

STEAM

TESSERE AZIONE



Ordine di Turno
Primo di turno nel prossimo turno

Fase 1: Scegliere le Tessere Azione
In ordine di turno, ogni giocatore sceglie una tessera azione



Fase 2: Costruzione
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:
+ \$1 per "uscita binario"
+ \$1 per esagono fiume
+ \$1 per esagono cittadina
+ \$2 per esagono collina
Ridirezionamento/miglioramento
+ \$1 per "uscita binario"
+ \$1 per ogni esagono cittadina

Fase 3: Costruzione
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:

Crescita della città
Aggiungi cubi (da uno spazio rifornimento merci) in una città durante la Fase 2. (**costa \$2**)

Fase 4: Costruire
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:

Locomotiva
Incrementa subito il livello della Locomotiva (**costa \$4 + nuovo livello**)

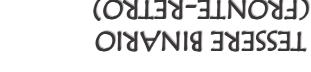
Fase 5: Muovere le merci
In ordine di turno, ogni giocatore effettua un'azione nel corso di due round consecutivi.
- locomotiva (1 volta x fase)
- muovere un cubo merce
- passare

Fase 6: Costruire
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:

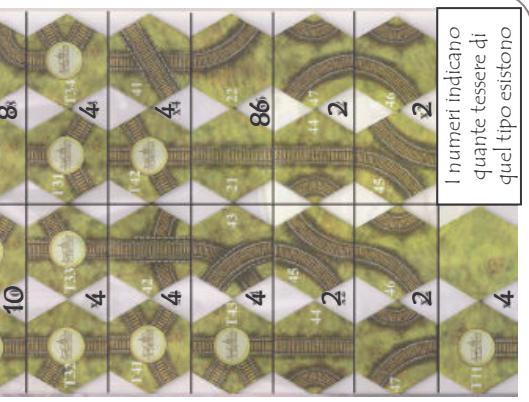
Urbanizzazione
Converti una cittadina in città
(aggiungi cubi dalla riserva delle merci) durante la Fase 2. (**costa \$6**)

Fase 7: Costruire
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:

Fase 8: Costruire
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:



TESSERE BINARIO (FRONTE-RETRO)



I numeri indicano quante tessere di quel tipo esistono

TESSERE BINARIO (FRONTE-RETRO)

STEAM

TESSERE AZIONE



Ordine di Turno
Primo di turno nel prossimo turno

Fase 1: Scegliere le Tessere Azione
In ordine di turno, ogni giocatore sceglie una tessera azione



Fase 2: Costruzione
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:
+ \$1 per "uscita binario"
+ \$1 per esagono fiume
+ \$1 per esagono cittadina
+ \$2 per esagono collina
Ridirezionamento/miglioramento
+ \$1 per "uscita binario"
+ \$1 per ogni esagono cittadina

Fase 3: Costruzione
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:

Crescita della città
Aggiungi cubi (da uno spazio rifornimento merci) in una città durante la Fase 2. (**costa \$2**)

Fase 4: Costruire
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:

Locomotiva
Incrementa subito il livello della Locomotiva (**costa \$4 + nuovo livello**)

Fase 5: Muovere le merci
In ordine di turno, ogni giocatore effettua un'azione nel corso di due round consecutivi.
- locomotiva (1 volta x fase)
- muovere un cubo merce
- passare

Fase 6: Costruire
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:

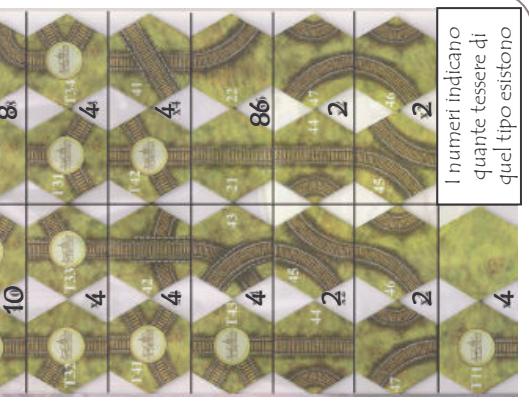
Urbanizzazione
Converti una cittadina in città
(aggiungi cubi dalla riserva delle merci) durante la Fase 2. (**costa \$6**)

Fase 7: Costruire
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:

Fase 8: Costruire
In ordine di turno, ogni giocatore costruisce fino ad un massimo di 3 tessere binarie:



TESSERE BINARIO (FRONTE-RETRO)



I numeri indicano quante tessere di quel tipo esistono

TESSERE BINARIO (FRONTE-RETRO)

PV ALLA FINE DEL GIOCO

PV sulla scala dei punti vittoria
+1 PV per collegamento completato
+1 PV per \$2 sulla scala del reddito
+2 PV per -\$1 sulla scala del reddito

PV ALLA FINE DEL GIOCO

PV sulla scala dei punti vittoria
+1 PV per collegamento completato
+1 PV per \$2 sulla scala del reddito
+2 PV per -\$1 sulla scala del reddito