



Lavori Pubblici

Puoi recuperare una delle carte influenza precedentemente scartate (ma non l'assassino)



Socialis Bellum

Pescate immediatamente 3 agende addizionali dal foro e aggiungetele all'ordine del giorno



Rivolta

Puoi scegliere un'altra agenda all'ordine del giorno e rimetterla a faccia in giù nel foro. Oppure puoi scegliere un console disponibile per il dibattito e metterlo faccia in giù.



Annibale

Tutti i giocatori (non solo il vincitore del dibattito) scartano le carte influenza giocate



Tasse

Prendi il cartellino Veto, anche se già in possesso di un altro giocatore. Puoi usarlo per rifiutare un'agenda che un altro giocatore ti vuole assegnare.



Imperator

Immediatamente metti a faccia in giù i due consoli: essi non saranno disponibili per questo dibattito.



Commercio

Scegli un'ulteriore agenda all'ordine del giorno -tranne un Console e l'Imperiale- e reclamala. Non puoi esercitare il potere connesso all'agenda



Incursio Barbara

Rimuovi immediatamente tutte le agende Imperiali dall'ordine del giorno e rimettile nel foro a faccia in giù



Guerra

Nomina una carta influenza (es: "1", "5", "assassino"); ciascun avversario deve scartare una carta influenza di quel tipo dalla mano oppure da quelle appena giocate.



Ludi Gladiatorum

Massimo 2 carte influenza per dibattito (assassini inclusi)



Imperiale

E'automaticamente completata e non può essere assegnata ad un altro giocatore. Serve ai fini della vittoria.



Spartaco

La prima volta che i giocatori giocano carte influenza durante un dibattito devono giocare almeno 2, anche se giocano un assassino.