

Variante della settimana per RoboRally

Beagle Britannico

di Steve Winter



Beagle (cane da lepre) Britannico

Scegli un tabellone come campo di gioco. Metti la griglia di partenza da un lato e dal lato opposto aggiungi un tabellone in più (N.d.T. serve come punto d'arrivo, non ha altri scopi ai fini del gioco).

Un robot (scegliete voi quale) sarà il Beagle. Il Beagle può essere piazzato ovunque sul campo da gioco ad almeno 4 caselle di distanza da un bordo. Gli altri robot saranno i conigli (rab-bots). Si piazzeranno sulla griglia di partenza, scegliendo una qualsiasi posizione (i punti di partenza non devono essere scelti in ordine).

I rab-bots devono attraversare il campo da gioco ed uscire dalla parte opposta. Il Beagle deve "catturare" i rab-bots, scontrandosi con loro (in pratica spingendoli durante la fase di risoluzione dei registri) o colpendoli con il laser. Ogni rab-bots "catturato" diventa immediatamente un Beagle, e cercherà di "catturare" a sua volta gli altri rab-bots.

Se i rab-bots attraversano tutto il campo da gioco fino al tabellone seguente, sono salvi. Rimarranno fuori dal gioco finché tutti gli altri rab-bots avranno attraversato il campo da gioco oppure saranno stati "catturati". Allora il campo da gioco verrà di nuovo preparato, con la griglia di partenza ed il tabellone in più che si scambiano di posto, poi inizia una nuova corsa.

Il vincitore è l'ultimo rab-bots sopravvissuto. (Ovviamente, questo significa che il robot che parte come Beagle non può vincere, e questo potrebbe essere un problema per persone molto competitive. Noi raccomandiamo di giocare questa variante più volte, con giocatori differenti che partono come Beagle ad ogni nuova gara.)



www.goblins.net

Traduzione Gabriele "Falcon" Boldreghini