

# SANDS OF CAIRO

## GAME SUPPLEMENT



*Viaggiando attraverso le soleggiate sabbie del Cairo, gli Eroi attivano i loro contatti locali per raccogliere informazioni e provviste in preparazione al loro viaggio attraverso le spietate dune del deserto. Purtroppo le antiche tombe, sepolte tra le roventi sabbie, sono sorvegliate dalla gente del posto e protette dagli effetti di mortali maledizioni che colpiranno chiunque oserà mettersi alla ricerca di tesori nascosti.*

### Contenuto

- 1 Foglio delle Regole
- 4 Nuove Carte Pericolo (ognuna con una differente Suspense):
  - 2 x Tomba Sepolta
  - 1 x Spiato nell'Ombra
  - 1 x Inseguimento al mercato
- 2 Nuove Carte Oggetto Comune:
  - 2 x Cammello
- 2 Nuove Carte Equipaggiamento:
  - 2 x Scimitarra
- 2 Nuove Carte Evento:
  - 2 x Contatti: Il Cairo
- 1 Nuova Carta Città:
  - 1 x Mercatino di Strada
- 3 Nuove Carte Nemico:
  - 2 x Guerrieri del Deserto
  - 1 x Banda Armata

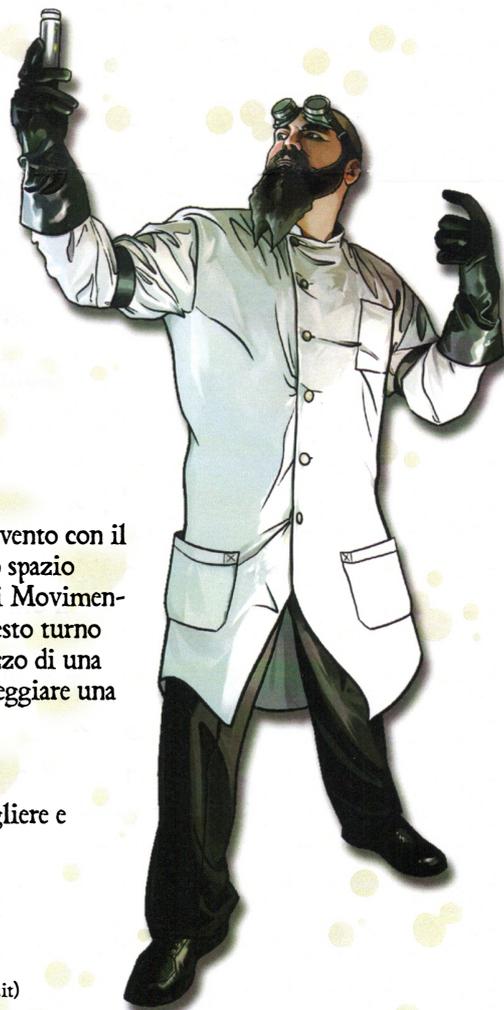
### NUOVE CARTE

Le nuove carte dell'espansione "Sands of Cairo" sono da mischiare assieme ai mazzi di carte del gioco base e forniscono agli Eroi nuovi Pericoli da superare e Suspense da affrontare ambientati nella città de Il Cairo o nelle sue vicinanze! Trovate, disseminati tra i vicoli della città, i mercati dove acquistare cammelli o scimitarre che saranno d'aiuto ai vostri avventurieri, ma fate attenzione, la malavita locale vi sorveglia e potrebbe non essere molto gentile con gli estranei!

### CHIARIMENTI CARTE

**Cammello** — Puoi sempre pescare una Carta Evento con il Cammello finché ti trovi in uno spazio Deserto alla fine della tua Fase di Movimento, anche se non ti sei mosso questo turno (ad esempio, anche se sei nel mezzo di una Avventura impegnato in a fronteggiare una Suspense).

**Contatti: Il Cairo** — Giocando questa carta, puoi scegliere e ottenere uno dei bonus elencati.



Game Design and Rules –  
Jason C. Hill

Graphic Design, Layout, and  
Photography – Jack Scott Hill

Cast  
Jenny Butler – Emily Cohen  
Dr. Zhukov – Joel McCone  
Grant Jackson – Ari D. Howard  
Dutch – Christopher Galvanin

Cairo Thugs:  
Chris Kemnow  
Jeremy Hill  
Aaron Frazier  
Kara Frazier

**FLYING FROG PRODUCTIONS**



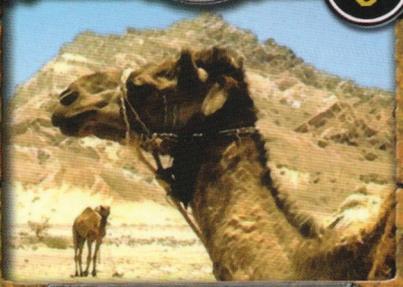
WWW.FLYINGFROG.NET

Vers. 1.0 Traduzione e impaginazione di netspawn (netspawn@hotmail.it)

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco. Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. All rights reserved.

**Cammello** 3



**Comune - Equipaggiamento - Animale**

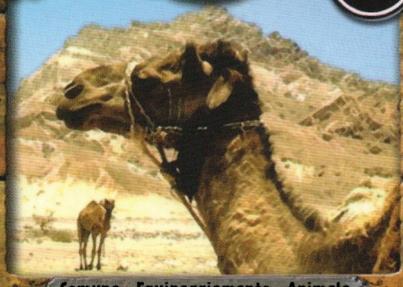
Ogni volta che termini la tua Fase di Movimento in uno spazio  (Deserto), puoi pescare una carta Evento.

