pagina 3 [tabella sul tabellone, NdT]) in base al numero di carte *Dominio* a faccia in giù in possesso.”

Nota finale dell'autore

Non essendo considerati gli effetti delle carte *Dominio*, i giocatori possono decidere di rimuovere un certo numero di carte *Dominio* (esclusa la carta *Era glaciale*) durante la preparazione; grosso modo, ogni cinque carte che rimangono nella scatola ridurranno la partita di un turno.