Scarta il Cammello per ricevere +2 dadi Avventura per un singolo Test.

*“Se ti vuoi avventurare nel deserto più profondo, avrai bisogno di un buon cammello amico mio.”*

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-023

**Cammello** 3



**Comune - Equipaggiamento - Animale**

Ogni volta che termini la tua Fase di Movimento in uno spazio  (Deserto), puoi pescare una carta Evento.

Scarta il Cammello per ricevere +2 dadi Avventura per un singolo Test.

*“Se ti vuoi avventurare nel deserto più profondo, avrai bisogno di un buon cammello amico mio.”*

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-024

**Contatti: Il Cairo**



**Evento - Contatti**

Hai ricevuto una soffiata dai tuoi contatti a:  
Il Cairo

Scarta questa carta quando ti trovi in questa città durante la tua Fase Avventura per ottenere 1 Fortuna, pescare una carta Alleati o pescare 4 carte Evento.

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-024

**Contatti: Il Cairo**



**Evento - Contatti**

Hai ricevuto una soffiata dai tuoi contatti a:  
Il Cairo

Scarta questa carta quando ti trovi in questa città durante la tua Fase Avventura per ottenere 1 Fortuna, pescare una carta Alleati o pescare 4 carte Evento.

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-024

**Scimitarra**



**Equipaggiamento - Arma a Mano - Lama**

**COMBAT +1**

Otteni +2 dadi Combattimento quando sei in uno spazio  (deserto) o  (giungla).

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-023

**Scimitarra**



**Equipaggiamento - Arma a Mano - Lama**

**COMBAT +1**

Otteni +2 dadi Combattimento quando sei in uno spazio  (deserto) o  (giungla).

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-023

**Guerrieri del deserto**



**Fanteria**

**GLORY: 4**

Dadi Combattimento: 3  
Ferite: 5

Otengono +2 dadi Combattimento se sono in spazi  (deserto).

**ESCAPE- AGILITY: 5+ XX**

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-026

**Guerrieri del deserto**



**Fanteria**

**GLORY: 4**

Dadi Combattimento: 3  
Ferite: 5

Otengono +2 dadi Combattimento se sono in spazi  (deserto).

**ESCAPE- AGILITY: 5+ XX**

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-026

**Tomba sepolta**

**Pericolo - Enigma - Bloccato**

**GLORY: 3**

L'antica tomba giace semi sepolta dalle sabbie del deserto. Per poter entrarci, dovrai decifrare i simboli posti sulla porta d'ingresso.

**LORE: 5+** ✕✕

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-029

**Tomba sepolta**

**Pericolo - Enigma - Bloccato**

**GLORY: 3**

L'antica tomba giace semi sepolta dalle sabbie del deserto. Per poter entrarci, dovrai decifrare i simboli posti sulla porta d'ingresso.

**LORE: 5+** ✕✕

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-029

**Spie nell'ombra**

**Pericolo - Furtivo**

**GLORY: 3**

Camminando lungo le strade del mercato, provi una strana sensazione ... come quella di essere osservato. Mischiati nella folla o crea un diversivo.

**AGILITY: 6+** ✕

**CUNNING: 6+** ✕

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-030

**Inseguimento al mercato**

**Pericolo - Inseguimento**

**GLORY: 3**

Non è proprio come ti aspettavi di passare la mattinata! Seminali in mezzo alla folla o trova un buon posto dove nasconderti.

**AGILITY: 5+** ✕✕

**CUNNING: 6+** ✕

© 2013 Flying Frog Productions, LLC. Promo-031

**La Maledizione di Amut**

**Suspense - Trappola - Maledizione**

**GLORY: 6**

Amut, la creatura dalla testa di coccodrillo, guarderà dritto nel tuo cuore. Se le tue azioni sono state meschine, egli si divorerà ... la tua anima.

**CUNNING: 6+** ✕

**LORE: 6+** ✕

© 2013 Flying Frog Productions, LLC.

**Fossa degli Scarafaggi**

**Suspense - Trappola - Insetto**

**GLORY: 3**

Il pavimento della stanza è invaso da uno sciame di scarafaggi pronto a divorare la carne dalle tue ossa!

**AGILITY + LORE**

Tira 2D6. Se il risultato è minore o uguale alla somma delle Caratteristiche, il Test è superato. Altrimenti scarta un tuo Alleato/Equipaggiamento oppure subisci 2 Ferite senza Difesa, ripeti quindi il Test.

© 2013 Flying Frog Productions, LLC.

**Non dovresti essere qui!**

**Suspense - Combattimento**

Loro conoscono le strade troppo bene per farsi seminare così facilmente. Inoltre pare che non siano per nulla felici di vederti qui!

**FIGHT** - Pesca una carta Nemico. Nel primo Round di Combattimento, egli ottiene +2 dadi Combattimento e la tua Difesa è 0.

© 2013 Flying Frog Productions, LLC.

**Vicolo Cieco!**

**Suspense - Combattimento**

A quanto pare hai imboccato un vicolo cieco. E' tempo di menar le mani!

**FIGHT** - Pesca una carta Nemico.

© 2013 Flying Frog Productions, LLC.



Traduzione italiana delle carte dell'espansione "Sands of Cairo" per il gioco "Fortune & Glory" della Flying Frog Productions.

Vers. 1.0 Traduzione e impaginazione di netspawn (netspawn@hotmail.it)

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco.

Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.

Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.